

Daftar Pustaka

- [1] Bambang Sugiantoro, Fuad Hasan. "PENGEMBANGAN QR CODE SCANNER BERBASIS ANDROID UNTUK SISTEM INFORMASI MUSEUM SONOBUDOYO YOGYAKARTA". *TELEMATIKA*, Vol. 12, 2015.
- [2] Zamzam Nurzaman, Eko Budi Setiawan. "Implementasi Teknologi Geotagging Pada Aplikasi Pertolongan Kecelakaan Lalu Lintas". *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol. 7, 2018.
- [3] Ary Mardani. "SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PELAPORAN MASYARAKAT (SIGMA) BERBASIS FOTO GEOTAG".
- [4] Gerald Friedland, Robin Sommer. "Cybercasing the Joint: On the Privacy Implications of Geo-Tagging".
- [5] Nugroho Herucahyono. "Studi Penggunaan Data Exif Untuk Mengukur Pengaruhnya Terhadap Peningkatan Kinerja *Image Search Engine*".
- [6] Ulfani Defitria, Bayu Priyambadha, Denny Sagita Rusdianto. "Pembangunan Aplikasi *Social Geotagging* Destinasi Wisata Berbasis Android". *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 2, 2018.
- [7] F. Wulandari, "Aplikasi Informasi Lokasi Jalan Rusak Berbasis Web dan Android". *e-Proceeding of Applied Science* : Vol.1, 2015.
- [8] Andi Juansyah, "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Android-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android". *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol.1, 2015.
- [9] Wahyu Putra Dian, Prasita A Nugroho, Wahyu Erri Puspitarini. "Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini". *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, Vol.1, 2016.
- [10] Wahyuni Refni. "Aplikasi E-book Untuk Aturan Kerja Berbasis Web Di Pengadilan Negeri Muara Bulian Kelas II Jambi". *Jurnal Ilmu Komputer*, Vol.9, 2020.
- [11] Lengkong Hendra Nugraha, (2015). "Perancangan Penunjuk Rute Pada Kedaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps". *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*.
- [12] Bagus, Aji Santoso,(2017). *Memahami Activity Life Cycle Di Android*. <https://www.codepolitan.com/memahami-activity-lifecycle-di-android-598d779a83dbf>. Diakses pada tanggal 20 November 2020.

- [13] Antony, Doni Putra. “Pembangunan Aplikasi Snap Place Recognition Untuk Tempat Wisata Di Kota Bandung Memanfaatkan Teknologi Camera Geotagg Dan Geofance Pada Android”. *Skripsi* tidak dipublikasikan, Universitas Komputer, Bandung, Indonesia.
- [14] Sugik Rizky H, Eko Agus Suprayitno. “Rancang Bangun Lampu Penerangan Jalan Umum (PJU) Menggunakan Solar Panel Berbasis Android”. *ELINVO (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, Vol. 3, 2018.