SISTEM INFORMASI PENYEWAAN ALAT CAMPING BERBASIS *WEB* PADA *EVEREST OUTDOOR GEAR AND EQUIPMENT*

Rifaldi[1], Novrini Hasti, S.Si., M.T[2]

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia

Jl.Dipati Ukur No 112-114-116 Bandung 40132

Email : Rifaldi.030216@gmail.com

Abstract

Equipment and Equipment Everest Outdoor is a corporation be mad in the field of rental camping equipment that is still using the business process system manually, namely the rental process still must come directly to place to do pembokingan by filling out simple forms and announcements in a book. The financial bookkeeping system is also done simply, and uses spreadsheets as a tool.

The results of the observation that there are some potential problems that often occur, which occurs miscalculation of material goods, resulting in excess on a good and lack of goods in the other. The next problem is the discrepancy among the results of the bookkeeping and the number of items available. Therefore, an adequate information system of camping equipment rental is needed for the purpose and.

Method approach in this research using method. In the development of existing information systems on. This application is created by using PHPMyAdmin for database creation, and Sublime Text application as a tool for making the information system. The results achieved are for more information on leasing goods and the leak. With the construction of information system rental equipment camping on Everest Outdoor Gear and Equipment is expected to assist officers in the process information and information.

Keywords: leasing, information system rental camping equipment, web.

I. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Penelitian

Saat ini sistem informasi yang telah membuat hidup manusia semakin lebih mudah. Sangat banyak keuntungan yang diperoleh manusia dari sebuah teknologi, mulai dari dunia pendidikan, kebudayaan sampai dengan berbisnis ataupun jasa semua sangat mudah diperoleh dari teknologi tersebut. Bahkan teknologi informasi pun dapat memudahkan kita mendapatkan sutu informasi dalam proses pengelohan data. Saat ini perusahaan atau instansi sudah banyak yang menggunakan teknologi, Khususnya teknologi komputer yang dapat membantu untuk memecahkan suatu masalah.
Everest Outdoor Gear and Equipment merupakan salah satu perusahaan di bidang penyewaan alat camping. Walaupun sudah cukup lama berdiri tetapi dalam melakukan segala aktifitas proses bisnis pada perusahaan masih banyak yang di lakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Serta dari segi promosi masih dengan cara penyebaran brosur di jalan atau di tempat-tempat tertentu lainnya.

Dasar pertimbangan

Dari latar belakang yang telah dikemukakan , maka peneliti mengidentifikasi masalah yang bisa disimpukan sebagai berikut :

1. Masyarakat belum banyak yang mengetahui tempat untuk melakukan penyewaan alat camping dikarenakan belum adanya WEB.
2. Pelanggan masih harus mendatangi Everest Outdoor Gear and Equipment untuk melakukan penyewaan sehingga tidak banyak waktu yang dibutuhkan pelanggan.
3. Petugas masih sering terjadi duplikat data saat ingin melakukan perpanjang dikarenakan tidak ada nya pengkodean pada transaksi.

4. Petugas masih sering mengalami kehilangan data dikarenakan proses pencatatan masih pada buku besar.
5. Pembayaran dilakukan secara *offline* sehingga pelanggan yang ingin melakukan pembayaran harus datang langsung ke tempat.

1.2. Maksud Penelitian

Tujuan dari penelitian yaitu membuat sebuah sistem penyewaan alat camping pada *Everest Outdoor Gear and Equipment* berbasis web , agar dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang terjadi pada perusahaan untuk mengolah data menjadi akurat dan efektif.

1.3. Tujuan Penelitian

Berikut maksud dari penelitian yaitu dengan adanya sistem informasi yang telah dibangun peneliti diantaranya;

1. Mengetahui sistem yang berjalan di Everest Outdoor Gear and Equipment .
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi penyewaan alat camping pada Everest Outdoor Gear and Equipment .
3. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi penyewaan alat camping pada Everest Outdoor Gear and Equipment .
4. Agar Memahami analisis serta pengujian sistem penyewaan alat camping di Everest Outdoor Gear and Equipment.

1.4 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam penyelesaian masalah, maka batasan masalah pada analisis hanya dilakukan pada program *Corporate Social Responsibility* (CSR) di Graha Dhuafa Bandung. Adapun batasan masalah yang akan dibahas didalamnya yaitu :

1. Pada Sistem cuma dibahas yaitu penyewaan alat camping berbasis web.
2. Pembayaran sewa dapat di lakukan melalui via transfer atau *cash*.
3. Pelanggan hanya di berikan model atau brand lain apabila barang yang ingin di sewa tidak tersedia
4. Sistem ini tidak membahas persediaan barang dari supplier

II. Kajian Pustaka

Pada kajian pustaka ini seluruh hal-hal yang berkaitan dalam Penelitian.

2.1. Konsep Dasar Sistem

Pada sub ini, akan dijelaskan mengenai pengertian konsep dasar sistem , ialah sistem yang kian mengutamakan pada siasat dan komponen.[3]

2.2. Konsep Dasar Informasi

Informasi menurut Raymond McLeod (1995) yang terdapat pada buku “Analisis Sistem Informasi adalah merupakan data yang sudah diolah sebagai bentuk yang sangat bermanfaat bagi penerima [3].

2.3. Penyewaan

Penyewaan ialah perstujuan di mana suatu penyelesaian dilakukan setelah penggunaan barang atau properti secara sementara. Barang yang dapat di sewa beraneka ragam, tarif dan lama sewa juga berbagai rupa.

III. Objek dan Metode Penelitan

3.1. Objek Penelitian

Sebagai keperluan dan tujuan penelitian, maka dari itu memilih objek penelitian adalah langkah awal yang harus dilakukan oleh peneliti, karena objek penelitian merupakan langkah awal suatu data dan sasaran untuk mendapatkan tujuan.

3.2. Sejarah Singkat Perusahaan

Everest Outdoor Gear and Equipment mulai berdiri pada bulan Desember tahun 2015 hingga sekarang. Everest Outdoor Gear and Equipment didirikan oleh Tania Anggraeni selaku owner perusahaan di Everest Outdoor Gear and Equipment .

3.3. Metode penelitian

3.3.1 Desain Penelitian

Penelitian ini memakai metode deskriptif . Metode deskriptif merupakan suaitu metode yang digunakan oleh peneliti atau sebagai prosedur pemecahan masalah dengan cara mengumpulkan data lalu mengkaji terlebih dahulu.

3.3.2. Metode Pendekatan Sistem

Pendekatan sistem yang digunakan ialah metode pndekatan beorientasi objek memakai UML (*Unified Modeling Language*) untuk alat bantu yang digunakan pada perancangan sistem yang dibuat.[9]

3.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Berikut alat bantu analisis analisis di penelitian ini penulis menggunakan *Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Object Diagram, Component Digram, Deploymnt Diagram*

4 Hasil dan Pembahasan

4.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem sebuah lanjutan dari tindakan analisis sistm, dmana perancangan sistem menggambarkan rancangan sistem yang akan dbangun sebelum dilakukannya pengkodean ke dalam suatu bahasa pemrogrman atau mengembangkan prosedur sistem informasi yang sedang berjalan menjadi sebuah sistem informasi yang baru agar dapat meningkatkan efektivitas sehingga menghasilkan sebuah sistem yang sesuai dengan kebutuhan pemakai dan diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada.

4.1.1. Perancangan prosedur yang Diusulkan

Pada perancangan prosedur yang diusulkan yaitu merupakan tahapan untuk memperbaiki sistem yang sedang berjaan menjadi suatu sistem yang baru untuk meningkatkan keefektivitas waktu serta dapat mengoptimalkan kinerja dari sebuah sistem.

4.1.1.1. Use Case Diagram

Use case diagram yang diusulkan akan dijelaskan dan digambarkan siapa saja aktor yang melakukan aktivitas dalam sistem beserta proses yang ada dalam sistem tersebut.

Gambar 4.1. Use Case Yang Diusulkan

4.1.1.2. Activity Diagram

Berikut ini merupakan activity diagram diusukan dari sistem infomasi penyewaan peralatan camping berbasis web pada *Everest outdoor gear and equipment*

5 Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

Dari pembentukan Sistem Informasi Penyewaan Alat-alat *Camping* Berbasis Web pada *Everest outdoor gear & equipment* ini telah didapatkan beberapa kesimpulan diantaranya ;

1. Perancangan sistem informasi Penyewaan Alat-alat *Camping* ini dapat memberikan informasi mengenai apa yang disediakan di *Everest outdoor gear & equipment*.
2. Sistem informasi Penyewaan Alat-alat *Camping* dapat membantu *customer* dalam melakukan pemesanan, dimanapun dan kapanpun selama terkoneksi internet.
3. Proses penyewaan alat camping diharapkan membantu pemilihan peralatan maupun penambahan alat-alat yang ingin di sewa secara cepat.
4. Sistem informasi ini dapat mempermudah proses pencatatan dan penyimpanan data pembayaran, sehingga lebih mudah mengetahui informasi waktu pembayaran dan sisa pembayaran.
5. Sistem informasi ini dapat mempermudah proses pembatalan sehingga *customer* dapat mengetahui status pemesanannya

5.2. Saran

Diharapkan untuk menambahkan fitur - fitur lainnya yang dirasa kurang, seperti pembatalan sewa mobil, agar sistem informasi penyewaan ini bisa dijalankan dengan lebih kompleks lagi.

DAFTAR PUSTAKA

[1] S.A. Rosa dan Shalahudin, M., "Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek", 2nd ed, Bandung:Informatika, 2014.

[2] Kristanto. Andri, "Perancangan Sistem Informasi 1sted, Yogyakarta:Gava Media,2007.

[3] Al – Bahran. Bin. Ladjamudin, "Analisis dan Desain Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.

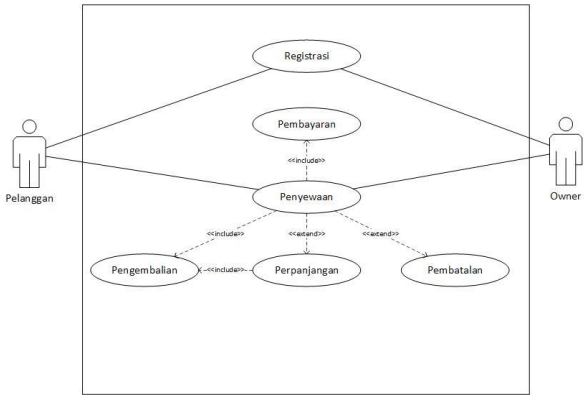
[4] Yakub, "Pengantar Sistem Informasi", 1st ed, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012

[5] Muhammad. Muslihudin dan Oktafianto, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML", 1st ed, Yogyakarta: Andi, 2016.

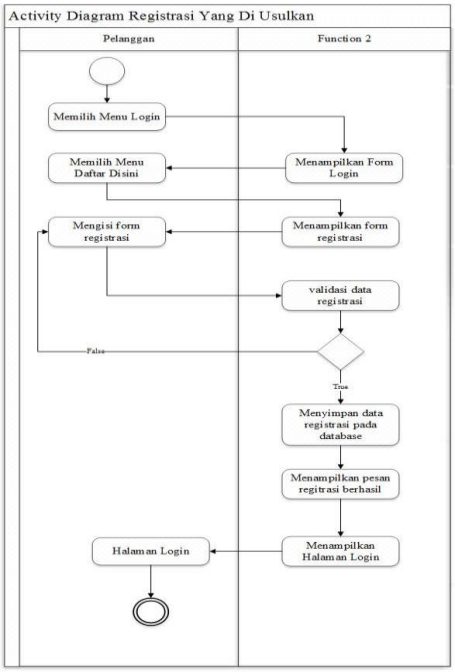
[6] Pratama. I Putu Agus, "Handbook Jaringan Komputer Teori dan Praktik Berbasiskan Open Source, 1st ed, Bandung: BI-Obses, 2015.

[7] Syafrizal. Melwin, “Pengantar Jaringan Komputer”, 1st ed, Yogyakarta: Andi Publisher, 2010.
[8] Adelheid. Andrea, “Website No. 1 Cara Mudah Bikin Website dan Promosi ke SEO”, 1st ed, Yogyakarta: Mediakom, 2015.
[9] Anhar, ST., “Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak”, 1st ed, Jakarta: Mediakita, 2010.

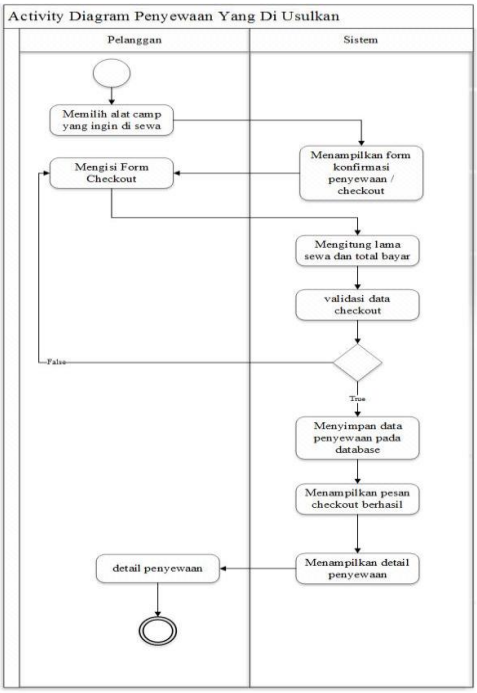
DAFTAR GAMBAR



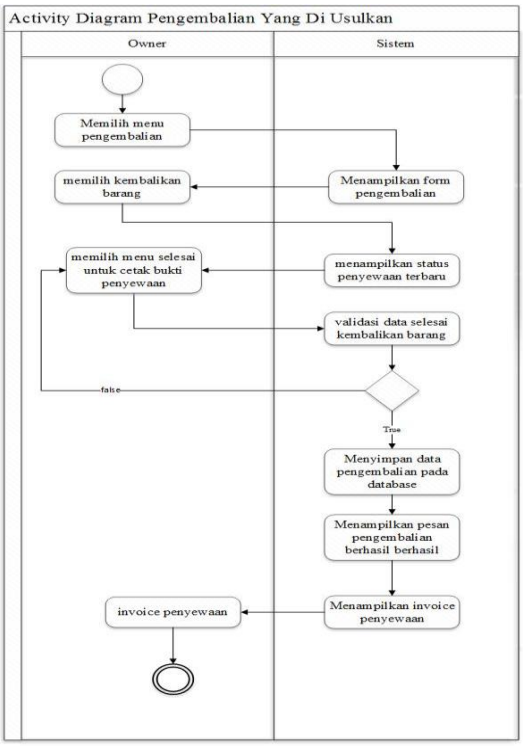
Gambar 4.1. *Use Case Diagrm* Yang Diusulkan



Gambar 4.2. *Activity Diagram* Registrasi



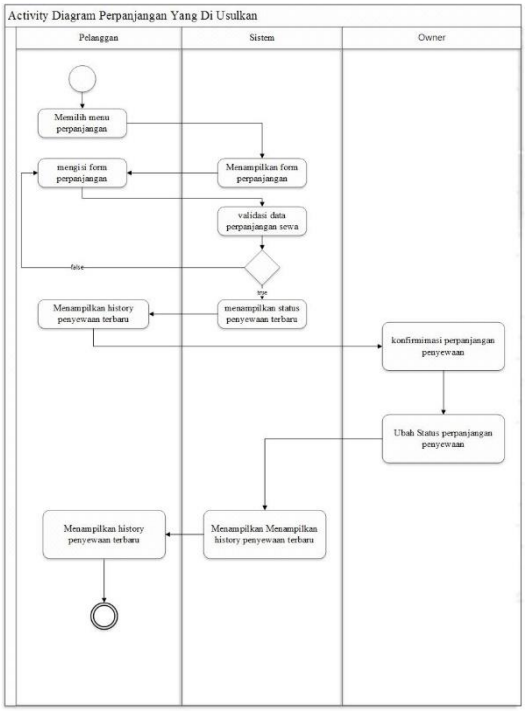
Gambar 4.3 *Activity Diagram* penyewaan



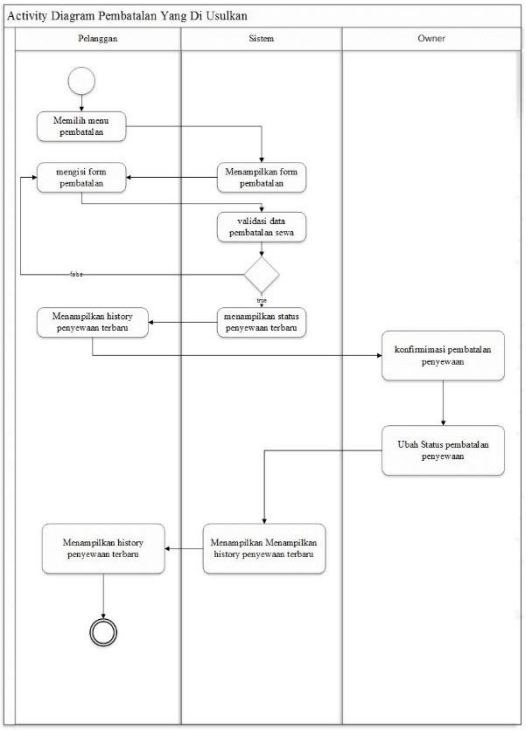
Gambar 4.4 *Actvity Diagram* Pengembalian



Gambar 4.5 *Actvity Diagram* Pembayaran



Gambar 4.6 *Actvity Diagram* Perpanjangan



Gambar 4.7 *Actvity Diagram* Pembatalan