BAB 3 PERANCANGAN MARIO BROS *GAME* STATION DI BANDUNG DENGAN TEMA *ADVENTURE OF PLUMBER*

3.1. Deskripsi Proyek

- Jenis Proyek : Perancangan Mario Bros *Game* Station di Bandung
- Lokasi : Jalan Bahureksa No 3 Bandung
- Batas Wilayah

  Utara : Jalan Sultan Agung

  Timur : Jalan Banda, Jonas Photo

  Selatan : Jalan L.L.RE Martadinata

  Barat : Jalan Trunojoyo, Sportstation
- Sifat Proyek : Fiktif
- Status Kepemilikan : Pribadi
- Jenis Proyek : Rekreasi dan Komersial.
- Pengguna : Semua kalangan umur
- Waktu Operasional : Senin s/d Minggu, Pukul 09.00 – 20.00

3.2. Profil Mario Bros *Game* Station

Mario Bros *Game* Station merupakan lahan untuk memberikan fasilitas *game* dan area penjualan souvenir mengenai karakter Mario Bros kepada masyarakat yang memiliki kecintaan pada karakter Mario Bros

3.2.1. Visi dan Misi *Game*Station

Menjadikan tempat bermain yang nyaman sebagai salah satu tempat hiburan yang memfasilitasi kalangan mulai usia 4 tahun, dengan penunjang *Game*, Area penjualan souvenir dan tempat yang berkonsep karakter *game* Mario Bros sebagai media daya tarik.

Memberikan kepuasan kepada pengunjung melalui fasilitas tempat yang tematik maupun permainan dan area penjualan souvenir khususnya di Kota Bandung. Mewujudkan suatu Mario Bros *Game* Station yang dapat menciptakan suasana dengan konsep perancangan yang nyaman, tepat dan sangat ekspresif.

3.3 Data User

Berikut adalah Tabel data Mengenai karakteristik pengguna Mario Bros *Game* Station.

Faktor	Keterangan
Jumlah	Individu, dan kelompok tertentu
Kelamin	Pria dan Wanita
Tujuan Aktivitas	Bermain *game*s , membeli souvenir dan berkumpul komunitas
Umur User	Semua kalangan

Tabel 3.1 Data USer

(Sumber : Dokumen pribadi, 2017)

3.4 Bentuk Kegiatan Mario Bros *Game*Station

Game Station Center ini memiliki beberapa fasilitas ruang dalam penunjang aktivitas, yaitu :

- Mario Cafe : menu yang terdapat pada cafe ini berupa makanan dan minuman ringan diantara lainnya : nasi goreng, mi instan, french fries, lemon tea, juice dll.
- Galery Mario Bros : terdapat beberapa display poster tentang sejarah mario bros, galery pun menyerupai labirin agar memberikan dampak psikologis sempit kepada pengunjung.
- Arcade *Game*s Area : Area ini memfasilitasi pengunjung dengan beberapa mesin permainan dengan berbeda jenis permainan

- Adventure *Game*s Area : Area ini di khususkan bagi kalangan usia mulai 4 tahun hingga 13 tahun.
- Selfie dan 3D photo area : Area ini memfasilitasi pengunjung untuk mengambil dokumentasi foto dengan properti yang ada dan terdapat fasilitas foto 3D agar foto terlihat nyata.
- Mario Bumper Kart : Area ini di khususkan untuk anak umur 10 tahun
- Area penjualan souvenir : Area yang di khususkan menjual berbagai macam souvenir bertema karakter Mario Bros, seperti gantungan kunci, boneka, tas, mug, pakaian dan lainnya.

3.5 Fasilitas Komersil atau Pendukung

- **Gadget Store**

  Pada area ini terdapat aktifitas jual beli gadget console *game*s seperti Nintendo, X-Box maupun gadget *game* lainnya

- **Cafe**

  Sebagai area bersantai maupun istirahat atau menunggu yang menyediakan berbagai jenis makanan dan minuman ringan.

- **Toilet**

  Tempat bagi seluruh pengunjung *Game*Station Center untuk buang air besar dan buang air kecil.

- **Musholla**

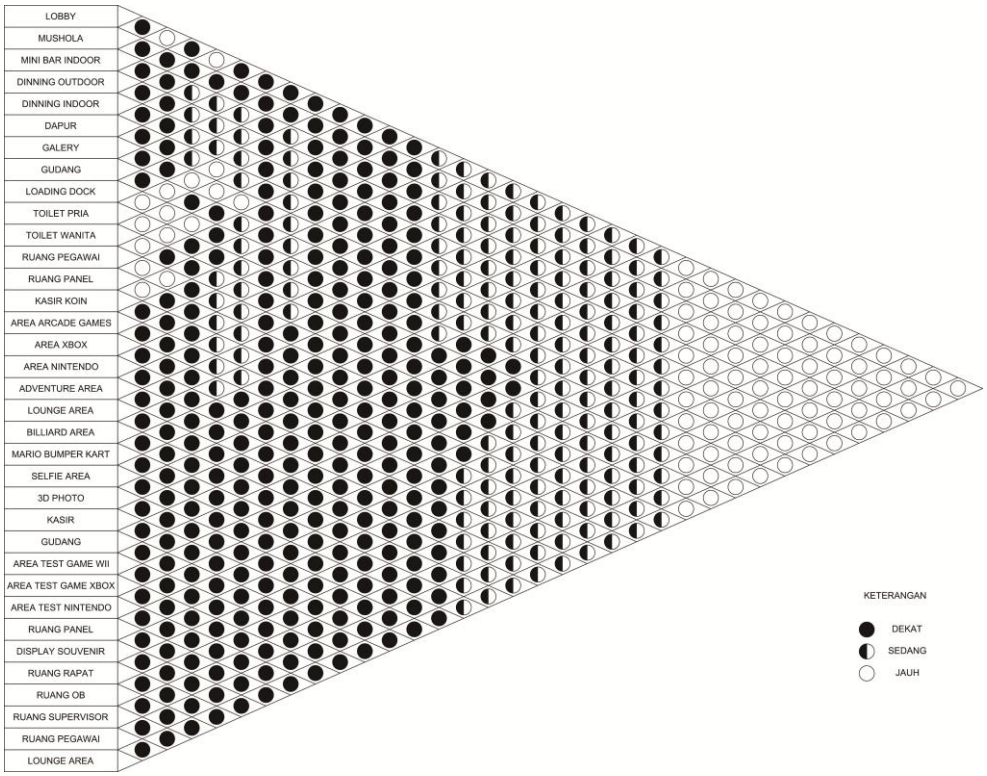
  Tempat untuk beribadah para pengunjung atau pengajar *Game*Station Center

3.5.1 Daftar Aktifitas Fasilitas

LANTAI	KETERANGAN	NO	RUANG	SIFAT RUANG	JUMLAH RUANG	AKTIVITAS	FASILITAS	JML	DIMENSI				LUAS	SIRKULASI	LUAS x SIRKULASI	LUAS TOTAL	LUAS PERLANTAI	
									P	L	T	Luas				LUAS + L.SIRKULASI	CM	M2
1	CAFE & GALERY	1	Lobby	publik	1	menerima pengunjung yang datang	meja resepsionis	1	250	100	70	25000	30000	100%	30000	60000	2938227,5	293,8228
							kursi	2	50	50	105	5000						
		2	Mushola	publik	1	Beribadah	Rak Sepatu	2	120	30	80	7200	167200	80%	133760	300960		
							Sajadah	25	100	60	2	150000						
							Rak perlengkapan sholat	2	100	50	120	10000						
		3	Kafetaria	publik	1	makan, minum, santai dan berkumpul	Meja lingkaran	10	100	100	70	100000	790695	150%	1186042,5	1976737,5		
							Kursi single	40	45	45	45	81000						
							Meja persegi panjang	10	125	60	50	75000						
							sofa 2 seat	20	138	72	45	198720						
							sofa single	20	60	60	45	72000						
							lemari pendingin	3	60	70	200	12600						
							lemari bar	1	400	65	230	26000						
							Meja Bar	1	500	90	75	45000						
							lounge sofa	6	250	70	50	105000						
							meja	6	100	75	50	45000						
							Stool	15	45	45	70	30375						
			Dapur	servis	1	membuat makanan dan minuman	Kitchen set	1	300	60	180	18000	55450	100%	55450	110900		
							Lemari pendingin	1	80	75	150	6000						
							Meja Saji	1	200	80	115	16000						
							Rak peralatan	1	200	65	150	13000						
							Stool	2	35	35	90	2450						
		4	Mario Galery	publik	1	melihat koleksi galery	display box	8	90	80	200	57600	105600	150%	158400	105600		
							meja display	5	100	60	70	30000						
							stand LCD	4	150	30	180	18000						
		5	Toilet Pria	Servis	1	Buang Air Besar, Dan Buang Air Kecil	Kloset Duduk	5	75	55	80	20625	38025	80%	30420	68445		
							Urinoir	5	50	30	60	7500						
							Washtafel	3	60	55	80	9900						
			Toilet Wanita	Servis		Buang Air Besar, Dan Buang Air Kecil	Kloset Duduk	5	75	55	80	20625	30525	80%	24420	54945		
							Washtafel	3	60	55	80	9900						
		6	loading dock	private	1	loading barang	lemari penyimpanan	3	200	70	200	42000	55000	80%	44000	99000		
							meja	2	100	65	75	13000						
		7	Gudang galery	private	1	penyimpanan display	lemari penyimpanan	3	200	70	200	42000	42000	80%	33600	75600		
							meja	2	120	60	70	14400						
		8	ruang pegawai	private	1	Istirahat	kursi	8	45	45	45	16200	47800	80%	38240	86040		
							Loker Peralatan	1	120	60	150	7200						
							Loker karyawan	1	200	50	180	10000						
2	GAMES DIGITAL AREA	6	kasir coin	servis	1	transaksi pembelian coin dan penukaran hadiah	meja transaksi	1	60	60	120	3600	37600	100%	37600	75200	5108410	510,841
							lemari hadiah kecil	2	150	40	100	12000						
							lemari hadiah besar	1	400	55	200	22000						
		7	Area Arcade games	publik	1	bermain game	mario kart	6	230	120	200	165600	600400	100%	600400	1200800		
							mario punch	3	150	200	200	90000						
							take a mario doll	4	150	160	200	96000						
							Donkey kong	3	90	80	200	21600						
							basketball	4	200	100	200	80000						
							Super Mario	4	100	80	200	32000						
							mesin arcade games	12	120	80	200	115200						
		8	area Xbox	publik	1	bermain game	meja	7	70	50	50	24500	171500	80%	137200	308700		
							sofa	7	150	60	50	63000						
		9	area nintendo	publik	1	bermain game	meja	8	70	50	50	28000	224000	80%	179200	403200		
							sofa	8	150	60	50	72000						
		10	area realplay	publik	2	bermain game							0	80%	0	0		
		11	adventure area	publik	4	bermain game	kursi operator	1	45	45	45	2025	1604100	80%	1283280	2887380		
							meja	1	150	60	50	9000						
							area	1	1300	300	250	390000						
		12	lounge area	publik	1	duduk bersantai	sofa	6	150	50	50	45000	45000	80%	36000	81000		
		13	Toilet Pria	Servis	1	Buang Air Besar, Dan Buang Air Kecil	Kloset Duduk	1	75	55	80	4125	10425	80%	8340	18765		
							Urinoir	2	50	30	60	3000						
							Washtafel	1	60	55	80	3300						
		14	Toilet Wanita	Servis		Buang Air Besar, Dan Buang Air Kecil	Kloset Duduk	1	75	55	80	4125	7425	80%	5940	13365		
							Washtafel	1	60	55	80	3300						
		15	gudang	private	1	tempat menyimpan peralatan	rak	4	200	60	230	48000	48000	150%	72000	120000		
3	SELFIE AND SOSIAL AREA	14	Mario Bumper Kart	publik	1	tempat bermain game	mobil mainan	10	170	80	65	136000	2391625	80%	1913300	4304925	5682650	568,265
							sirkuit	1	1500	1500	0	2250000						
							meja operator	1	60	60	120	3600						
							kursi	1	45	45	50	2025						
		15	selfie area	publik	5	tempat berfoto	manekin	1	65	60	150	3900	55000	100%	55000	110000		
							lemari	1	70	50	150	3500						
							kursi	1	60	60	55	3600						
			toilet	servis	1	Buang Air Besar, Dan Buang Air Kecil	Kloset Duduk	1	75	55	80	4125	7125	80%	5700	12825		
							Urinoir	2	50	30	60	3000						
		17	gudang	private	1	tempat menyimpan peralatan	rak	1	200	60	230	12000	12000	80%	9600	21600		
		18	foto 3d	publik	10	tempat berfoto	area foto	10	200	200	300	400000	400000	20%	80000	1200000		
		19	KASIR	servis	1	transaksi pembayaran	meja	1	200	70	75	14000	14000	80%	11200	25200		
							kursi	2	45	45	50	4050	4050	100%	4050	8100		
4	AREA KOMERSIL	18	Kasir	private	1	melakukan transaksi pembayaran	meja	1	120	60	70	7200	12200	80%	9760	21960	1057240	105,724
							kursi	2	50	50	55	5000						
		19	Gudang	private	1	menyimpan stok penjualan barang	lemari	3	200	50	180	30000	30000	70%	21000	51000		
		20	Area game Nintendo	publik	1	menjual berbagai kebutuhan video game Nintendo	display table	2	120	60	150	14400	37400	100%	37400	74800		
							meja tester	2	100	40	50	8000						
							kursi	6	50	50	55	15000						
		21	Area game Wii	publik	1	menjual berbagai kebutuhan video game playstation	display table	2	120	60	150	14400	37400	100%	37400	74800		
							meja tester	2	100	40	50	8000						
							kursi	6	50	50	55	15000						
		22	Area game Xbox	publik	1	menjual berbagai kebutuhan video game xbox	display table	2	120	60	150	14400	37400	100%	37400	74800		
							meja tester	2	100	40	50	8000						
							kursi	6	50	50	55	15000						
		23	Area souvenir	publik	1	menjual berbagai souvenir karakter Mario Bros	lemari boneka	2	100	120	150	24000	137900	100%	137900	275800		
							manekin karakter	7	65	60	150	27300						
							sofa	2	120	65	55	15600						
							display tas	1	220	50	200	11000						
							display aksesoris	4	250	60	150	60000						
	office	24	Ruang supervisor	Private	1	Memimpin, mengkoordinasikan, memberi motivasi serta melakukan pengawasan terhadap seluruh anggota	Work Station	4	150	70	75	42000	64500	100%	64500	129000		
							Kursi hadap	4	45	45	70	8100						
							Kursi	4	50	60	50	12000						
							Filling Cabinet	1	60	40	120	2400						
		25	Ruang Rapat	Private	1	Menyusun program dan rencana kegiatan operasional.	Meeting Table	1	200	180	75	36000	61000	200%	122000	183000		
							Meeting Chair	10	50	50	50	25000						
		26	Ruang OB	Private	1	Istirahat, ganti pakaian, dll	meja	2	120	60	70	14400	47800	80%	38240	86040		
							kursi	8	45	45	45	16200						
							Loker Peralatan	1	120	60	150	7200						
							Loker karyawan	1	200	50	180	10000						
		27	ruang pegawai	private	1	Istirahat, ganti pakaian, dll	meja	2	120	60	70	14400	47800	80%	38240	86040		
							kursi	8	45	45	45	16200						
							Loker Peralatan	1	120	60	150	7200						
							Loker karyawan	1	200	50	180	10000						

Tabel 3.2 Tabel Aktifitas Fasilitas

3.5.2 Program Kedekatan Ruang



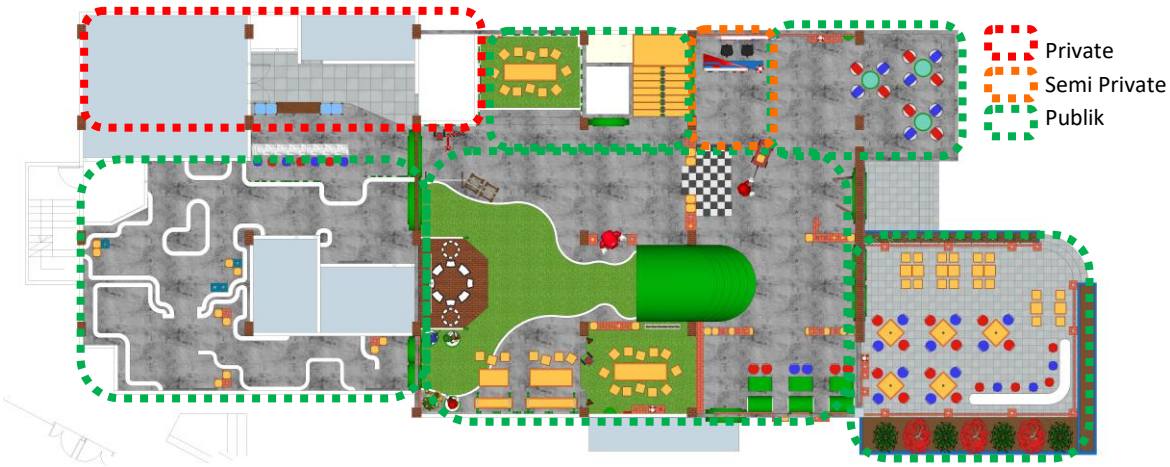
Tabel 3.3 Program Kedekatan Ruang

3.6 Alur Sirkulasi

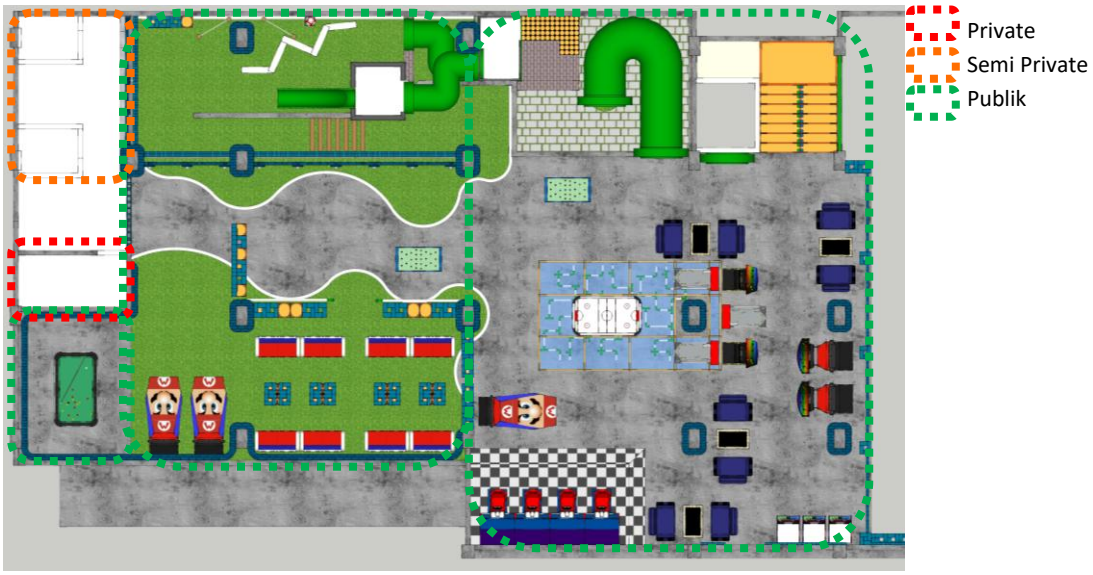
Sirkulasi pada bangunan Mario Bros *Game* Station ini akan di tata dan diarahakan dengan baik dan tersusun dengan memperhatikan jumlah pengguna yang akan berlalulalang dalam bangunan tersebut, Sirkulasi juga ditentukan oleh tujuan konsep yang akan di informasikan kepada user sirkulasi haruslah memudahkan usernya dalam pengaplikasiannya sehingga tidak terjadi kekeliruan secara tidak langsung. Sistem sirkulasi linear dan dan *Cluster* (mengelompok) antara jenis *Game* yang saling berhubungan ataupun yang sering dilakukan akan memudahkan juga efektif untuk penataan sirkulasi ini

3.7 Zoning dan Blocking

3.7.1 Zoning



Gambar 3.1 Zoninglantai 1
Sumber : Dokumen Pribadi

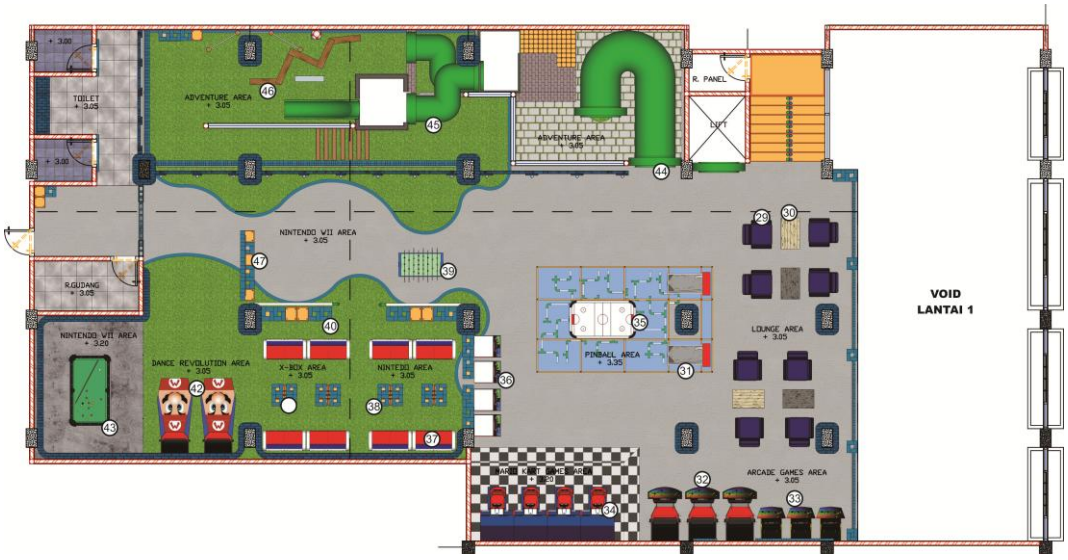


Gambar 3.2 Zoning lantai 2
Sumber : Dokumen Pribadi

3.7.2 Blocking



Gambar 3.3 Blocking lantai 1
Sumber : Dokumen Pribadi



Gambar 3.4 Blocking Lantai 2
Sumber : Dokumen Pribadi

3.8 Studi Image



Ide yang diambil dari gambar ini adalah penggunaan warna, karena kombinasi warna biru dan merah dapat mewakili karakter Mario

Gambar 3.5 Studi Image 1
Sumber : loversiq.com



Ide yang diambil dari gambar ini adalah bentukan lengkungan yang akan di aplikasikan pada furniture, treatment maupun bentuk ruangan.

Gambar 3.6 Studi Image 2
Sumber : underneathhestairwell.com



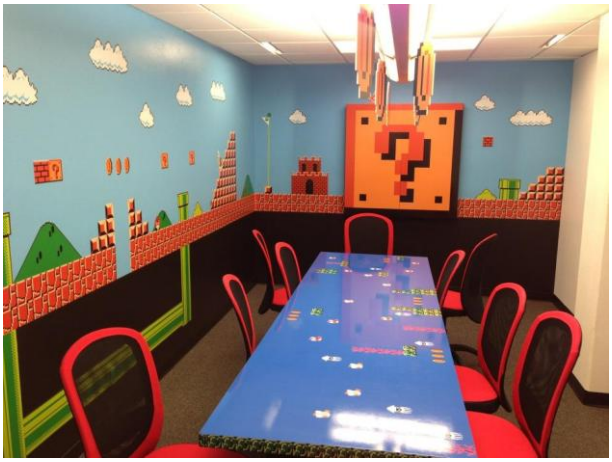
Ide yang diambil dari gambar ini adalah penggunaan material dinding tanpa proses finishing, sehingga kesan industrial mudah di sampaikan melalui material.

Gambar 3.7 Studi Image 3
Sumber : milideas.net



Ide yang diambil dari gambar ini adalah ceilingnya yang memperlihatkan ducting AC dan terkesan menyatu dengan konsep interior industrial yang akan di aplikasikan pada MBGS, selain itu plumbing sprinkler juga akan di ekspos.

Gambar 3.8 Studi Image 4
Sumber : packist.com



Ide yang diambil dari gambar ini adalah kombinasi warna furniturenya sesuai dengan warna karakter Mario.

Gambar 3.9 Studi Image 5
Sumber : pinterest.com



Ide yang diambil dari gambar ini adalah bentukan jalur plumbing yang di ekspose, namun penggunaan plumbing pada dinding hanya treatment dan tidak berfungsi sebagai jalur air ataupun penghawaan. Dengan finishing warna hijau.

Gambar 3.10 Studi Image 6
Sumber : workingre.com



Ide yang diambil dari gambar ini adalah bentukan dari bukit hijau yang merefleksikan air yang dinamis akan di aplikasikan pada beberapa dinding dan pola lantai

Gambar 3.11 Studi Image 7
Sumber : youtube.com



Gambar 3.12 Studi Image 8
Sumber : youtube.com

Ide yang diambil dari gambar ini adalah bentukan dari daun pintu yang terlihat seperti dalam istana jaman dahulu dan juga pola lantai yang akan mencerminkan interior seperti dalam video *game*



Ide yang diambil dari gambar ini adalah bentuk castle untuk area bermain, tetapi akan di aplikasikan untuk di area selfie untuk menambah daya tarik masyarakat. Melaui foto dapat menjadi strategi pemasaran yang tepat untuk mengenalkan MBGS

Gambar 3.13 Studi Image 9
Sumber : youtube.com