DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 7

1.2.1. Identifikasi Masalah 7

1.2.2. Rumusan Masalah 7

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 8

1.3.1. Maksud Penelitian 8

1.3.2. Tujuan Penelitian 8

1.4. Kegunaan Penelitian 9

1.4.1. Kegunaan Praktis 9

1.4.2. Kegunaan Akademis 9

1.5. Batasan Masalah 10

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 11

1.7. Sistematika Penulisan 12

BAB II LANDASAN TEORI 14

2.1. Penelitian Terdahulu 14

2.2. Definisi Sistem 16

2.3. Definisi Informasi 17

2.4. Definisi Sistem Informasi 17

2.5. Komponen-Komponen pada Sistem Informasi 18
2.6. Definisi Kasus Yang di Analisa 20
2.6.1. Pengertian Puskesmas 20
2.6.1.1. Kegiatan dan Fungsi Puskesmas 21
2.6.2. Pelayanan Kesehatan 21
2.6.3. Pengertian Pasien 22
2.6.1.1. Jenis Pasien 23
2.7. Definisi *Object Oriented* 23
2.8. *Unified Modeling Language* (UML) 23
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.9.1. MySql 26
2.9.2. WampServer 26
2.9.3. PHP 26
2.9.4. *Sublime Text* 25
2.10. Alat Bantu Pengujian Sistem 26
2.13.1. Definisi *Black Box Testing* 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33
3.2.2.1. Sumber Data Primer 33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 34
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 34

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 38
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 39
3.3.2. *Use Case Diagram* 39
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 40
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 41
3.3.3. Skenario *Use Case* 42
3.3.4. *Activity Diagram* 44
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 47

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 48

4.1. Perancangan Sistem 48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 48
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 49
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 50
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 51
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 52
4.1.3.3. *Activity Diagram* 57
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 61
4.1.4. Perancangan Data 64
4.1.4.1. *Class Diagram* 64
4.1.4.2. *Object Diagram* 65
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 65
4.1.4.4. *Component Diagram* 66
4.2. Perancangan Antar Muka 67
4.2.1. Struktur Menu 67
4.2.2. Perancangan *Input* 69
4.2.3. Perancangan *Output* 72
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 75
4.4. Pengujian 76

4.4.1. Rencana Pengujian 77
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 77
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 81
4.5. Implementasi 81
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 82
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 82
4.5.3. Implementasi Basis Data 83
4.5.4. Implementasi Antar Muka 92
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 100
4.5.5.1. Instalasi Perangkat Lunak XAMPP 100
4.5.5.2. Instalasi Program 103
4.5.6. Penggunaan Program 104

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 106

5.1. Kesimpulan 106
5.2. Saran 106

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN