BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari implementasi dan pengujian game dapat diambil suatu kesimpulan sebagai berikut.

1. Melalui game membuat wayang golek masyarakat umum dapat mengetahui informasi tentang langkah-langkah membuat kepala, badan, dan tangan.
2. Game ini memudahkan untuk mengenalkan dasar membuat wayang golek.

5.2 Saran

Untuk meningkatkan kualitas dan fungsionalitas aplikasi ini maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut.

1. Sistem yang telah dibangun dapat dikembangkan dengan penambahan fitur yaitu karakter wayang golek.
2. Sistem yang telah dibangun dapat dikembangkan dengan penambahan fitur shop.
3. Sistem yang telah dibangun dapat dikembangkan dengan penambahan fitur cerita pewayangan.
4. Sistem yang telah dibagun dapat dikembangkan dengan penambahan fitur panduan pada game.

Demikian Saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengguna umumnya.