

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
DAFTAR SIMBOL .....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.5.4 Kesimpulan dan Saran .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Penerapan.....	8
2.2 Deteksi .....	8
2.3 Manipulasi.....	8
2.4 Wajah .....	8
2.5 Video Digital.....	9
2.6 <i>Cloud Computing</i> .....	10
2.6.1 Microsoft Azure .....	11
2.6.2 <i>Cognitive Service</i> .....	12

2.7	<i>Application Programming Interface (API)</i> .....	14
2.8	Metode <i>Waterfall</i> – Roger S .....	14
2.9	Video Bloging .....	16
2.10	CyberStalking .....	16
2.11	<i>Face Recognition</i> .....	16
2.12	Open CV .....	17
2.13	Image Processing .....	17
2.14	Website .....	17
2.15	Laragon .....	18
2.16	PHP .....	18
2.17	MySQL .....	18
2.18	Visual Studio Code .....	19
2.19	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek .....	19
2.19.1	Unified Modelling Language .....	20
2.19.2	Use Case Diagram .....	21
2.19.3	Activity Diagram .....	22
2.20	Sequence Diagram .....	23
2.21	Class Diagram .....	23
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERENCANAAN SISTEM</b> .....		25
3.1	Analisis Sistem .....	25
3.1.1	Analisis Masalah .....	25
3.1.2	Analisis Sistem yang sedang Berjalan .....	25
3.1.3	Analisis Yang Diusulkan .....	26
3.1.4	Analisis Format Video .....	27
3.1.5	Analisis Vlog di Indonesia .....	29
3.1.6	Analisis <i>Azure Cloud</i> .....	30
3.1.7	Analisis Sistem Sejenis .....	35
3.1.8	Analisis Email Gateway .....	37
3.1.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	40
3.2	Perancangan Sistem .....	49

3.2.1	Perancangan Perangkat Lunak .....	49
3.2.2	Perancangan Struktur Menu .....	51
3.2.3	Perancangan Antarmuka .....	52
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		56
4.1	Implementasi Sistem .....	56
4.1.1	Spesifikasi Implementasi Perangkat Keras .....	56
4.1.2	Spesifikasi Implementasi Perangkat Lunak .....	57
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	58
4.1.4	Implementasi <i>Cloud Microsoft Azure Cognitive Service</i> .....	66
4.1.5	Implementasi <i>Cloud Microsoft Azure Virtual Machine</i> .....	74
4.1.6	Implementasi <i>Gmail API Gateway</i> .....	76
4.2	Pengujian Video.....	77
4.2.1	Pengujian Alpha.....	77
4.2.2	Pengujian Beta .....	79
4.3	Pengujian Video Yang Telah Diunggah .....	82
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		85
5.1	Kesimpulan .....	85
5.2	Saran .....	85
DAFTAR PUSTAKA .....		86