DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……..……..…….. I

***ABSTRACT*……..……..…… Ii**

KATA PENGANTAR……...…...… Iii

DAFTAR ISI ……..…. V

DAFTAR GAMBAR …… Ix

DAFTAR TABEL ……..……..…… xii

DAFTAR SIMBOL ……..…. xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian……... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah ……... 3

1.2.1. Identifikasi masalah …… …… 3

1.2.2 Rumusan masalah …… …… 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian…… 4

1.3.1 Maksud penelitian …… …… 4

1.3.2 Tujuan penelitian ……..…… …… 4

1.4 Kegunaan penelitian ……..…… …… 4

1.4.1 Kegunaan praktik …… …… 5

1.4.2 Kegunaan akademis …… …… 5

1.5 Batasan masalah …… …… 5

1.6 Lokasi dan waktu penelitian …… ……..…… 6

1.6.1 Lokasi penelitian …… ……..…… 6

1.6.2 Waktu penelitian …… ……..…. 7

1.7 Sistematika penulisan …… …… 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian terdahulu……... 10
2.2. Pengertian - pengertian …… ……..…… 11
2.2.1. E-Kantin …… ……..…… 12
2.2.2. Pemesanan ……..…… ……..……12
2.2.3. Penjualan …… ……..……...…… 12
2.2.4. Layanan …… ……..…… 12
2.6.5. Website …… ……..…… 12
2.6.7. Saldo …… ……..……...……13
2.6.8. Tunai dan Non Tunai …… ……..…… 13
2.6.9. Laporan …… ……..…… 13
2.6.10. Konfirmasi …… ……..…… 14
2.6.11. Login dan Logout …… ……..…. 14
2.6.12. Validasi …… ……..…… 14
2.6.13. Menu …… ……..…… 14
2.6.14. Top up Saldo …… ……..……....…… 15
2.6.15. Registrasi …… ……..……..… 15
2.6.16. Kasir …… ……..……....…… 15
2.6.17. Aplikasi …… ……..……..…… 15
2.6.18. Konsumen …… ……..……..…… 16
2.6.19. Payment Gateway …… ……..……..…… 16
2.3. Perangkat lunak pendukung …… ……..……..…… 16
2.3.1. Notepad++ …… ……..…… 16
2.3.2. PHP …… ……..……...…… 16
2.3.3. MySql …… ……...……..…… 17

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Objek penelitian …… ……..…… 19

3.1.1. Sejarah singkat …… ……..…… 19

3.1.2. Visi dan Misi ……..…… ……..…… 20

3.1.2. Struktur Organisasi …… ……..…… 20

3.1.3. Deskripsi tugas …… ……..…… 21

3.2. Metode penelitian …… ……..…… 22

3.2.1. Desain penelitian …… ……..…… 22

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data ……..…… 23

3.2.2.1 Sumber data primer ……..……..…… 23

3.2.2.2 Sumber data sekunder……..…… 24

3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan ……..…… 25

3.2.3.1 Metode pendekatan sistem …… ……...…… 25

3.2.3.2 Metode pengembangan sistem ……...…… 25

3.2.3.1. Alat bantu analisa dan perancangan ……...…… 26

3.2.4. Pengujian software ……...……..…… 31

3.3. Analisa sistem yang berjalan ……..……..…… 32

3.3.1. Analisa procedure yang sedang berjalan ……..…… 32

3.3.2. Analisa procedure yang sedang berjalan ……..…… 32

3.3.2. Use case diagram ……..……..…… 35

3.3.2.1. Definisi actor dan definisinya ……..……..…… 35

3.3.2.1. Definisi use case dan definisinya ……..……..…… 36

3.3.3. Skenario use case ……..……..…… 37

3.3.4. Activity diagram ……..……...…… 43

3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan ……..……..…… 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem……50

4.1.1. Tujuan perancangan sistem ……..…….…….…….…. 50
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan …….…….…. 50
4.1.3. Perancangan procedur yang diusulkan …….…….…. 51
4.1.3.1. Use case diagram …….……...…51
4.1.3.2. Skenario use case …….……...… 53
4.1.3.3. Activity diagram …….……...… 60
4.1.3.4. Sequence diagram …….……...… 64
4.1.4. Perancangan data …….…….…….… 68
4.1.4.1. Class diagram …….…….……...…68
4.1.4.2. Object diagram …….……...… 68
4.1.4.3. Deployment diagram …….……...… 69
4.2. Perancangan antar muka …… 70
4.2.1. Struktur menu ……....…….…….…… 70
4.2.2. Perancangan input ……..…….…….…… 72
4.2.3. Perancangan output ……..…….…….…. 75
4.3. Perancangan arsitektur jaringan …… 76
4.4. Pengujian …….…… 76
4.4.1. Rencana Pengujian ……....…….…….…… 77
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian ……....…….…….…… 77
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian ……....…….…….… 81
4.5. Implementasi ……..…… 82
4.5.1. Implementasi perangkat lunak …….…….…… 82
4.5.2. Implementasi perangkat keras …….…….…….… 82
4.5.3. Implementasi basis data ……...…….…….…. 83
4.5.4. Implementasi antar muka …….…….…….…. 86
4.5.5. Implementasi instalasi program …….…….……..… 89
4.5.6. Penggunaan program ……...…….…….…….…92

BAB V KESIMPULAN DAN SARA

5.1. Kesimpulan ……...……102

5.2. Saran ……..……102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN