DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xxi
DAFTAR LAMPIRAN xxvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 4
1.5. Metodologi Penelitian 5
1.6. Sistematika Penulisan 9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1. Tinjauan Perusahaan 11
2.1.1. Profil Perusahaan 11
2.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 11
2.1.3. Logo Perusahaan 12
2.1.4. Struktur Organisasi Perusahaan 12
2.1.5. Deskripsi Kerja Perusahaan 13
2.2. Landasan Teori 16
2.2.1. Pengertian Sistem Informasi 16
2.2.2. Pengertian Manajemen 17
2.2.3. Pengertian Proyek 19
2.2.4. Pengertian Manajemen Proyek 21
2.2.5. *Critical Path Method* 25

2.2.6. *Earned Value Management* 30
2.2.7. Pengertian Manajemen Risiko 33
2.2.8. *Probability Impact Matrix* 35
2.2.9. Konsep Perancangan Sistem 37
2.2.10. Bahasa Pemrograman 42
2.2.11. Perangkat Lunak Pendukung 44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 45
3.1. Analisis Sistem 45
3.1.1. Analisis Masalah 45
3.1.2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 45
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis 51
3.1.4. Analisis Studi Kasus 52
3.1.5. Analisis Penjadwalan Proyek 56
3.1.6. Analisis Pengendalian Proyek 67
3.1.7. Analisis Risiko Proyek 79
3.1.8. Analisis Sumber Daya Manusia Proyek 87
3.1.9. Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 90
3.1.10. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 91
3.1.11. Analisis Kebutuhan Fungsional 94
3.2. Perancangan Sistem 142
3.2.1. Perancangan Data 142
3.2.2. Perancangan *Class* 150
3.2.3. Perancangan Struktur Menu 151
3.2.4. Perancangan Antarmuka 153
3.2.5. Perancangan Pesan 211
3.2.6. Perancangan Jaringan Semantik 211
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 215
4.1. Implementasi 215
4.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras 215
4.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak 215
4.1.3. Implementasi Basis Data 215

4.1.4. Implementasi Antarmuka 220
4.2. Pengujian Sistem 222
4.2.1. Skenario Pengujian *Black Box* 222
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 224
4.2.3. Kesimpulan Pengujian Black Box 261
4.2.4. Pengujian Beta 261
4.2.5. Skenario Pengujian Beta 261
4.2.6. Kesimpulan Pengujian Beta 269
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 271
5.1. Kesimpulan 271
5.2. Saran 272
DAFTAR PUSTAKA 273