DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Perumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.2. Pengertian Sistem 11
2.2.1. Karakteristik Sistem 12
2.2.2. Klarifikasi Sistem 14
2.2.3. Elemen Sistem 15

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1. Siklus Informasi 16
2.4. Sistem Informasi 17
2.4.1. Komponen Sistem Informasi 17
2.5. Kasus Yang Dianalisis 17
2.5.1. Pegawai 14
2.5.2. Gaji 18
2.5.3. Absensi 18
2.5.4. Surat Dinas 18
2.6. Pengertian Web 19
2.7. Pengertian PHP 19
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 19
2.8.1. MySQL 19
2.8.2. Xampp 20
2.8.3. Macromedia Dreamweaver 20
BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 21
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 23
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 23
3.1.4 Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1 Desain Penelitian 25
3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 25

3.2.2.1 Sumber Data Primer 26
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 26
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 27
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 27
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 27
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan 29
3.2.3. Penggujian Software 30
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 31
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 31
3.3.2. Use Case Diagram 32
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 33
3.3.2.2 Definisi Use Case Dan Deskripsinya 33
3.3.3. Skenario Use Case 34
3.3.4. Activity Diagram 36
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 40
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 42
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 42
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 42
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 43
4.1.3.1 Use Case Diagram 43
a. Definisi Aktor Dan Deskripsinya
b. Definisi Use Case Dan Deskripsinya
4.1.3.2 Skenario Use Case 46
4.1.3.3 Activity Diagram 54
4.1.3.4 Sequence diagram 59
4.1.4 Perancangan Data 66

4.1.4.1 Class Diagram 66
4.1.4.2 Objek Diagram 67
4.1.4.3 Deployment Diagram 68
4.2. Perancangan Antar Muka 69
4.2.1 Struktur Menu 70
4.2.2 Perancangan Input 71
4.2.3 Perancangan Output 77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 77
4.4. Pengujian 78
4.4.1 Rencana pengujian 78
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 80
4.4.3 Kesimpulan dan hasil pengujian 85
4.5. Implementasi 85
4.51 Implementasi perangkat lunak 85
4.5.2 Implementasi perangkat keras 86
4.5.3 Implementasi basis data 87
4.5.4 Implementasi antar muka 94
4.5.5 Implementasi instalasi program 96
4.5.6 Penggunaan Program 96
4.5.6.1. Penggunaan Program Admin 96
4.5.6.2. Penggunaan Program Pegawai 105
4.5.6.3. Penggunaan Program Direktur 105
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 108
5.2 Saran 109
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN