BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual.

Untuk dapat memenuhi kebutuhan manusia akan teknologi, maka lahirlah sebuah ilmu baru yang dapat membantu orang dalam memperoleh informasi lebih cepat, lengkap, dan akurat. Ilmu tersebut adalah ilmu komputer, dengan adanya ilmu komputer manusia terus berusaha untuk mempermudah pekerjaannya, yang diharapkan dapat mempermudah pekerjaannya, yang diharapkan dapat meningkatkan kinerja dalam memperoleh informasi guna meningkatkan daya saing.

DISKOMINFO (Dinas Komunikasi dan Infomatika) sebagai lembaga negara yang bergerak di bidang Komunikasi dan Informatika. DISKOMINFO Kabupaten Garut mempunyai tugas dan fungsi yaitu menyelenggarakan pelayanan di bidang teknologi komunikasi dan informasi terhadap publik guna menunjang index pembangunan Manusia di Kabupaten Garut.

DISKOMINFO Kabupaten Garut memiliki 5 (lima) Bidang yaitu Bidang Sekretariat, Bidang Postel (Pos dan Telekomunikasi), Bidang TPDE (

Telematika dan Pengolahan Data Elektronik) ,Bidang IKP (Informasi dan Komunikasi Publik), dan UPTD Radio.

Bidang IKP(Informasi Komunikasi Publik) bertugas melakukan pengolahan dan penyediaan informasi,pengelolaan dan dokumentasi publik serta kemitraan dan komunikasi publikyang

Sistem informasi peminjaman Alat multimedia pada DISKOMINFO Kabupaten Garut yang di kelola oleh Bidang IKP dalam pengelolaan dan dokumentasi publik saat ini masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatat pada buku peminjaman, mencari data apakah barang yang akan di pinjam tersebut ada atau sedang di pinjam pegawai lainya. Dengan sistem yang ada saat ini memerlukan waktu yang lama untuk pengecekan data mengurus ijin peminjaman alat multimedia dan dapat menghambat kinerja pegawai. Pengelolaan data peminjaman alat multimedia yang sedang berjalan di DISKOMINFO Kabupaten Garut sekarang ini sering mengalami peminjaman Alat Multimedia secara bersamaan oleh pegawai karena kurangnya informasi tentang laporan data ketersediaan alat multimedia tersebut. Belum efektifnya pembuatan laporan mengenai peminjaman alat multimedia.

Berdasarkan permasalahan di atas perlu adanya sebuah aplikasi untuk mengatur peminjaman barang atau alat multimedia yang efisien. Berdasarkan permasalahan tersebut maka perlu adanya solusi untuk menjawab kebutuhan akan informasi yang lebih cepat, lebih efesien serta akurat mengenai peminjaman alat multimedia atau barang kantor yaitu dengan membangun sebuah aplikasi.

Oleh karena itu penulis tertarik membuat suatu aplikasi berbasis *website* dengan judul ***"SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT MULTIMEDIA PADA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN GARUT".***

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusah Masalah

1.2.1 Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengidentifiaksikan permasalahan sebagai berikut :

1. Adanya pengelolaan alat multimedia untuk mendukung pekerjaan, namun dalam pelaksanaanya sering terjadi peminjaman barang atau alat multimedia secara bersamaan dikarenakan tidak ada pengelolaan penjadwalan.
2. Lamanya waktu yang di butuhkan pegawai untuk proses peminjaman alat multimedia dan bisa menghambat kinerja pegawai.
3. Belum adanya laporan perbulan mengenai data peminjaman alat multimedia.
4. Belum tersedianya sistem informasi peminjaman yang bisa di akses oleh pegawai mengenai peminjaman alat multimedia.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarakan masalah-masalah yang teridentifikasi diatas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi peminjaman alat multimedia yang sedang berjalan saat ini pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Garut.
2. Bagaimama membangun sistem informasi peminjaman alat multimedia pada DISKOMINFO Kabupaten Garut yang menggunakan sistem terkomputerisasi.
3. Bagaimana menguji sistem informasi peminjaman alat multimedia pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Garut.
4. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi peminjaman alat multimedia pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Garut.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud penelitian

Maksud dilaksanakanya penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi peminjaman alat multimedia yang dapat di implementasikan oleh pegawai DISKOMINFO Kabupaten Garut.

1.3.2 Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah antara lain :

1. Untuk mengetahui Sistem informasi peminjaman alat multimedia yang sedang berjalan pada DISKOMINFO Kabupaten Garut.

2. Untuk membangun sistem informasi peminjaman alat multimedia pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Garut.
3. Untuk menguji sistem informasi peminjaman alat multimedia pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Garut.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi peminjaman alat multimedia pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Garut.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan akademis

Adapun kegunaan Akademis dari penelitian ini di antranya :

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi sumbangan informasi bagi pengembangan ilmu Sistem Informasi.

2. Bagi Peneliti Lain

   Diharapkan dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dasar bagi pihak lain, sebagai bahan bacaan dan referensi untuk mengembangkan wawasan dan pengetahuan khususnya tentang suatu sistem informasiyang memiliki nilai mutudan kegunaan.

3. Bagi Peneliti

   Untuk menambah wawasan dibidang pembangunan sistem informasi dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori tersebut kedalam dunia pekerjaan.

1.4.2 Kegunaan praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini diantaranya:

1. Bagi DISKOMINFO Kabupaten Garut

   Hasil Penelitian ini di harapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan peminjaman alat multimedia pada DISKOMINFO Kabupaten Garut.

2. Bagi Pegawai DISKOMINFO Kabupaten Garut

   Hasil penelitian ini di harapkan dapat bermanfaat bagi para pegawai untuk meningkatkan kinerja serta untuk memudahkan dalam pemprosesan informasi peminjaman kendaraan inventaris kantor dan meminimalisasikan kesalahan-kesalahan dan bentrokan jadwal peminjaman alat multimedia.

1.5 Batasan Masalah

Dengan mengidentifikasi masalah-masalah yang ada agar lebih terarah dan dapat di pahami dengan mudah,maka perlu dilakukan batasan masalah. Adapun batasan masalah yang dibahas adalah:

1. Penelitian di fokuskan pada DISKOMINFO Kabupaten Garut pada bidang IKP seksi pengelolaan dan dokumentasi publik mengenai pengelolaan dan peminjaman alat multimedia.
2. Pembangunan sistem informasi ini mencakup peminjaman alat multimedia, pengembalian alat multimedia guna mempermudah pegawai dalam

peminjaman alat multimedia untuk menunjang perkerjaan.

3. Sistem informasi yang dibangun adalah peminjaman dan pengembalian alat multimedia serta penjadwalan diDISKOMINFO Kabupaten Garut.
4. Sistem informasi ini hanya dapat digunakan oleh pegawai DISKOMINFO Kabupaten Garut.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Data dalam penyususan laporan penelitian ini, di dapat pada saat melakukan penelitian pada DISKOMINFO Kabupaten Garut Jl. Otto Iskandardinata No. 278A Garut Telpon. (0262) 489500.

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian

Kegiatan Studi	2016															
	Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi Kebutuhan																
Membuat Prototype																
Menguji Prototype																
Memperbaiki Prototype																
Mengembangkan Versi Produksi																

1.7 Sistematis Penulisan

Sistematis penulisan penelitian ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalaha, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi penelitian dan sistematik penulisan

BAB II TINJAUAN PUSATAKA

Bab ini berisi teori- terori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem yang berguna dalam proses analisa permasalahan.

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah Dinas Komunikasi dan Teknologi Kabupaten Garut, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, deskripsi tugas, dan metode penelitian yang dilakukan oleh penulis, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan perancangan sistem yang di usulkan percancangan antar muka, implementasi dan pengujian.

BAB V KESIMULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan yang berkaitan dengan analisan dan implementasi sistem berdasarkan yang telah di uraikan pada bab-bab sebelumnya.