

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, menghasilkan efektivitas penyelesaian tugas 89%, rata-rata efisiensi waktu keseluruhan 87% sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa *Design System* yang sudah dibangun merupakan model *Design Library* yang sudah tepat untuk desainer antarmuka pengguna, karena bisa menambah produktivitas penyelesaian perancangan suatu antarmuka sehingga perolehan waktu membuat desain antarmuka setelah menggunakan *Design System* berkurang dibandingkan sebelum menggunakan *design system* dengan memanfaatkan panduan dan dokumentasi komponen dengan elemen fondasi nya yang sudah distandarisasi. Selain itu juga dengan *design system* antarmuka yang dihasilkan menjadi seragam dan konsisten.

5.2 Saran

Design system yang dibangun masih dalam batasan penelitian sehingga berdasarkan pengalaman peneliti selama melakukan penelitian, peneliti mempunyai beberapa saran untuk penelitian kedepannya yaitu sebagai berikut:

1. *Design system* yang dibuat mencakup panduan visual branding sehingga panduan design yang dibuat bisa lebih sesuai dengan brand ataupun perusahaan yang teliti.
2. *Design System* akan lebih baik mencakup panduan animasi komponen pada antarmuka.
3. *Design System* dibuat berisikan *code library* tidak hanya *design library* saja, sehingga pengembang dan desainer antarmuka bisa berkolaborasi dalam menghasilkan perangkat lunak sehingga fungsionalitas perangkat lunak dan experience pengguna yang dihasilkan akan lebih baik.