DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Akademis 6
1.4.2. Kegunaan Praktis 6
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI **11**
2.1. Penelitan Terdahulu 11
2.1 Konsep Dasar Sistem 12
2.1.1 Elemen Sistem 13
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.2.1 Definisi Data dan Informasi 15
2.2.2 Kualitas Informasi 16
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 17
2.2.4 Komponen Sistem Informasi 17
2.2.5 Karakterisitik Sistem Informasi 18

2.3 Koperasi 21
2.4 Perangkat Pendukung 22
2.4.1 Web Server 23
2.4.2 MySql 23
2.4.3 *UML (Unified Modeling Language)* 23
2.5 Bahasa Pemograman 24
2.5.1 HTML 24
2.5.2 CSS 24
2.5.3 PHP 24
2.5.4 Codeigniter 25
2.6 *Database* dan *Database Management System* 26
2.6.1 Basis Data 26
2.6.2 Database Management System 26
2.7 Jaringan Komputer 27
2.7.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 28
2.7.2 Topologi Jaringan Komputer 29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 33
3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 34
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 35
3.1.4. Deskripsi Tugas 35
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1. Sumber Data Primer 38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 39
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan 42
3.2.4. Pengujian *Software* 44

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 45
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 45
3.3.2. *Use Case Diagram* 50
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 51
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 52
3.3.3. Skenario *Use Case* 53
3.3.4. *Activity Diagram* 59
3.3.5. Evaluasi Sistem Yang Bejalan 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 66
4.1. Perancangan Sistem 66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 67
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 68
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 68
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 70
4.1.3.3. *Activity Diagram* 76
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 81
4.1.4. Perancangan Data 85
4.1.4.1. *Class Diagram* 86
4.1.4.2. *Object Diagram* 87
4.1.4.3. *Deployment Diagram* 88
4.1.4.4 *Component Diagram* 89
4.2. Perancangan Antar Muka 90
4.2.1. Struktur Menu 90
4.2.2. Perancangan *Input* 91
4.2.3. Perancangan *Output* 99
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 107
4.4. Pengujian 108
4.4.1. Rancangan Pengujian 108
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 110
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 118
4.5. Kodefikasi 118

4.6. Implementasi 120
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak 120
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras 121
4.6.3. Implementasi Basis Data 121
4.6.4. Implementasi Antar Muka 123
4.6.4.1 Implementasi Antar Muka Ketua 124
4.6.4.2 Implementasi Antar Muka Sekertaris 127
4.6.4.3 Implementasi Antar Muka Bendahara 132
4.6.5. Implementasi Instalasi Program 137
4.6.6. Penggunaan Program 138
4.6.6.1. Login 138
4.6.6.2. Pendaftaran Anggota Baru 139
4.6.6.3. Melakukan Simpanan Wajib 140
4.6.6.4. Melakukan Simpanan Sukarela 140
4.6.6.5. Melakukan Pinjaman 141
4.6.6.6. Melakukan Pembayaran Angsuran 142
4.6.6.7. Laporan-laporan Koperasi 143
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 145
5.1 Kesimpulan 145
5.2 Saran 145
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN