DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvii
DAFTAR LAMPIRAN xxi
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Metodologi Penelitian 3
I.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
I.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
I.6 Sistematika Penulisan 5
BAB II LANDASAN TEORI 7
II.1 Berkemah 7
II.1.1 Tujuan Berkemah 7
II.1.2 Jenis-Jenis Perkemahan 8
II.2 Definisi Perangkat Lunak 8
II.3 Object Oriented Analysis Desain 9

II.3.1 Pengertian OOP 9
II.3.2 Konsep OOP 10
II.3.3 Unified Modeling Language (UML) 10
II.4 Object Relational Mapping..... 15
II.5 Prototype 15
II.6 Prototyping 16
II.7 Bahasa Pemrograman yang digunakan..... 16
II.7.1 JAVA 16
II.7.2 PHP 17
II.7.3 MySQL 17
II.8 Android..... 18
II.8.1 Versi Android 19
II.8.2 Fitur Android 22
II.9 Web Services 23
II.10 JSON 24
II.11 GPS..... 25
II.12 Location Based Service 26
II.12.1 Metode Penentu Lokasi 26
II.12.2 Komponen Location Based Service..... 29
II.13 Latitude (Garis Lintang) 29
II.14 Longitude (Garis Bujur) 30
II.15 Google Maps 30
II.16 Google Cloud Messaging 30
II.17 Metode Haversine..... 31
II.18 Pengujian Black Box 32

II.19 Pengujian Kuesioner 33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
III.1 Perencanaan Cepat (Quick Plan) 35
III.1.1 Analisis Masalah 35
III.1.2 Analisis Sistem Berjalan 35
III.1.3 Analisis Aturan Bisnis 37
III.1.4 Analisis Metode 38
III.1.5 Permodelan dan Desain (Modelling and Quick Design) 40
III.1.6 Analisis Arsitektur Sistem 40
III.1.7 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 43
III.1.8 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 44
III.1.9 Analisis Data 47
III.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional 51
III.2 Perancangan Sistem 150
III.2.1Perancangan Data 150
III.2.2 Perancangan Arsitektur Menu 155
III.2.3 Perancangan Antar Muka 157
III.2.4 Perancangan Pesan 190
III.2.5 Jaringan Semantik 192
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 193
IV.1 Konstruksi Prototipe (Contruction of Prototype) 193
IV.1.1 Implementasi Sistem 193
IV.1.2 Lingkungan Implementasi 193
IV.1.3 Implementasi Data 194
IV.1.4 ImplementasiAntarmuka 199

IV.2. Pengujian Sistem 200
IV.2.1 Rencana Pengujian 200
IV.2.2 Pengujian Alpha 201
IV.3 Umpan Balik (Deployment and Feedback) 217
IV.3.1 Pengujian Beta 217
IV.3.2 Kuesioner Pengujian Beta 218
IV.3.3 Evaluasi Pengujian 224
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 225
V.1 Kesimpulan 225
V.2 Saran 225