DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xi
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.5.3 Deskripsi Umum Sistem 6
1.5.4 Tahapan-tahapan Dalam Perancangan Sistem 7
1.6 Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Profil Singkat Korea Selatan 11
2.1.1 Rumah Tradisional Korea Selatan 11
2.1.2 Pakaian Tradisional Korea Selatan 13
2.1.3 Kuliner Khas Korea Selatan 14
2.1.4 Huruf yang Digunakan di Korea Selatan 19
2.1.5 Festival di Korea Selatan 20
2.1.6 Agama dan Kepercayaan 23
2.1.7 Olah Raga dan Permainan Tradisional Korea Selatan 23
2.1.8 Kesenian Tradisional Korea Selatan 30

2.1.9 Hari Besar Korea Selatan 31
2.2 Android 31
2.2.1 Fitur-fitur Android 32
2.2.2 Arsitektur Android 32
2.2.3 Fersi Android 33
2.2.4 Android SDK 36
2.3 Android Studio 37
2.4 Java 37
2.5 Smart Phone 37
2.6 Aplikasi Mobile/ Mobile Application 37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 39
3.1 Analisis Sistem 39
3.1.1 Analisis Masalah 39
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 40
3.2 Perancangan Sistem 42
3.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 42
3.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 42
3.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 43
3.2.4 Perancangan Struktur Menu 51
3.2.5 Perancangan Antarmuka 52
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 55
4.1 Implementasi 55
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 55
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 56
4.1.3 Implementasi Antarmuka 56
4.1.4 Implementasi Aplikasi 57
4.2 Pengujian 59
4.2.1 Rencana Pengujian 60
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 60
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 61
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 62

5.1 Kesimpulan 62
5.2 Saran 62
DAFTAR PUSTAKA 63