Daftar Pustaka

Sumber Buku

Allison Goodman.7 Essentials of Graphic Design. How Design Book. Chincinnati, Ohio. 2001

Arikunto, Suharsimi. 2001. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek.* Jakarta: Rineka Cipta.

Fansuri, Ega Pramudita. *Perancangan Buku Ilustrasi Sejarah Dan Panduan Pramuka Di Indonesia*. Yogyakarta: Institut Seni Indonesia Yogyakarta. 2015

Fauzi, Muhammad Al. *Analisis Dan Pembuatan Animasi Motion Graphic Serta Visual Effect Pada Video Produk PT Ruang Kerja Software Engineering*. Yogyakarta: STMIK AMIKOM Yogyakarta. 2015

Firmansyah, Zuli Agus. *Panduan Resmi Pramuka*. Jakarta: Wahyu Media. 2016

Hurlock, E. B. 1992. *Psikologi Perkembangan : Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta : Erlangga. 1992

Husein Umar, 2005. *Metode Penelitian*. Jakarta : Salemba Empat

Katamsi, Amaro dkk. *40 Tahun Gerakan Pramuka.* Jakarta: Kwartir Nasional. 2001

Kursianto, Adi. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset. 2007

Kusrianto, Adi. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset. 2009

Maulana, Amalia E. *Consumer Insight Via Ethnography*. Jakarta: Erlangga. 2009

Moleong, J. Lexy. *Metode Penelitian kualitatif*. Bandung: Rosda. 2010

Negara, I Nengah Sudika dan Trinawindu, Ida Bagus Kt. *Tipografi Dan Warna Dalam Desain Komunikasi Visual Ditinjau Dari Aspek Kenyamanan Visual*. Institut Seni Indonesia Denpasar. 2013

Novia, Khoirul S. *Buku Pintar Pramuka Super Lengkap.* Yogyakarta: Pustaka Widyatama. 2013

Nugraha, Satya. *Panduan Lengkap Pramuka.* Jakarta: Pustaka Mahardika. 2010

Nurhadiat, Dedi. (2004). Pendidikan Seni : Seni Rupa 2. Jakarta : PT. Grasindo,

Rumini, Sri & Siti Sundari. *Perkembangan Anak & Remaja*. Jakarta: Rineka Cipta. 2004

Utomo, Budi. *Konstruksi Realitas Korupsi Dalam Karikatur (Analisis Semiotik pada Rubrik Opini Harian Metro Riau)*. Universitas Riau. 2013

Sunardi, Bob dan Andri Boyman, *Ragam Latih Pramuka.* Bandung: Nuansa Mu. 2011

Widiyasari, Asti Amalina, dkk. *Pengembangan Website Magazine Jatengtravelguide.Com (Divisi Reporter, Desainer Grafis Dan News Editor)*. Jurnal Ilmu Komunikasi. 2015

Yusuf, J. dkk. *Panduan Wajib Pramuka.* Jakarta: C. Media. 2014

Sumber Jurnal

Khamadi dan Bastian, Henry. *Penanaman Pendidikan Karakter Pramuka Kepada Remaja Dalam Kajian Komunikasi Visual.* Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia. Vol.01 No.01. 2015.

Priyogatama, Debby Damar, dkk. *Perancangan Buku Safety Riding dengan Teknik Ilustrasi Karikatur Untuk Menumbuhkan Kesadaran Keselamatan Berkendara Untuk Remaja di Surabaya*. Art Nouveau, Vol.5, No.2. 2016

Yogananti, Auria Farantika. *Pengaruh Psikologi Kombinasi Warna Dalam Website*. Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia, Vol.01, No.01. 2015

Sumber Jurnal Internet

Ryan, Abraham. 2015. Yuk Belajar Digital Marketing! Dalam: http://www.kompasiana.com/abrahamryan/yuk-belajar-digital-marketing_5629e85050f9fdae0dc2d2d4. 2015

Yusuf, reni. (2006). Perancangan buku menjadi pemain bola voli Diambil dari: hebathttp://elib.unikom.ac.id/files/disk1/716/jbptunikompp-gdl-reninuryus-35792-8-unikom_r-i.pdf

Taufik, Muhammad. (2006). Strategi Perancangan dan Konsep Visual Media Informasi. Doambil dari: http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/661/jbptunikompp-gdl-muhammadta-33018-10-unikom_m-i.pdf