DAFTAR PUSTAKA

[1] M. Nazir, Metode Penelitian. Bogor: Ghalia Indonesia, 2011.

[2] A.H. Sutopo, Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta: PT Graha Ilmu, 2003.

[3] B. Warsita, Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka, 2008.

[4] A. Supriyanto, Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta: Salemba Infotek, 2005.

[5] G. Pramono, Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran. Bogor: Ghalia Indonesia, 2008.

[6] D. Sopandi, Jaringan Komputer. Bandung: Informatika Bandung, 2004.

[7] Henderi, Unified Modeling Language. Tangerang: REC, 2008.

[8] Anhar, Panduan Menguasai PHP & MySQL secara otodidak. Jakarta: Mediakita, 2010.

[9] H.M. Jogiyanto, *Analysis and Disain Sistem Informasi (Pendekatan terstruktur)*. Yogyakarta: C.V Andi Offset, 2005.

[10] Y. Permatasari, Model Relational. Jakarta: Mediakita, 2011.

[11] Adobe Systems. Learning Actionscript 3.0. Adobe Developer Connection [online]. Available: http://www.adobe.com/devnet/actionscript/learning.html (Diakses Februari 2018).

[12] N. Bunafit, Dasar Pemrograman Web PHP - MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta: Gavamedia, 2013.

[13] J. Dominikus, Desain Web dengan Fireworks & Dreamweaver 8. Jakarta: Gramedia, 2006.

[14] Madcoms, Panduan Lengkap Adobe CS6 Edisi 1. Yogyakarta: C.V Andi Offset, 2010.

[15] Achmad Solichin, Pemrograman Web dengan PHP dan MySql. Jakarta: Ghalia Indonesia, 2011.

[16] Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. Bandung: Alfabeta, 2012.

[17] Prof. Dr. Sudjana, Metode Statistika. Bandung: Tarsito, 2005.

[18] Ilham Guntara, Pengertian Uji Normalitas [online]. Available: http://www.guntara.com/2013/12/pengertian-uji-normalitas-sebaran-data.html (Diakses Februari 2018).

[19] Anwar Hidayat, Uji Homogenitas [online]. Available: https://www.statistikian.com/2013/01/uji-homogenitas.html (Diakses Februari 2018).

[20] Cahyani Damawati, Contoh-contoh Uji Hipotesis [online]. Available: http://www.academia.edu/12510317/contoh-contoh_uji_hipotesis (Diakses Februari 2018).