BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Desa Bencoy

Tinjauan tentang pemerintahan desa bencoy yang terletak di kecamatan cireunghas kabupaten sukabumi.

2.1.1 Sejarah Instansi

Desa bencoy adalah sebuah desa yang ada di kecamatan cireunghas kabupaten sukabumi provinsi jawa barat. Desa Bencoy memiliki 4 dusun 10 rt 2341 kk yang terdaftar di desa. Kepala Desa yang menjabat sekarang bernama Hassanudin lulusan PGA yang diangkat jadi kepala desa bencoy sejak tanggal 5 juli 2013.

Desa Bencoy terus memacu diri dalam pembangunan sebagai upaya dalam pencapaian target yang tertuang dalam misi dan visi Desa Bencoy Kec Cireunghas kab Sukabumi, karena pada era globalisasi saat ini perkembangan dan pertumbuhan penduduk sangat pesat, maka data dan informasi yang akurat, realibel dan berkesinambungan merupakan hal penting dalam mengambil suatu keputusan yang tepat dan berkualitas, keputusan yang tepat dan berkualitas ini sangat bergantung pada informasi yang berkualitas pula, artinya informasi yang yang akurat, faktual, terkini secara berkesinambungan, dan informasi yang demikian harus melekat dan tersedia bagi para perencana dan sangat perlu sebagai sarana publikasi kepada masyarakat luas.

Perkembangan arus informasi bergerak dan berubah sangat cepat seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih, persaingan antar bangsa semakin ketat, maka dengan demikian semakin besar pula tuntutan terhadap penguasaan dan pemanfaatan data dan informasi secara pasti, tepat dan akurat. Untuk mendukung tujuan tersebut diatas, Desa Bencoy berencana menyajikan penyusunan dan pemutahiran data dan informasi.

2.1.2 Logo Instansi

Logo Desa Bencoy yang terletak di kecamatan cireunghas kabupaten sukabumi dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2.1 Logo Desa Bencoy

2.1.3 Badan Hukum Instansi

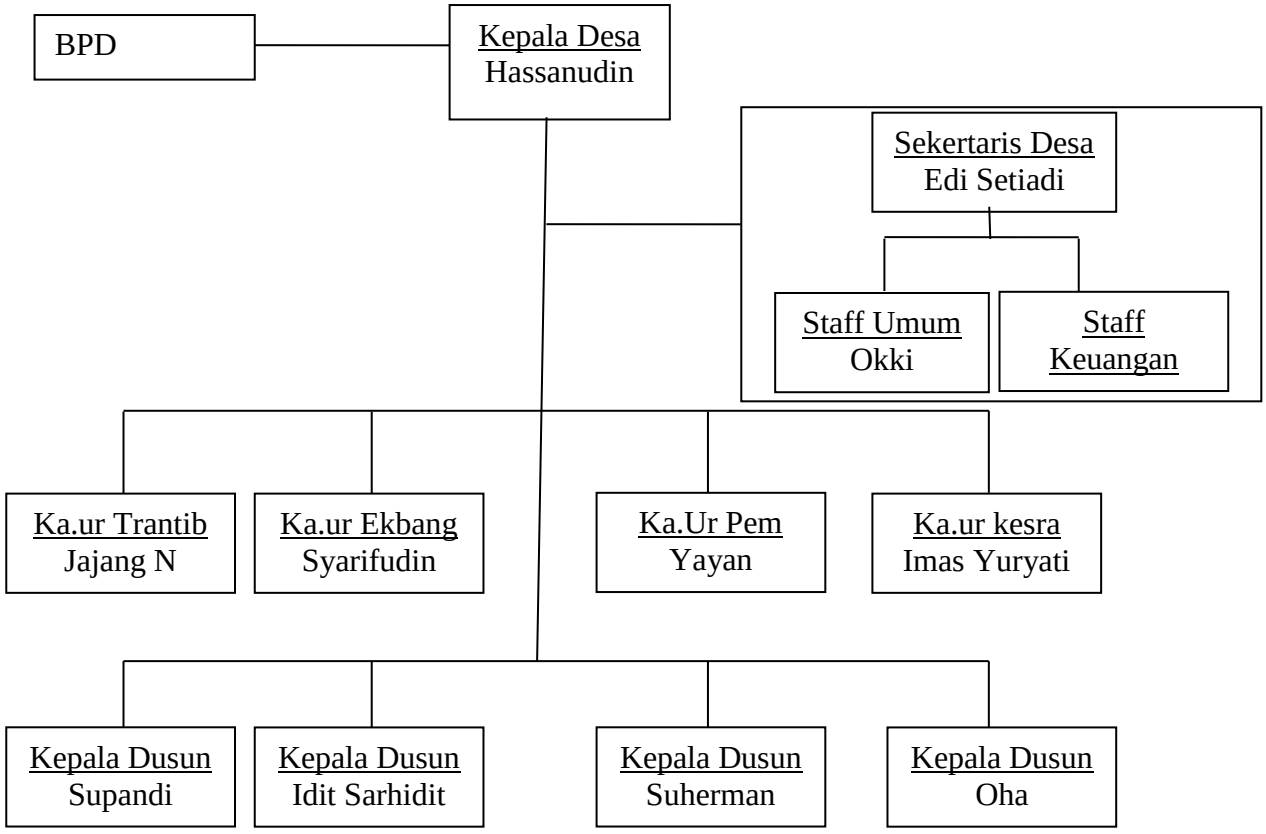
Dalam Peraturan Desa ini yang dimaksud dengan :

1. Pemerintah Daerah adalah Pemerintah Kabupaten Sukabumi
2. Bupati adalah Bupati Sukabumi
3. Kepala Desa adalah Kepala Desa Bencoy
4. Badan Permusyawaratan Desa selanjutnya disebut BPD adalah Badan Permusyawaratan Desa Bencoy
5. Desa adalah kesatuan masyarakat hukum yang memiliki kewenangan untuk mengatur dan mengurus kepentingan masyarakat setempat berdasarkan asal usul dan adat istiadat setempat yang diakui dalam sistem pemerintahan nasional dan berada di Daerah Kabupaten

6. Perangkat Desa terdiri atas Sekretaris Desa dan Perangkat Desa lainnya yang bertugas membantu Kepala Desa dalam melaksanakan tugas dan wewenangnya
7. Sekretaris Desa adalah unsur staf, pelayanan, dan tata usaha yang membantu pelaksanaan tugas Kepala Desa serta memimpin sekretariat
8. Sekretariat Desa adalah unsur perangkat desa lainnya di bawah Sekretaris Desa yang menangani urusan umum, administrasi, dan keuangan
9. Perangkat Desa lainnya adalah unsur Perangkat Desa selain Sekretaris Desa
10. Seksi adalah unsur pelaksana teknis lapangan serta pembantu Sekretariat Desa dalam bidang tugas tertentu
11. Dusun adalah bagian wilayah dalam Desa yang merupakan lingkungan kerja Pemerintahan Desa
12. Kepala Dusun adalah unsur pembantu Kepala Desa di wilayah bagian Desa

2.1.4 Struktur Organisasi dan Job Description

Struktur organisasi desa bencoy kematan cireunghas kabupaten sukabumi dapat dilihat pada gambar 2.2



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

2.1.5 Job Deskription Masing-masing bagian dalam struktur organisasi desa

1. Kepala Desa

a. Memimpin penyelenggaraan pemerintahan desa berdasarkan kebijakan yang ditetapkan bersama BPD;
b. Mengajukan rancangan peraturan desa;
c. Menetapkan peraturan desa yang telah mendapat persetujuan bersama BPD;

d. Menyusun dan mengajukan rancangan peraturan desa mengenai APBDesa untuk dibahas dan ditetapkan bersama BPD;
e. Membina kehidupan masyarakat desa;
f. Membina perekonomian desa;
g. Mengkoordinasikan pembangunan desa secara partisipatif;
h. Mewakili desanya di dalam dan di luar pengadilan dan dapat menunjuk kuasa hukum untuk mewakilinya sesuai dengan peraturan perundang-undangan
i. Melaksanakan wewenang lain sesuai dengan peraturan perundang - undangan

2. Sekertaris Desa

a. Melakukan koordinasi terhadap kegiatan yang dilakukan oleh unsur teknis dan wilayah.
b. Melaksanakan pembinaan dan pelayanan teknis administrasi pemerintah desa dan kemasyarakatan .
c. Melaksanakan urusan keuangan, perlengkapan, rumah tangga desa, surat menyurat dan kearsipan
d. Mengumpulkan, mengevaluasi dan merumuskan data dan program untuk pembinaan dan pelayanan masyarakat .
e. Menyusun laporan pemerintah desa .
f. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh Kepala Desa .
g. Dalam melaksanakan tugasnya, Sekretaris Desa dibantu oleh 2 (dua) orang staf (Staf Umum, Staf Keuangan)

3. Staf Keuangan

a. Membantu Sekretaris Desa dalam hal keuangan .
b. Mengadakan pembukuan keuangan desa, menerima dan mengeluarkan kas disertai dengan bukti – bukti / kwitansi yang disetujui oleh Kepala Desa .
c. Melaporkan keadaan kas desa kepada Kuwu melalui Sekretaris Desa
d. Melaksanakan tugas lain yang diberikan atasan atau Kepala Desa.

4. **Urusan Ekonomi dan Pembangunan**

a. Melaksanakan koordinasi, pelayanan, penyuluhan dan pembinaan bidang ekonomi, pembangunan, pertanian, pekerjaan umum, irigasi dan jalan .
b. Mengumpulkan, mengelola dan mengevaluasi data bidang ekonomi pembangunan .
c. Menyusun dan membuat laporan bidang ekonomi pembangunan dan melaporkan kepada Kepala Desa.
d. Melaksanakan tugas lain yang diberikan Kepala Desa.

5. Urusan Kesejahteraan Rakyat dan Sosial

a. Melaksanakan koordinasi, pelayanan, penyuluhan dan pembinaan kehidupan masyarakat bidang kesejahteraan, sosial, keagamaan, kebudayaan dan pendidikan .
b. Mengumpulkan, mengelola dan mengevaluasi data bidang kesejahteraan, sosial, keagamaan, kebudayaan dan pendidikan .
c. Meyusun dan membuat laporan pada bidangnya serta menyampaikannya kepada Kepala Desa.
d. Melaksanakan tugas lain yang diberikan Kepala Desa.

6. **Urusan Pemerintahan dan umum**
    a. Penyusunan program serta penyelenggaraan ketatausahaan dan kersipan
    b. Penyusunan program serta melakukan urusan perlengkapan dan inventaris desa
    c. Penyusunan program dan urusan rumah tangga desa
    d. Penyusunan program dan rencana anggaran dan belanja desa
    e. Penyusunan rencana laporan keuangan pertanggungjawaban Kepala Desa
    f. Penyusunan pertanggungjawaban administrasi keuangan pemerintahan desa
    g. Penyusunan rencana penyelenggaraan pemerintahan desa dan pemerintahan umum
    h. Penyusunan rencana dan pengumpulan bahan dalam rangka pembinaan wilayah dan masyarakat
    i. Penyusunan program dan pelayanan kepada masyarakat di bidang pemerintahan
    j. Penyusunan rencana dan melakukan pengadministrasian di bidang pemerintahan, ketentraman dan ketertiban
    k. Penyusunan program dan pengadministrasian di bidang kependudukan dan catatan sipil serta administrasi pertanahan.

7. **Unsur Ketertiban dan ketentraman**
    a. Menjaga Keamanan dan ketertiban Desa
    b. Membantu Warga bila terjadi hal-hal tentang keamanan desa

8. **UNSUR WILAYAH**

Unsur Wilayah dipimpin oleh seorang Kepala Dusun .Unsur Wilayah, dalam melaksanakan tugasnya mempunyai fungsi :

a. Penyelenggara Pemerintahan tingkat dusun .
b. Membina kehidupan masyarakat dusun .
c. Membina perekonomian dusun .
d. Memelihara ketentraman dan ketertiban masyarakat dusun .

2.2 Landasan Teori

Landasan teori ini untuk memudahkan dalam pembuatan Aplikasi Pengarsipan Surat Di Desa Bencoy Kec Cireunghas Kab Sukabumi.

2.2.1 Pengertian Sistem

Menurut Jerry FithGerald : “system adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan berkumpul Bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”[2].

2.2.2 Karakteristik Sistem

sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen, batas sistem, lingkungan luar sistem, penghubung, masukan, keluaran, pengolah dan sasaran atau tujuan.

1. Komponen Sistem

   Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, bekerjasama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

2. Batasan Sistem

   Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai suatu kesatuan dan menunjukan ruang lingkup dari sistem tersebut.

3. Lingkungan Luar Sistem

   Lingkungan luar sistem dari suatu sistem adalah apapun di luar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan.

4. Penghubung Sistem

   Penghubung merupakan media yang menghubungkan antara satu subsistem dengan subsistem lainnya.

5. Masukan Sistem

   Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan dan masukan sinyal maintenance input adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat berjalan. Sinyal input adalah energi yang diproses untuk mendapatkan keluaran dari sistem.

6. Keluaran Sistem

   Merupakan hasil energi yang di olah oleh system.

7. Pengolahan Sistem

   Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

8. Sasaran Sistem

   Suatu sistem mempunyai tujuan atau sasaran, kalau system tidak mempunyai sasaran maka sistem tidak ada. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran atau tujuannya.

2.2.3 Klasifikasi Sistem

System merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lainnya. Karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setipa kasus yang terjadi yang ada didalam sistem tersebut. Oleh karena itu sistem dapat diklasifikasikan kedalam beberapa sudut pandang, yaitu :

1. Sistem Abstrak

   Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

2. Sistem Alamiah

   Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi karena proses alam tidak dibuat manusia.

3. Sistem Buatan Manusia

   Sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia. Sistem buatan manusia yang melibatkan interaksi manusia dengan mesin disebut dengan Human-machine sistem atau ada yang menyebut dengan *Man-machine system.*

4. Sistem Tertentu *(Deterministic System)*

   Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat di prediksi. Sistem tertentu relatif stabil/konstan dalam jangka waktu yang sama.

5. Sistem Tak Tentu *(Probabilistic System*)

   Sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

6. Sistem Tertutup

   Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis, secara teoritis sistem tertutup ini ada, tapi kenyataannya tidak ada sistem yang benar-benar tertutup, yang ada hanya *relativity Closed System* (Secara relatif tertutup, tidak benar-benar tertutup).

7. Sistem Terbuka

   Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk lingkungan luar atau subsistem yang lain.

2.3 Pengertian Informasi

Data yang telah doproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta suatu nilai yang bermanfaat. Jadi ada suatu proses dimana data menjadi sebuah informasi =input-proses-output.

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu system organisasi yang mampu menyediakan sebuah informasi yang bermanfaat bagi penggunanya. Atau sebuah system terintegrasi system manusia-mesin, untuk menyediakan informasi untuk mendukung operasi manajemen dalam suatu organisasi.

2.5 Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur

Porses penyiapan spesifikasi yang terperinci untuk mengembangkan system baru, dalam langkah permulaan perancangan sistem adalah rencana pengembangan disiapkan selama sintesa sistem sebagaimana di modifikasi dan di setujui oleh manajemen. Tahap perancangannya harus mengisi sebuah perincian rencana pengembangan agar sistem baru dapat di implemntasikan secara maksimal dan memuasakan. Tujuan dari perancangan sistem secara global adalah membentuk rangka sistem pengolahan data dengan bantuan komputer, untuk mewujudkannya dilakukan beberapa tahap yaitu :

1. Menentukan persyaratan dan batasan sistem yang dirancang.
2. Menetukan pola rancangan aliran informasi.
3. Menetukan rancangan sistem pengolahan data dan basisdata.

2.5.1 Flow Map

Flowmap adalah aliran data berbentuk dokumen atau formulir didalam suatu sistem informasi yang merupakan aktifitas yang saling terkait dalam hubungannya engan kebutuhan data dan informasi. Proses aliran dokumen ini terjadi dengan melihat entitas diluar sistem.

2.5.2 Entity Relationship Diagram

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

2.5.3 Diagram Kontek

Diagram kontek adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram kontek member gambaran tentang keseluruhan sistem. Sistem dibatasi oleh boundary (dapat digambarkan dengan garis putus-putus). Dalam diagram kontek hanya ada satu proses, tidak boleh ada store dalam diagram kontek .

Diagram kontek meliputi sejumlah karakteristik penting sistem, yaitu :

1. Kelompok pemakai, organisasi atau sistem lain dimana sistem melakukankomunikasi (sebagai terminator).
2. Data masuk, data yang diterima sistem dari lingkungan dan harus dproses dengan cara tertentu.
3. Data keluar, data yang dihasilkan sistem dan diberikan kedunia luar. Penyimpanan data (Storage), digunakan secara bersama antara sistem dengan terminator.
4. Batasan (Boundary), antara sistem dengan lingkungan luar.

2.5.4 Data Flow Diagram

Diagram aliran data merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. DFD (Data Flow Diagam) digunakan untuk melihat proses-proses saja yang ada dan terlibat dalam suatu system beserta aliran informasinya, baik antara sisem dengan lingkungnnya maupun antara perose-proses yang ada didalam sistem tersebut.

2.5.5 Kamus Data

Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Kamus data berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengartikan aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem secara persis sehingga pemakai dan penganalisis sistem mempunyai dasar pengertian yang sama tentang masukan keluaran, penyimpanan dan proses. Kamus data memuat hal-hal sebagai berikut :

1. Nama arus data

   Nama arus data berfungsi untuk memberikan penjelasan lebih kepada yangmembaca DAD tentang suatu arus data tertentu dan dapat langsung mencarinya dengan mudah di kamus data.

2. Alias

   Alias atau nama lain dari data dapat ditulis bila ada. Untuk menyatakan nama lain dari suatu data elemen atau data store yang sebenarnya sama dengan data elemen atau data store yang telah ada. Alias terjadi karena kurang kondisi antara beberapa analisis sistem.

3. Arus data

   Arus data menunjukkan darimana data mengalir dan kemana data menuju.berfungsi untuk memudahkan mencari arus data di DAD.

4. Atribut

   Atribut adalah field-field yang terdapat pada entitas tabel. Untuk menghindari redudansi dalam database.

2.5.6 Flowchart

Flowchart adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah. Flowchart merupakan cara penyajian dari suatu algoritma.

Ada dua macam flowchart yang menggambarkan proses dengan komputer, yaitu :

1. Sistem flowchart

   Bagan yang memperlihatkan urutan proses dalam sistem dengan menunjukkan alat atau media input, output serta jenis media penyimpanan dalam proses pengolahan data.

2. Program flowchart

   Bagan yang memperlihatkan urutan instruksi yang digambarkan dengan simbol tertentu untuk memecahkan masalah dalam suatu program.

2.6 Perangkat Pendukung

Merupakan alat yang digunakan untuk menggambarkan bentuk logika model dari suatu sistem dengan mengunakan simbol-simbol, lambang –lambang, diagram-diagram yang menunjukan secara tepat arti dan fungsinya. Adapun peralatan pendukung yang dijadikan sebagai model sistem yang akan dirancang adalah sebagai berikut:

2.6.1 Database

Database atau basis data adalah kumpulan data yang berhubungan dengan suatu objek, topik atau tujuan khusus tertentu. Database dapat diartikan sebagai kumpulan dari beberapa file yang sejenis. Database dalam database Manajemen Sistem mengandung arti : “Sekumpulan data yang saling berhubungan dan berkaitan satu dengan yang lainnya digunakan oleh suatu organisasi”. Database merupakan “kumpulan data-data yang mempunyai kaitan antara satu data dengan data lainnya sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan suatu perusahaan atau instansi dalam batasan tertentu”.Sedangkan program pengelolaannyadisebut sebagai Database Managemen Sistem (DBMS).

2.6.2 PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.

2.6.3 XAMPP

Pengertian XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas, yang mendukung untuk banyak sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsi XAMPP sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl.

2.6.4 Website

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara cepat. Website ini didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Melalui perkembangan teknologi informasi, tercipta suatu jaringan antar komputer yang saling berkaitan. Jaringan yang dikenal dengan istilah internet secara terus-menerus menjadi pesan–pesan elektronik, termasuk e-mail, transmisi file, dan komunikasi dua arah antar individu atau komputer.

2.6.5 Sublime Text 3

Dalam membuat situs web diperlukan suatu editor. Salah satu contoh editor yang sangat sederhana adalah notepad. Sublime Text merupakan editor HTML yang professional mendesain, menulis kode program dan mengembangkan website, halaman web, dan aplikasi web. Dalam pengerjaanya dreamweaver memberikan tiga pilihan yaitu bekerja dengan menulis kode program (Menu Code), dengan pengeditan secara visual (Mode Design) dan dengan tampilan keduanya (Split Mode). Dreamweaver juga menyediakan alat-alat bantu untuk mengembangkan kreatifitas pembuatan web.

2.6.6 MySQL

MySQL merupakan salah satu perangkat lunak sistem pengelola basis data (database management system). MySQL juga dapat dikategorikan sebagai Relation Database Management Sistem (RDBMS). Karena dalam pembuatan basis data pada

MySQL dapat dipilah-pilah dalam berbagai tabel dua dimensi. Setiap tabel pada MySQL terdiri atas lajur horizontal dan lajur vertical. MySQL merupakan sebuah program aplikasi untuk membuat database yang umum digunakan pada wwb server.MySQL bayak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses loading yang cepat dalam memanggil data.