BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat. Salah satunya adalah perkembangan internet. Bentuk layanan yang dihadirkan internet sangat berguna bagi kehidupan manusia, sehingga mempunyai dampak dalam peningkatan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan. Selain keuntungan tersebut, keistimewaan lain dari internet adalah kemudahan dalam mengakses atau pengoperasiannya.

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara cepat. Website didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Pada perkembangannya, suatu website digunakan tidak hanya sebagai pusat informasi, melainkan juga digunakan sebagai media interaksi beberapa pengguna, sebagai contoh, suatu pengguna dapat memberi masukan ke suatu website, dan masukan tersebut akan mempengaruhi informasi yang nantinya akan diakses oleh pengguna lain.

Penggunaan website sudah menjadi suatu perhatian oleh banyak kalangan, mulai dari pengusaha, akademisi, pemasaran, praktisi media massa, perusahaan, organisasi, hingga instansi pemerintahan. Dari website ini banyak kalangan menggunakannya sebagai media promosi, alat penjualan, hingga memberikan materi informasi yang berkaitan gambaran detail suatu instansi atau lembaga.

Youngsan University menyediakan asrama di dalam lingkungan kampusnya sebagai fasilitas tempat tinggal mahasiswa Indonesia selama menjalankan pendidikan. Asrama juga dapat menciptakan suasana tempat tinggal bagi mahasiswa Indonesia sebagai penunjang kegiatan serta kelancaran pembelajaran, selain itu juga dapat menyediakan lingkungan untuk melakukan interaksi sosial antar mahasiswa Indonesia dan mahasiswa asing sekaligus melatih kemampuan berbahasa asing khususnya Bahasa korea.

Asrama mahasiswa Youngsan University hanya boleh dihuni oleh mahasiswa yang sedang menempuh pendidikan di Youngsan University dengan tingkat pendidikan S1 dan S2 dari berbagai jurusan. Karena perbedaan budaya antara Indonesia dan Korea, maka mahasiswa Indonesia ditempatkan khusus di lantai 6 asrama yang tiap kamarnya dapat diisi oleh 4 sampai 6 mahasiswa. Setiap lantai terdapat penanggung jawab lantai yang bertugas sebagai pengawas dan sebagai pemberi informasi dari pengurus asrama. Asrama dilengkapi dengan fasilitas seperti internet café yang terdapat pada lantai 1 sebagai tempat berkumpul dan berdiskusi antar mahasiswa, gym, reading room, dan fasilitas lainnya yang dapat menunjang kebutuhan mahasiswa selama menjalankan pendidikan.

Permasalahan yang terjadi saat ini di Asrama Youngsan adalah pencatatan data penghuni asrama yang masih dilakukan dengan pencatatan manual pada aplikasi office yang menyulitkan dalam proses pencarian data penghuni asrama bila diperlukan mendesak. Selain itu kendala bahasa antara pengurus dan mahasiswa yang tinggal di asrama menyulitkan penyampaian informasi terkait aturan asrama dan lainnya dikarenakan perbedaan bahasa dan hanya sedikit

mahasiswa Indonesia yang fasih berbahasa korea. Dan proses pencatatan data yang terkait dengan pengelolaan asrama seperti penghuni asrama tiap kamar, mencari kamar asrama yang belum penuh, pemberitahuan pembayaran asrama dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan manual.

Dari permasalahan yang penulis jabarkan di atas maka diperlukan sistem informasi pengelolaan dan penyaluran informasi pada asrama di Youngsan University. Dengan ini penulis membuat skripsi dengan judul "Sistem Informasi Pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk Mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian di atas, maka identifikasi permasalahan yang ditemui adalah sebagai berikut :

1. Pencatatan data penghuni asrama yang masih dilakukan dengan pencatatan manual pada aplikasi office yang menyulitkan dalam proses pencarian data penghuni asrama bila diperlukan mendesak
2. Kendala bahasa antara pengurus dan mahasiswa yang tinggal di asrama menyulitkan penyampaian informasi terkait aturan asrama dan lainnya dikarenakan perbedaan bahasa dan hanya sedikit mahasiswa Indonesia yang fasih berbahasa korea
3. Proses pencatatan data yang terkait dengan pengelolaan asrama seperti penghuni asrama tiap kamar, mencari kamar asrama yang belum penuh,

pemberitahuan pembayaran asrama dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan manual.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University yang sedang berjalan.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University.
3. Bagaimana Pengujian sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University.
4. Bagaimana Implementasi sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Di bawah ini akan dijelaskan maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian di Asrama Youngsan University :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penulisan penelitian ini adalah mengusulkan perancangan sistem pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia berbasis *Website* di Asrama Youngsan University, yang mana bisa mengatasi masalah - masalah yang ada.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University yang sedang berjalan.
2. Untuk merancangan sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University.
3. Untuk menguji sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University.
4. Mengimplementasikan sistem informasi pengelolaan dan penyaluran Informasi untuk mahasiswa Indonesia di Asrama Youngsan University.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan praktis dan kegunaan akademik dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Untuk asrama Youngsan University, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna untuk meningkatkan efektivitas dalam proses pengelolaan asrama. Selain itu diharapkan dapat menyelesaikan beberapa masalah yang terjadi pada asrama.

Bagi penulis, seluruh rangkaian kegiatan dan hasil penelitian diharapkan dapat lebih memantapkan penguasaan fungsi keilmuan yang dipelajari selama mengikuti perkuliahan.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi sivitas akademika.

1.5 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penulisanya, maka perlu diberikan batasan masalah agar lebih terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Batasan masalah yang penulis batasi sebagai berikut :

1. sistem yang dibuat meliputi proses pendataan penghuni asrama, penyaluran informasi yang ada di asrama, proses masuk asrama, proses pindah kamar, proses pembayaran asrama dan pembuatan laporan.
2. sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan database mysql.
3. sistem ini hanya diperuntukan untuk penghuni, penanggung jawab tiap lantai dan pengurus asrama.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan di Asrama Mahasiswa Youngsan University Busan Campus, Bansongsunhwan-Ro 142, Haeundae-Gu, Busan-Si,

Korea Selatan. Waktu yang dibutuhkan untuk melakuan Observasi dapat di tuliskan berupa tablel uraian kegitan, sebagai berikut :

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

No	Aktivitas	Waktu (Tahun 2017)													
		Mei		Juni				Juli				Agustus			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Kebutuhan														
	a. Survei														
	b. Observasi														
	c. Wawancara														
2.	Membangun Prototype														
	a. Analisis Proses dan Data														
	b. Desain Proses dan Data														
	c. Program Proses dan Data														
3.	Evaluasi prototyping														
4.	Mengkodekan sistem														
5.	Menguji sistem														
6.	Evaluasi sistem														
7.	Menggunakan sistem														

1.7 Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas dengan Skripsi ini, penulis membuat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dari objek penelitian antara lain seperti sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis proses yang berjalan di tempat penelitian, metode pengembangan sistem, alat bantu dan metode pengujian *software*.

Menganalisis sistem yang berjalan di suatu perusahaan/lembaga dari analisis dokumen sampai prosedur dengan manghasilkan evaluasi sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang Perancangan sistem menjelaskan analisa sistem usulan, perancangan basis data, perancangan antar muka dan arsitektur jaringan.

Implementasi sistem meliputi tatacara atau aturan penggunaan perangkat pendukung sistem yang berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Pengujian sistem dipakai untuk menguji kelayakan sistem dengan metode pengujian tertentu untuk mengetahui tercapai atau tidaknya tujuan dari dibuatnya aplikasi ini.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.