DAFTAR PUSTAKA

[1] Maharani, Dian.2016.4 Tanaman herbal Dan Khasiatnya, http://lifestyle.kompas.com/read/2016/10/28/130500923/4.tanaman.herbal.dan.khasiatnya.untuk.kesehatan (Diakses pada 10-September-2017 Pada Pukul 18:30)

[2] Rustandi, Sandi.2012.Pembangunan Aplikasi *Game* Edukasi bahasa inggris berbasis Desktop.Program Studi Teknik Informatika.Universitas Komputer Indonesia.

[3] Ibunda Suarni, Ari Wulandari.2012.HERBAL NUSANTARA 1001 ramuan tradisional asli indonesia. Yogyakarta : Rapha Publishing.

[4] Nur Oktavia, Aya Sofia, Lis Tyas, dkk.2015.Pembuatan Game Edukasi berbasis Construct 2 Sebagai Media Pembelajaran Fisika Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama.Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Sebelas Maret.

[5] Safat, Nazaruddin.2015.Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android Revisi kedua.Bandung: Penerbit Informatika.

[6] Haryanto, Bambang.2004.REKAYASA SISTEM BERORIENTASI OBJEK. Bandung: penerbit informatika bandung.

[7] Andi.2014.Mudah membuat Game 3 Dimensi Menggunakan Unity 3D. Jogjakarta: Wahana Komputer.

[8] Blender Foundation.Blender.https://www.blender.org/.(Diakses pada 8-Oktober-2017 Pada Pukul 18:30)

[9] Adobe System.Mixamo. https://www.mixamo.com//.(Diakses pada 8-Oktober-2017 Pada Pukul 19:40)

[10] Mixamo.Fuse.http://store.steampowered.com/app/257400/Fuse/.//.(Diakses pada 28-Oktober-2017 Pada Pukul 19:40)

[11] Nursiyah.2013.Studi Deskriptif Tanaman Obat Tradisional Yang DIgunakan Orangtua Untuk Kesehatan Anak Usia Dini Di Gugus Melati Kecamatan Kalikajar Kabupaten Wonosobo.Fakultas Ilmu Pendidikan.Universitas Negeri Semarang.

[12] Sutopo, Ariesto Hadi.2002.Analisis Dan Desain Berorientasi Objek.Yogyakarta : J & J learning.

[13] E-buletin.2015.Game Sebagai Media Pembelajaran.Media Pendidikan LPMP SulSel.

[14] Ardhiabto, Eka, Wiwien Hadi Kurniawati dan Edy Winarno.2012.Augmented Reality Objek 3 Dimensi Dengan Perangkat Artoolkit dan Blender.Program Studi Teknik Informatika.Universitas Stikubang.

[15] Agroteknologi.2017.https://agroteknologi.web.id/pengertian-dan-definisi-tanaman-hortikultura/.(Diakses pada 01-January-2018 Pada Pukul 06:30)

[16] IDNTIMES.2017.https://hype.idntimes.com/fun-fact/megan/50-daftar-nama-paling-pasaran-di-indonesia-apa-ada-namamu/full#.(Diakses pada 14-January-2018 Pada Pukul 06:30)

[17] ArtiKata.2017.http://www.pengertianmenurutparaahli.net/pengertian-medis-dan-non-medis/.(Diakses pada 14-January-2018 Pada Pukul 17:30)

[18] Sugoyono.2010.Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D.Bandung : Alfabeta

[19] Kendall,Kenneth., dan Julie E Kendall.2011.System Analysis And Design.New jersey : Pearson education , Inc.

[20] Amirullah.2015. Populasi Dan Sampel. Malang : Bayumedia Publising.