DAFTAR PUSTAKA

[1] Dep Humas. 2016 . Teori Antrian. Jakarta : Tidak diterbitkan.

[2] Yohannie Linggasari. 2015. CNN Indonesia Penumpukan Pasien BPJS. Jakarta : Tidak diterbitkan.

[3] Jogiyanto. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.

[4] Bambang Wahyunanto. 2016. Sistem Antrian. Yogyakarta : tidak diterbitkan.

[5] Irwan Hadi. 2016. Manajemen Keselamatan Pasien. Mataram : STIKES YARSI.

[6] "Arti Kunci Pintu" [Online]. http://arti-definisi-pengertian.info/pengertian-kunci/ [Akses 4 Oktober 2017].

[7] Setiawan, Rachmad. (2006). Mikrokontroler. Yogyakarta : Graha Ilmu.

[8] Andrianto, Heri dan Aan Damawan. (2016). Arduino, Belajar Cepat dan Pemograman. Bandung : Informatika Bandung.

[9] Franka Ginanjar dkk (2015). Analisis dan perancangan prototype smarthome dengan sistem client server berbasis platform android melalui komunikasi wireless. E-proceeding of engineering, Vol.2, No.1.

[10] Bambang Tri Atmojo dkk (2013). Model Sistem Kendali Pintu Otomatis menggunakan Barcode berbasis PC. Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro

[11] Evan Taruna Setiawan (2009). Pengendalian Lampu Rumah Berbasis Mikrokontroler Arduino Menggunakan Android. Jurnal TI-Atma STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

[12] Endang Sunandar dkk (2015). System Lock dan kontrol Ruangan Kelas dengan Interface Android Berbasis Arduino, Vol.9, No.2.

[13] Jacquline dkk (2016). Prototipe Sistem Pengontrolan dan Monitoring Pintu Berbasis Mikrokontroler, Jurnal Citec Vol 3, No. 2.

[14] Gusti Agung Putu Raka Agang dkk (2012). Rancang Bangun Prototype Penghitung Jumlah Orang Dalam Ruangan Terpadu Berbasis Mikrokontroler Atmega328p, Jurnal Teknologi Elektro, Vol 11, No. 1.

[15] Viera Astry & Kiki Prawiroredjo. (2015). Mesin Kartu Antrian Berbasis Mikrokontroler ATMEGA16A. JETri, vol 12 No 2.

[16] Setiawardhana, Sigit Wasista dan Delima Ayu Saraswati. (2016). 19 Jam Belajar Cepat Arduino. Jakarta : Bumi Aksara

[17] A.S., R., & Shalahuddin, M. (2011). Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Modula.

[18] Moh. Nazir, Ph.d.(2014). Metode Penelitian. Bogor : Ghalia Indonesia

[19] Andre. (2014, 16 Maret). Pengertian dan Fungsi JavaScript dalam Pemrograman Web, dari http://www.duniailkom.com/tutorial-belajar-javascript-pengertian-dan-fungsi-javascript-dalam-pemograman-web/ [Akses 21 Juni 2017].

[20] Diperoleh 1 Mei 2017, dari www.json.org/json-id.html.

[21] Wahana K. (2010). Panduan Belajar MySQL Database Server. Jakarta: Mediakita

[22] Intel XDK, "Mengenal Intel XDK" [Online]. https://software.intel.com/en-us/intel-xdk [Akses 16 Juni 2017].

[23] Deviana H (2011). Penerapan XML Web Service pada Sistem Distribusi Barang, Jurnal Generic, Vol 6, No. 2, hal 61-70.

[24] Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif. Bandung : CV.Alfabeta.

[25] Krisantoso dkk (2015). Penerapan Business Process Modeling Natation (BPMN) untuk Memodelkan Kebutuhan Sitem Proses Penyutingan Tulisan pada Website Jurnal JTRISTE . Seminar Nasional Forum Dosen Indonesia, ISSN: 2460-5271.