DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvii
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Perumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 3
1.6. Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil Tempat Penelitian 9
2.1.1 Logo Instansi 9
2.1.2 Visi dan Misi 9
2.1.3 Struktur Organisasi 10
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 13
2.2.2 Manajemen Proyek 14
2.2.3 Teknik dalam Penjadwalan Proyek 16
2.2.4 Analisis Pengendalian Biaya dan Waktu Proyek 20
2.3 Model Analisis 24

2.3.1 Flowmap 24
2.3.2 Entity Relational Diagram (ERD) 25
2.3.3 Diagram Konteks 25
2.3.4 Data Flow Diagram (DFD) 25
2.3.5 Kamus Data 26
2.4 Pengujian Perangkat Lunak 26
2.4.1 Pengujian Blackbox 27
2.5 Tools 27
2.5.1 Aplikasi Macromedia Dreamweaver 27
2.5.2 MySQL 28
2.5.3 Hyper Text Markup Language (HTML) 30
2.5.4 Cascading Style Sheet (CSS) 30
2.5.5 Java Script 31
2.5.6 PHP 32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 33
3.1. Analisis Sistem 33
3.1.1. Analisis Masalah 33
3.1.2. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 34
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan 39
3.1.4. Analisis Aturan Bisnis yang Akan Dibangun 39
3.1.5. Studi Kasus Proyek 40
3.1.6. Analisis Penjadwalan 45
3.1.7. Analisis Pengendalian Biaya Proyek 58
3.1.8 Analisis Pengkodean 81
3.1.9 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 83
3.1.10 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 84
3.1.11 Analisis Basisdata 87
3.1.12 Analisis Kebutuhan Fungsional 89
3.1.13 Spesifikasi Proses 104
3.1.14 Kamus Data 121
3.2 Perancangan Sistem 124

3.2.1 Skema Relasi 124
3.2.2 Perancangan Struktur Tabel 126
3.2.3 Perancangan Struktur Menu 130
3.2.4 Perancangan Antarmuka 131
3.2.5 Perancangan Pesan 153
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik 155
3.2.7 Perancangan Prosedural 157
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 163
4.1 Implementasi 163
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 163
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 163
4.1.3 Implementasi Database 164
4.1.4 Implementasi Antarmuka 172
4.2 Pengujian 181
4.2.1 Skenario Pengujian Black-box 181
4.2.2 Kasus dan hasil pengujian 182
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian black-box 195
4.3 Pengujian beta 195
4.3.1 Wawancara Pengguna 195
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 199
5.1 Kesimpulan 199
5.2 Saran 199
DAFTAR PUSTAKA 201