

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Study Literatur.....	7
2.2 Profil Tempat Penelitian.....	11
2.2.1 Sejarah.....	11
2.2.2 Visi dan Misi.....	11
2.2.3 Struktur Organisasi	11
2.2.4 Logo Dusun Bambu	12
2.3 Landasan Teori.....	12
2.3.1 Multimedia.....	12
2.3.2 <i>Flowchart</i>	13
2.3.3 Pemograman Berorientasi Objek	13
2.3.4 <i>UML (Unified Modeling Language)</i>	14
2.3.5 Bahasa Pemograman C#	16
2.3.6 Algoritma	17
2.3.7 Algoritma A Start (A*)	17
2.3.8 Visual Positioning System (VPS).....	18
2.3.9 Peta.....	18
2.3.10 Kuisisioner.....	18
2.3.11 Metode Pengujian Sistem	18
2.3.12 Tools	19

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1	Analisis Masalah	21
3.1.1	Analisis Masalah.....	21
3.1.2	Analisis Solusi Yang Diajukan	22
3.1.3	Analisis Metode VPS.....	22
3.1.4	Analisis Pengukuran Peta	23
3.1.5	Daftar Destinasi	25
3.1.6	Pemindaian.....	25
3.1.7	Analisis Augmented Reality	28
3.1.8	Analisis Sistemn yang Akan Dibangun	34
3.1.9	Analisis Arsitektur Sistem	36
3.1.10	Usecase Diagram	38
3.1.11	Activity Diagram	43
3.1.12	Sequence Diagram	45
3.1.13	Class Diagram.....	47
3.2	Perancangan Sistem.....	48
3.2.1	Perancangan Struktur Menu.....	48
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	54
4.1	Implementasi	54
4.1.1	Implementasi Perangkat Pendukung yang Digunakan	54
4.2	Pengujian Sistem.....	54
4.2.1	Rencana Pengujian.....	55
4.2.2	Hasil Pengujian	60
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1	Kesimpulan.....	67
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN A.....	1
TAMPILAN ANTAR MUKA.....	1
LAMPIRAN B.....	8
LISTING PROGRAM	8
Scan Start.Cs.....	8
Update Navigation.Cs.....	10
Indoor Navigation Control.Cs.....	13
PanZoom.Cs.....	18
LAMPIRAN C.....	21
HASIL KUESIONER	21

LAMPIRAN D.....27
SURAT PENELITIAN27