DAFTAR PUSTAKA

[1] Android Developers. 2014 . *Platform Architecture*. (*Online*). Diambil dari : https://developer.android.com/guide/platform/index.html?hl=id#api-framework. (1 Oktober 2017).

[2] Roedavan, Rickman. 2016. *Unity Tutorial Game Engine*. Informatika, Bandung.

[3] SmartDraw, LLC. 1994 . UML Diagram. (*Online*). Diambil dari : https://www.smartdraw.com/uml-diagram/. (1 Oktober 2017).

[4] Suhartono, Joni. 2016 . *Beta Test*. (*Online*). Diambil dari : http://sis.binus.ac.id/2016/12/16/beta-test/. (1 Oktober 2017).

[5] Suhartono, Joni. 2016. *Alpha Testing*. (*Online*). Diambil dari : http://sis.binus.ac.id/2016/12/16/alpha-testing/. (1 Oktober 2017).

[6] Agung, M. Leo. 2011. Adobe Photoshop CS5 untuk Pemula. ANDI, Yogyakarta.

[7] Hendratman, Hendi. 2015. *The Magic Of Blender 3D Modelling*. Informatika, Bandung.

[8] Rosa A.S, M.Salahuddin. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Informatika, Bandung.

[9] Belogix Team. 2017. *Building App For Android Mobile Device.* PT. Belogix Indonesia, Bandung.

[10] Arsada, Robbi. 2012. *SolidWork Professional*. Informatika, Bandung.