DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRASK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1. Pengertian Sistem 11
2.1.2. Elemen-Elemen Sistem 11
2.1.3. Batasan Sistem 13
2.1.4. Karakteristik Sistem 13
2.1.5. Klasifikasi Sistem 14
2.2. Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1. Pengertian Informasi 16
2.2.2. Siklus Informasi 16
2.2.3. Kualitas Informasi 18
2.2.4. Nilai Informasi 19
2.2.5. Karakteristik Informasi 19
2.2.6. Jenis-Jenis Informasi 21
2.3. Konsep dasar Sistem Informasi 22
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 22
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 22
2.4. Zakat, infaq dan shodaqoh 24
2.4.1. Pengertian Zakat 24
2.4.2. Pengertian Infaq 35
2.4.3. Pengertian shodaqoh 36
2.5. Pengertian Client Server 36
2.6. Perangkat lunak pendukung 38
2.6.1. PHP 27
2.6.2. Browser 27
2.6.3. XAMPP 27
2.7. Bahasa pemograman Web 39

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 41
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 41
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 42
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 43
3.1.4. Deskripsi Tugas 44
3.2. Metode Penelitian 46
3.2.1. Desain Penelitian 46
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1. Sumber Data Primer 46
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 47
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 48
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 50
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 53
1) *Use case diagram* 53
2) Skenario *use case* 55
3) *Activity Diagram* 55
4) *Sequence diagram* 55
5) *Deployment diagram* 55
6) *Class diagram* 55
7) *Object Diagram* 56
3.2.4. Pengujian Software 56
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 57
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 58
3.3.2. *Use case diagram* 58
3.3.3. Skenario *use case* 62
3.3.4. *Activuty Diagram* 67
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 70

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 73
4.1.1. Tujuan perancangan sistem yang diusulkan 73
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 74
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 74
4.1.3.1. *Use case diagram* 74
4.1.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya 76
4.1.3.1.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 77
4.1.3.2. Skenario *use case* 78
4.1.3.3. *Activity diagram* 84
4.1.3.4. *Sequence diagram* 90
4.1.4. Perancangan Basis Data 95
4.1.4.1. *Class diagram* 95
4.1.4.2. *Object diagram* 97
4.1.4.3. *Component diagram* 98
4.1.4.4. *Deployment diagram* 100
4.2. Perancangan Antar Muka 101
4.2.1. Struktur menu 101
4.2.2. Perancangan input 102
4.2.3. Perancangan output 113
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 122
4.4. Pengujian 123
4.4.1. Rencana pengujian 123
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 125
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 134
4.5. Implementasi 134
4.5.1. Implementasi perangkat lunak *(Software)* 135
4.5.2. Implementassi perangkat keras 135
4.5.3. Implementasi basis data 136
4.5.4. Implementasi antar muka 141

4.5.5. Implementasi instalasi program 143
4.5.6. Penggunaan program 153

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 178
5.2. Saran 179

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN