IMPLEMENTASI ALGORITMA *PARTICLE SWARM OPTMIZATION* DAN *FINITE STATE MACHINE* UNTUK PERILAKU NPC SECARA BERKELOMPOK DAN PENGAMBILAN KEPUTUSAN PADA GAME MOBA

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

MOCHAMMAD AKBAR FADHLILLAH MI'RAJ
10111095

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2018