DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

초록.....iii

KATA PENGANTAR.....iv

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR TABEL.....viii

DAFTAR GAMBAR.....ix

DAFTAR SIMBOL.....xi

DAFTAR LAMPIRAN.....xvi

BAB 1.....1

PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar belakang.....1

1.2. Identifikasi dan rumusan masalah.....2

1.2.1. Identifikasi masalah.....2

1.2.2. Rumusan masalah.....3

1.3. Maksud dan tujuan.....3

1.3.1. Maksud penelitian.....3

1.3.2 Tujuan penelitian.....3

1.4. Kegunaan penelitian.....4

1.4.1. Kegunaan praktis.....4

1.4.2. Kegunaan akademis.....4

1.5. Batasan masalah.....5

1.6. Lokasi dan waktu penelitian.....6

1.1. Sistematika penulisan.....7

BAB II.....9

LANDASAN TEORI.....9

2.1. Penegertian sistem informasi.....9

2.2. Sistem informasi berbasis komputer.....10

2.3. *web-based information system*.....13
2.4. infaq.....14
BAB III.....14
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....14
3.1. Objek Penelitian.....14
3.1.1 Sejarah Masjid Al-fatah.....14
3.1.2 Struktur Organisasi.....15
3.2. Metodoogi Penelitian.....16
3.2.1. desain penelitian.....16
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data.....17
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem.....18
3.2.4. Pengujian Software.....23
3.3. Analisis Sistem yang sedang berjalan.....24
3.3.1. Analisis Projek.....24
BAB IV.....36
HASIL DAN PEMBAHASAN.....36
4.1. Perancangan Sistem.....36
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....36
4.1.2. gamabaran umum sistem yang diusulkan.....37
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan.....51
4.1.4. perancangan data.....52
4.2. perancangan antar muka.....52
4.2.1. struktur menu.....54
4.2.2. perancangan input.....59
4.2.3. perancangan output.....61
4.3. perancangan arsiktektur jaringan.....62
4.4. Pengujian.....62
4.4.1. Rencana Pengujian.....63
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....64
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....64
4.5. Implementasi.....64
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....65
4.5.2. Imlementasi Perangkat Keras.....66
4.5.3. Implementasi Antar Muka.....70

4.5.4. Implementasi Instalasi Program.....75
4.5.5. Penggunaan Program.....80
5.1. Kesimpulan 80
5.2. Saran.....81
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.2 Identifikasi Aktor Proses Pengelolaan Infaq Yang Sedang Berjalan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.3 Identifikasi *Use Case* Sistem Berjalan.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.4 Skenario *Use Case* MengisiFormulirInfaq .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.5 Skenario *Use Case* RekapitulasiTotalInfaq .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.6 Skenario *Use Case* DaftarMustahiq.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.7 Skenario *Use Case* MenyalurkanInfaq .....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.8 Hasil evaluasi dari sistem yang sedang berjalan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 1 Deskripsi Use Case dan Deskripsinya Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 2 Deskripsi *Use Case* dan Deskripsinya Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 3 Skenario *Use Case* Membuat Berita Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Melihat Berita Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 5 Skenario *Use Case* Konfirmasi Infaq Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 6 Skenario *Use Case* Membuat Infaq Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 1 Tabel Rencana Pengujian.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 2 Tabel Kasus dan hasil pengujian.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 3 Tabel Implementasi Perangkat Lunak.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 4 Tabel Implementasi Perangkat Keras .....**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.3 Metode Prototype .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.4 Diagram *Use Case* Proses Pengelolaan Infaq Yang Sedang Berjalan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.5 Aktor *Use Case* Proses Pengelolaan Infaq Yang Sedang Berjalan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.6 *Activity Diagram* MengisiFormulirInfaq .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.7 *Activity Diagram* RakapitulasiTotalInfaq .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.8 *Activity Diagram* DaftarMustahiq.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.9 *Activity Diagram* MenyalurkanInfaq .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem Yang Diusulkan ..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 *Activity Diagram* Membuat Berita Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 *Activity Diagram* Melihat Berita Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 *Activity Diagram* Konfirmasi Infaq Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 *Activity Diagram* Membuat Infaq Pada Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 *Sequence Diagram* Membuat Berita Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 *Sequence Diagram* Melihat Berita Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Sequence Diagram Konfirmasi Infaq Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Sequence Diagram Membuat Infaq Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 10 Class Diagram Sistem Yang Diusulkan .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 11 Component Diagram Sistem Yang Diusulkan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 12 Hak Akses DKM.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 14 Perancangan Login.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 15 Perancangan Input Tambah Berita .....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 16 Perancangan Konfirmasi Infaq.....**Error! Bookmark not defined.**

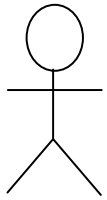
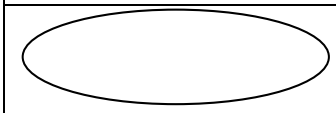
Gambar 4. 17 Perancangan Tambah Infaq.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 18 Perancangan Tambah User.....**Error! Bookmark not defined.**

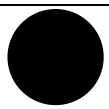
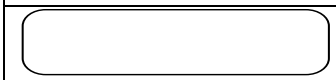
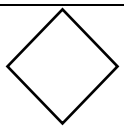
Gambar 4. 19 Perancangan *Setting* .....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 20 Perancangan *Output* Tabel Donasi.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 21 Perancangan *Output* Berita .....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 22 Perancangan Arsitektur Jaringan.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 23 Implementasi Antar Muka *Login* .....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 24 Perancangan Antar Muka Berita .....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 25 Perancangan Antar Muka Lihat Berita.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 26 Perancangan Antar Muka Konfirmasi Infaq**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 27 Perancangan Antar Muka Tambah Infaq ....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 28 Install XAMPP .....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 29 Pilih Software.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 30 Lokasi Instalasi XAMPP.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 31 XAMPP Control.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 32 Halaman Depan *Website* Al Fatah .....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 33 Penggunaan *Register*.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 34 Penggunaan *Form Login*.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 35 *Form* Tambah Berita.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 37 Halaman Konfirmasi Infaq.....**Error! Bookmark not defined.**

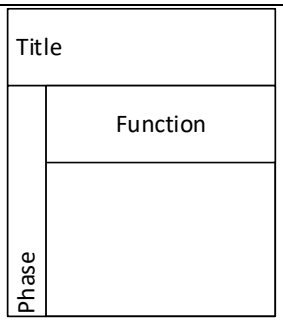
DAFTAR SIMBOL

1. **Simbol-simbol pada *use case diagram***
   (Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.131])

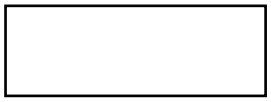
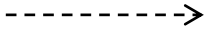
SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	Aktor	Aktor adalah pengguna sistem. Aktor tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai aktor.
	*Use Case*	*Use case* digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama *use case* dituliskan didalam elips tersebut.
	Asosiasi	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan aktor dengan *use case.*
	Include	Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya.

2. **Simbol-simbol pada *activity diagram***
   (Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.134])

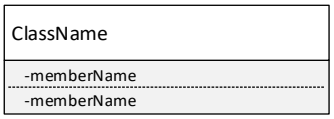
SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	*Initial*	Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
	*Final*	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
	*Activity*	Menunjukkan sebuah aktivitas.
	*Decision*	Percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

	*Swimlane*	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggungjawab terhadap ativitas yang terjadi

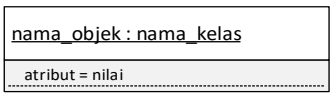
3. Simbol-simbol pada *sequence diagram*
(Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.138])

SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	Objek	Menyatakan objek yang beriteraksi pesan
	Lifeline	Menyatakan kehidupan suatu objek
	*Activation*	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi pesan
	Message	Menyatakan suatu objek memanggil operas/ metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
	*Return message*	Menyatakan bahwa suatu objek yang tela menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

4. Simbol-simbol pada *class diagram*
(Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.123])

SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	*Class*	Kelas pada struktur sistem
	Associoation	Relasi antar elas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.

5. Simbol-simbol pada *object diagram*
(Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.124])

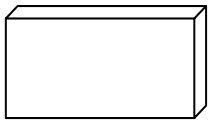
SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	*Object*	Objek dari kelas yang berjalan saat sistem dijalankan
	Link	Relasi antar objek

6. Simbol-simbol pada *component diagram*
(Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.126])

SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	*Component*	Komponen sistem
	Dependency	kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai

7. Simbol-simbol pada *deployment diagram*

(Sumber : Rekayasa Perangkat Lunak [1,p.129])

SIMBOL	Nama Simbol	KETERANGAN
	*Node*	Mengacu pada perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (*Software*).
	Link	Relasi antar *node*
	Dependency	kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai