BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan analisis, perancangan, implementasi serta beberapa tahap pengujian maka terdapat beberapa kesimpulan serta saran dari pembangunan *game* Sala Ranger sebagai media edukasi penyelamatan satwa endemik di Jawa Barat yang nantinya dapat berguna sebagai catatan agar dapat diperbaiki dalam pengembangan perangkat lunak yang sudah ada agar dapat dioptimalkan.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan.

1. Pembangunan *game* Sala Ranger dapat memberikan informasi serta wawasan mengenai satwa-satwa endemik yang ada di Jawa Barat.
2. Pembangunan *game* Sala Ranger dapat memberikan edukasi kepada masyarakat untuk menjaga satwa endemik di Jawa Barat.

5.2 Saran

Penulis menyadari mengenai pembangunan perangkat lunak yang diusulkan masih jauh dari kata sempurna dan belum optimal dalam pengaplikasiannya. Oleh karena itu terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan dalam pengembangannya. Adapun saran yang diberikan agar sistem dapat dibangun menjadi lebih baik dan optimal, yaitu diantaranya :

1. Memaksimalkan penyampaian edukasi dalam fitur simulasi rehabilitasi yang terbatas karena kurangnya sumber data cara merehabilitasi satwa yang harus dikumpulkan dari masing-masing daerah konservasi satwa endemik yang ada di Jawa.
2. Pengujian yang kurang maksimal dikarenakan terbatasnya waktu dalam menyelesaikan penulisan, menjadikan pengambilan kesimpulan terhadap pengujian *beta* kemasyarakat yang memiliki populasi besar menjadi sulit.