DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Politeknik Kesehatan Bandung 9
2.1.1 Sejarah Poltekkes Bandung 9
2.1.2 Visi Misi 11
2.2 Jurusan Analis Kesehatan 13
2.2.1 Kampus Poltekkes Bandung 13
2.2.2 Visi misi Jurusan Analis Bandung 16
2.3 Parasitologi 16
2.3.1 *Zooparasit* (parasit dari golongan hewan) 17
2.3.2 *Fitoparasit* (parasit dari golongan tumbuhan) 22
2.3.4 Mikroskop 23
2.3.5 Sediaan *preparat* parasitologi 25
2.4 Model pembelajaran bebasis komputer 26

2.5 Multimedia....26
2.5.1 Teks....27
2.5.2 Grafik....27
2.5.3 Gambar....27
2.5.4 Video....28
2.5.5 Animasi....28
2.5.6 Audio....28
2.6 Peran Multimedia Dalam Pembelajaran....29
2.7 Metode Perancangan Sistem....33
2.8 *Web*....35
2.8.1 *Web Server*....36
2.8.2 Apache....36
2.8.3 XAMPP....37
2.8.4 MySQL....37
2.8.5 *Browser*....38
2.8.6 Jaringan internet....39
2.9 Bahasa Pemrograman....41
2.9.1 PHP....41
2.9.2 *ActionScript*....42
2.10 Tools yang digunakan....42
2.10.1 Adobe Flash....42
2.10.2 GIMP....42
2.10.3 *Windows Movie Maker*....43
2.10.4 *Sublime text*....44
2.11 Pengujian Perangkat Lunak....44
2.11.1 Pengujian *Black box*....44
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM....47
3.1 Acuan penelitian....47
3.2 Analisis Sistem....48
3.2.1 Analisis Masalah....48
3.2.2 Analisis prosedur yang sedang berjalan....49
3.2.3 Analisis Aplikasi Sejenis....50

3.2.4 Analisis aplikasi yang akan di bangun.....57
3.2.5 Analisis Materi.....64
3.2.6 Analisis Metode Pembelajaran Multimedia Interaktif.....67
3.2.7 Analisis Evaluasi.....71
3.2.8 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....72
3.2.9 Analisis basis data.....74
3.2.10 Analisis Kebutuhan Fungsional.....76
3.2.11 Spesifikasi Proses.....87
3.3 Perancangan Sistem.....114
3.3.1 Perancangan Struktur Tabel.....116
3.3.2 Perancangan antar muka *Front End*.....119
3.2.3 Perancangan antar muka *BackEnd*.....124
3.2.4 Perancangan antar muka *Super Admin*.....128
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 129
4.1 Implementasi Sistem.....129
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras yang Digunakan.....129
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak yang Digunakan.....130
4.1.3 Implementasi Basis Data.....130
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....133
4.2 Pengujian Sistem.....135
4.2.1 Pengujian Black Box.....135
4.3. Kasus dan Hasil Pengujian.....139
4.3.1 Pengujian *FrontEnd*.....139
4.3.2 Pengujian *Backend*.....142
4.3.3 Pengujian halaman *super admin*.....145
4.3.4 Hasil Pengujian.....146
4.4 Pengujian Beta.....147
4.4.1 Pengujian Dengan Kuesioner.....147
4.4.2 Pengujian dengan Pretest dan Posttest.....150
4.4.3 Wawancara.....151
4.4.4 Kesimpulan Dari Hasil Implementasi dan Pengujian.....152

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....153
5.1 Kesimpulan.....153
5.2 Saran.....153
DAFTAR PUSTAKA 155