DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metode Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profil Instansi 9
2.1.1 Sejarah Instansi 9
2.1.2 Logo Instansi 9
2.1.3 Keterangan Logo 10
2.1.4 Visi dan Misi 10
2.1.5 Struktur Organisasi 11
2.1.6 Deskripsi dan Tanggung Jawab 12
2.2 Landasan Teori 14
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 14
2.2.2 Pengertian Manajemen Proyek 19
2.2.3 *Work Breakdown Structure* (WBS) 21
2.2.4 Metode *Activity On Arrow* (AOA) 22
2.2.5 Metode *Critical Path Method* (CPM) 23

2.2.6 Metode *Earn Value Management* (EVM) 27
2.2.7 Metode *Probability Impact Matrix* (PIM) 30
2.2.8 Metode *Earn Monetary Value* (EMV) 33
2.2.9 Bagan Alir (*Flowmap*) 34
2.2.10 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 34
2.2.11 Diagram Konteks 34
2.2.12 *Data Flow Diagram* (DFD) 34
2.2.13 Spesifikasi Proses 35
2.2.14 Kamus Data 35
2.2.15 *Database* (Basis Data) 35
2.2.16 *MySQL* 35
2.2.17 *Website* 36
2.2.18 *HTML* 36
2.2.19 *PHP* 37
2.2.20 *CSS* 37
2.2.21 Pengujian Perangkat Lunak 37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 39
3.1 Analisis Sistem 39
3.1.1 Analisis Masalah 39
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 40
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Pada Sistem Yang Sedang Berjalan 45
3.1.4 Analisis Aturan Bisnis Yang Akan Dibangun 46
3.1.5 Studi Kasus Proyek 46
3.1.6 Pembuatan Rencana Anggaran Biaya 47
3.1.7 Analisis Penjadwalan 50
3.1.8 Analisis Manajemen Risiko Proyek 63
3.1.9 Analisis Pengawasan Proyek 71
3.1.10 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 81
3.1.11 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 82
3.1.12 Analisis Pengkodean 84
3.1.13 Analisis Basis Data 86

3.1.14 Analisis Kebutuhan Fungsional 88
3.1.15 Kamus Data DFD 116
3.2 Perancangan Sistem 119
3.2.1 Skema Relasi 120
3.2.2 Struktur Tabel 121
3.2.3 Struktur Menu 127
3.2.4 Perancangan Antarmuka 129
3.2.5 Perancangan Pesan 138
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik 139
3.2.7 Perancangan Prosedural 140
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 145
4.1 Implementasi 145
4.1.1 Perangkat Keras yang digunakan 145
4.1.2 Perangkat Lunak yang digunakan 145
4.1.3 Implementasi Basis Data 146
4.1.4 Implementasi Antarmuka 153
4.2 Pengujian 154
4.2.1 Skenario Pengujian *Black Box* 154
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 155
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Black Box* 176
4.3 Pengujian Beta 177
4.3.1 Wawancara Pengguna 177
4.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 179
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 181
5.1 Kesimpulan 181
5.2 Saran 182
DAFTAR PUSTAKA 183