DAFTAR PUSTAKA

[1] Kosandy, Hendy. *Pembangunan Game Edukasi Safety Riding Untuk Menerapkan Keselamatan Berlalu Lintas Berbasis Desktop*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia, 2014.

[2] Indonesia, Polres Bandung. *Data Sat Laka Lantas Polres Bandung Tahun 2016.* Kabupaten Bandung : Sat Laka Lantas Polres Bandung, 2016.

[3] Sutopo, Ariesto Hadi. *Multimedia Interaktif Dengan Flash,* Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[4] O. Hamalik, *Media Pendidikan*, Bandung: Cipta Adiya Bakti, 2003.

[5] Rahadian, Yusep. *Pembangunan Aplikasi Media Pembelajaran Teknik Otomotif Pemeliharaan Penerangan dan Final Drive Gardan untuk Kelas XII.* Bandung : Universitas Komputer Indonesia, 2014.

[6] Gifalytwinsa. *Model Pembelajaran CAI dan Penerapannya di SD*. 2010.

[7] Danang Waskito. *Media Pembelajaran Interaktif Matematika Bagi Sekolah Dasar Kelas 6 Berbasis Multimedia*. Vol. 9, No. 1, 2017.

[8] Iswahyudi, Yunanto Happi Urbani. *Pembuatan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas 5 Sekolah Dasar Negeri Dagen 1 Jaten.* Vol. 2, No. 1, 2013.

[9] Rouf, Abdul. *Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Metode White Box dan Black Box*. Jurnal Sistem Informasi, Semarang, vol. I, p.4, 2009.

[10] Rusman. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalsme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers, 2011.

[11] Somantri, Ating. *Aplikasi Statistika dalam Penelitian*. Pustaka Setia, p.40, 2006.

[12] Sofwan, Akhmad. *Belajar MySQL dengan Phpmyadmin*.

[13] Sunyoto, Andi. *Adobe Flash + Multimedia = Rich Multimedia Application*, Edisi Pertama ed., Yogyakarta : C.V Andi Offset, 2010.

[14] M. Fowler, *UML Distilled*, 3 penyunt., Yogyakarta: Andi, 2005.

[15] A. Rosa dan S. M, *Rekaysa Perangkat Lunak*, Bandung: Informatika, 2015.

[16] B. Hariyanto, *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika Bandung, 2004.

[17] Munawar, Pemodelan Visual dengan UML, Jakarta: Graha Ilmu, 2005.

[18] Valade, PHP 5 For Dummies, Indiana-USA: Wiley Publishing, 2004.