DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……i

***ABSTRACT*……..ii**

KATA PENGANTAR…….....iii

DAFTAR ISI…….…….....vi

DAFTAR GAMBAR…….…..x

DAFTAR TABEL…….xiv

DAFTAR SIMBOL……..xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian. 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1. Lokasi Penelitian 8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Definisi Sistem 12
2.2.1. Elemen Sistem 12
2.2.2. Perncangan Sistem 13
2.3 Definisi Informasi 13
2.4 Definisi Sistem Informasi 13
2.5 Akademik 14
2.6 Jaringan Komputer 14
2.6.1. Tujuan dan Manfaat Jaringan Komputer 16
2.6.2. Jenis-jenis Jaringan Komputer 17
2.6.3. Topologi Jaringan 18
2.7 *Internet* 19
2.8 *Website* 19
2.9 Belajar Mengajar 22
2.10 Media Pembelajaran 23
2.11 Tinjauan Perangkat Lunak 24
2.11.1. Xampp 24
2.11.2. Database MySQL 24
2.11.3. Apache 25
2.11.4. Php MyAdmin 25
2.11.5. *Web Browser* 26
2.11.6. PHP 26
2.11.7. Adobe Dreamweaver CS 6 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Sekolah 27
3.1.2 Visi Misi 29
3.1.3 Struktur Organisasi 30
3.1.4 Deskripsi Tugas 30
3.2 Metode Penelitian 35
3.2.1 Desain Penelitian 35
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36

3.2.2.1 Sumber Data Primer 36
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 37
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 38
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 40
3.2.4 Pengujian *Software* 42
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 43
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.3.2 *Use Case* Diagram yang Sedang Berjalan 45
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 46
3.3.2.2 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 46
3.3.3 Skenario *Use Case* yang Sedang Berjalan 47
3.3.4 *Activity* Diagram 49
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 53
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 54
4.1.3.1 *Use Case* Diagram 57
4.1.3.2 Skenario *Use Case* yang Diusulkan 58
4.1.3.3 *Activity* Diagram 66
4.1.3.2 *Sequence* Diagram 71
4.1.4 Perancangan Basis Data 75
4.1.4.1 *Class* Diagram 75
4.1.4.2 *Object* Diagram 75
4.1.4.3 *Deployment* Diagram 76
4.1.4.4 *Component* Diagram 76
4.2 Perancangan Antar Muka 77
4.2.1 Struktur Menu 77

4.2.2 Perancangan *Input* 78
4.2.3 Perancangan *Output* 87
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 88
4.4 Pengujian 88
4.4.1 Rencana Pengujian 89
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 90
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 94
4.5 Implementasi 94
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 94
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 95
4.5.3 Implementasi Basis Data 96
4.5.4 Implementasi Antar Muka 103
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 107
4.5.6 Penggunaan Program 111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 132
5.2 Saran 133
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN