

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan membahas mengenai kesimpulan yang diperoleh setelah melakukan analisis, perancangan sistem, dan implementasi dari perangkat lunak yang telah dibangun sebelumnya, serta saran yang dibangun untuk perbaikan dan pengembangan perangkat lunak yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian. Maka dapat diambil sebuah kesimpulan terhadap tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini membantu memberikan informasi fungsi dari tiap rangka manusia.
2. Aplikasi ini memberi informasi mengenai lokasi dari tiap tiap rangka manusia.
2. Aplikasi ini memberi informasi mengenai bentuk dari tiap tiap rangka manusia.
2. Aplikasi ini memudahkan siswa menyusun tiap-tiap rangka dengan menggunakan puzzle.
3. Aplikasi menggunakan teknologi Augmented Reality mudah digunakan.
4. Dengan adanya game puzzle rangka manusia, aplikasi ini lebih interaktif.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang sudah diuraikan di atas, hal yang diharapkan kedepannya pada aplikasi rangka manusia adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan selanjutnya akan ditambahkan objek 3D lain mengenai rangka manusia..
2. Untuk kedepannya game puzzle mengenai rangka manusia akan dikembangkan mengenai level nya.
3. Untuk kedepannya aplikasi rangka manusia akan menggunakan human body tracking untuk memudahkan siswa dalam pembelajaran.

