DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xviii
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil PT. Anantagraha Primaperkasa 9
2.1.1 Sejarah PT. Anantagraha Primaperkasa 9
2.1.2 Logo PT. Anantagraha Primaperkasa 9
2.1.3 Badan Hukum PT. Anantagraha Primaperkasa 9
2.1.4 Struktur Organisasi 9
2.1.5 Deskripsi Kerja Jabatan 10
2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Sistem Informasi 12
2.2.2 Proyek 13
2.2.3 Manajemen Proyek 13
2.2.4 Manajemen Risiko Proyek 15
2.2.5 Penanganan Risiko 20

2.2.6 Failure Mode and Effect Analysis (FMEA) 21
2.2.7 Hypertext Markup Language (HTML) 28
2.2.8 PHP: Hypertext Preprocessor (PHP) 28
2.2.9 MySQL 28
2.2.10 JavaScript 29
2.2.11 Cascading Style Sheet (CSS) 29
2.2.12 CodeIgniter (CI) 30
2.2.13 Unified Modelling Language (UML) 30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 35
3.1.2 Analisis Sistem Berjalan 35
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Berjalan 39
3.1.4 Analisis Aturan Bisnis yang Dibangun 40
3.1.5 Studi Kasus Proyek 41
3.1.6 Analisis Manajemen Risiko Proyek 44
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 63
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 64
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 64
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 65
3.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 66
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 67
3.4.1 Use Case Diagram 67
3.4.2 Use Case Scenario 67
3.4.3 Activity Diagram 93
3.4.4 Class Diagram 120
3.4.5 Sequence Diagram 120
3.5 Perancangan Sistem 141
3.5.1 Perancangan Data 142
3.5.2 Perancangan Kelas 146
3.5.3 Perancangan Struktur Menu 147

3.5.4 Perancangan Antarmuka 148
3.5.5 Perancangan Pesan 164
3.5.6 Perancangan Jaringan Semantik 164
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 167
4.1 Implementasi Sistem 167
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 167
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 167
4.1.3 Implementasi Basis Data 168
4.1.4 Implementasi Antarmuka 173
4.2 Pengujian Sistem 174
4.2.1 Skenario Pengujian Black Box 174
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 175
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Black Box 201
4.2.4 Pengujian Beta 202
4.2.5 Skenario Pengujian Beta 202
4.2.6 Kesimpulan Pengujian Beta 205
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 207
5.1 Kesimpulan 207
5.2 Saran 207
DAFTAR PUSTAKA 208