

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PI (Pick up Indonesia) merupakan sebuah club mobil yang bertujuan sebagai wadah untuk pengguna kendaraan jenis pick up yang ada di Indonesia untuk menyalurkan hobby kepada pemilik kendaraan serta untuk menjalin kekeluargaan antar pengguna kendaraan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan bapak Sutris Yanto selaku ketua club PI (Pick up Indonesia), menyatakan bahwa banyaknya job yang tidak bisa di bawa oleh anggota dikarenakan sulitnya mencari info anggota yg terdekat dari lokasi barang yang mau dikirim ke berbagai tempat, saya ingin dengan adanya pemberitahuan job semua anggota mengetahui.

Ketua sulit mengetahui pekerjaan anggota dikarenakan tidak mengetahui semua aktivitas anggota di rumah karena jarak dan kurangnya komunikasi dikarenakan jumlah anggota yang banyak oleh karena itu ketua atau pengurus kesulitnya menentukan anggota untuk diberikannya job.

Anggota kesulitan dalam memberikan informasi job hanya melalui media sosial facebook untuk mendapat informasi tentang anggota yang mau menerima job yang ada di setiap kotanya.

Sulitnya memonitoring anggota di setiap kota diharapkan dengan ini anggota akan mengetahui anggota di setiap kota untuk mempermudah dalam keadaan trabel atau kunjungan silaturahmi antar anggota

Masalah lain adalah sulitnya memberikan pengumuman masih menggunakan via WA (WhatsApp) untuk memberi tahu kesemua anggota dikarenakan anggota tidak sedikit dan anggota ingin adanya pemberitahuan tentang pegumuman club yang bisa diketahui oleh semua anggota club dengan mudah.

Masalah lain adalah sulitnya memonitoring semua anggota yang dari seluruh kota untuk melakukan touring kesesuatu tempat di karenakan lokasi anggota dari

berbagai kota maka dan sering kali tertinggal jauh dan melenceng jalur yang di tentukan.

Masalah lain adalah dikarenakan anggota satu sama lain sulit mengetahui nomor kabin anggota PI (Pick up Indonesia) karna dalam jumlah banyak anggota tersebut menanyakan ke pusat bahwa no kabin tersebut di miliki oleh anggota dari kota mana dan bernama siapa.

Ketatnya persaingan para vendor perangkat bergerak (*mobile device*) dengan berbagai fitur dan keunggulan, secara tidak langsung berdampak positif bagi konsumen teknologi mobile salah satunya *operating system* (OS) Android. Dengan adanya *operating system* (OS) Android yang memberikan banyak keuntungan salah satunya adalah OS Android yang bersifat open source, para pengembang aplikasi Android dapat membuat sebuah aplikasi sesuai kebutuhan. Disamping itu pada *handphone* Android juga telah tersedia *Global Positioning System* (GPS) sebagai penentuan posisi pengguna. Dengan menggunakan aplikasi *Global Positioning System* (GPS) merupakan sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh banyak kalangan. Banyak manfaat yang dapat dirasakan dengan menggunakan aplikasi ini, diantaranya adalah dengan mengetahui sebuah lokasi dimana posisi user berada serta dapat mencari lokasi yang user inginkan[1].

Banyaknya data yang diolah maka diperlukannya Klasifikasi adalah sebagai bentuk analisis data untuk mengekstrak model yang akan digunakan untuk memprediksi label kelas. Kelas dalam klasifikasi merupakan atribut dalam satu set data yang paling unik yang merupakan variabel bebas dan statistik. Klasifikasi data terdiri dari dua proses yaitu tahap pembelajaran dan tahap Pengklasifikasian[2].

Berdasarkan permasalahan–permasalahan yang hanya ada pada saat ini, maka dibutuhkan suatu Pembangunan Aplikasi Rekomendasi Job Sharing Berbasis Lokasi Untuk PI (Pick up Indonesia) Pada Platform Android.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diuraikan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Anggota Pi kesulitan untuk menunjang anggota yang membutuhkan kendaraan dalam pengiriman barang.
2. Anggota Pi kesulitan menerima pengumuman informasi berita, uang kas dan kegiatan anggota club.
3. Pengurus dan anggota Pi kesulitan mengetahui lokasi anggota di tiap daerah atau kota.
4. Pengurus dan Anggota Pi kesulitan bantu dalam melakukan touring.
5. Pengurus dan anggota PI kesulitan untuk mengetahui no kabin anggota.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan ini adalah untuk Pembangunan Aplikasi Rekomendasi Job Sharing Berbasis Lokasi Untuk PI (Pick up Indonesia) Pada Platform Android. Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Memudahkan anggota untuk mencari kendaraan dalam pengiriman barang
2. Mempermudah untuk memberikan informasi berupa kegiatan anggota, uang kas, baik event yang diselenggarakan oleh pihak club maupun pihak luar club. Informasi tersebut dapat diterima oleh semua anggota yang berada di seluruh Indonesia.
3. Memudahkan anggota dalam menemukan lokasi anggota yang ada di setiap kota untuk mengetahui lokasi anggota berada serta dapat memudahkan anggota dalam melakukan pertolongan.
4. Mempermudah untuk memberikan informasi touring.
5. Memudahkan anggota dan pengurus dalam mengetahui Nomor kabin di tiap anggota.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya digunakan anggota PI .
2. Data yang diolah hanya anggota dan calon anggota yang berada di Indonesia saja.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan pendekatan OOAD (*Object Oriented Analysis and Design*).
4. Aplikasi berjalan pada *smartphone* android minimal versi 2.3 (*Gingerbread*) yang memiliki koneksi internet.
5. Aplikasi ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman java pada android.
6. Database yang digunakan yaitu MySql.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah agar lebih efisien. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. Metode deskriptif merupakan metode yang menggambarkan fakta-fakta dan informasi dalam situasi atau kejadian sekarang secara sistematis, faktual dan akurat.

Pengumpulan data dan pengembangan perangkat lunak dalam penelitian ini menggunakan metode yaitu metode pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur.

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, dokumen, dan bacaan-bacaan yang berkaitan dengan media pembelajaran interaktif.

2. Wawancara

Data dikumpulkan dengan cara mewawancarai pihak-pihak yang terkait dalam penelitian

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pembangunan perangkat lunak adalah suatu kerangka kerja yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu sistem informasi.

Dalam pembangunan aplikasi ini menggunakan model *waterfall* sebagai tahapan pengembangan perangkat lunak ini.

1.5.2.1 Waterfall

Model Waterfall adalah model klasik dari metode pembangunan perangkat lunak yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software.

Adapun tahapan proses tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Requirement Analysis and Definition*

Merupakan tahapan penetapan fitur, kendala dan tujuan system melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. *System and Software Design*

Dalam tahapan ini akan dibentuk suatu arsitektur system berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Dan juga mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar system perangkat lunak dan hubungan-hubungannya.

3. *Implementation and Unit Testing*

Dalam tahapan ini, hasil dari desain perangkat lunak akan direalisasikan sebagai satu set program atau unit program. Setiap unit akan diuji apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

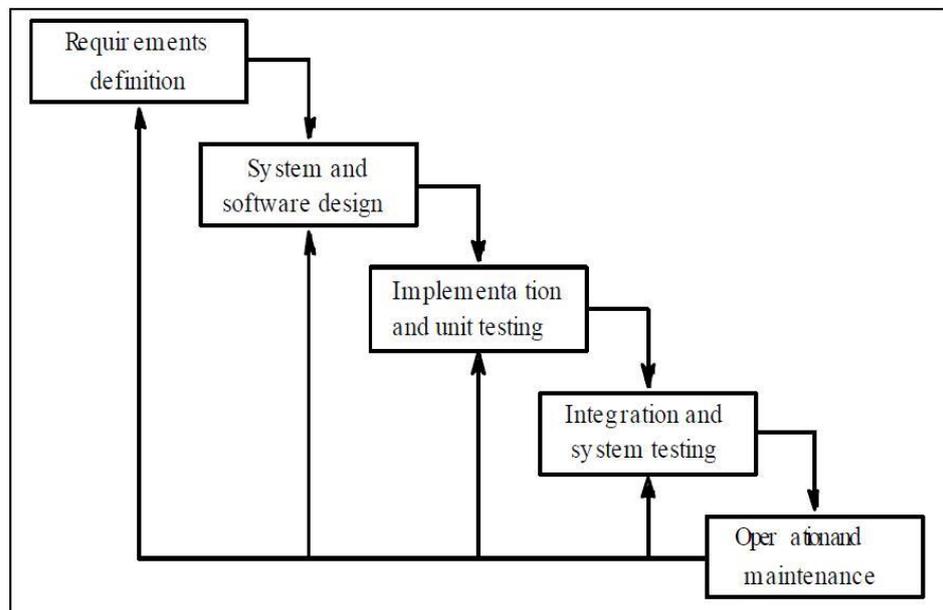
4. *Integration and System Testing*

Dalam tahapan ini, setiap unit program akan diintegrasikan satu sama lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan system sudah memenuhi persyaratan yang ada. Setelah itu system akan dikirim kepengguna sistem.

5. Operation and Maintenance

Dalam tahapan ini, system diinstal dan mulai digunakan. Selain itu juga memperbaiki eror yang tidak ditemukan pada tahap pembuatan. Dalam tahap ini juga dilakukan pengembangan system seperti penambahan fitur dan fungsi baru.

Untuk lebih jelasnya tentang alur dari model waterfall bisa di lihat pada Gambar 1.1



Gambar 1. 1 Waterfall Menurut Sommerville

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, merumuskan permasalahan yang terjadi, menentukan maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, dan metodologi penelitian yang digunakan serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab 2 menguraikan bahan-bahan kajian, konsep dasar, dan teori dari para ahli yang berkaitan dengan penelitian. Meninjau permasalahan dan hal-hal yang berguna dari penelitian-penelitian dan sintesis serupa yang pernah dikerjakan sebelumnya dan menggunakannya sebagai acuan pemecahan masalah pada penelitian ini.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab 3 menguraikan hasil dari analisis dari objek penelitian untuk mengetahui masalah apa yang sedang terjadi dan mencoba untuk menyelesaikan masalah tersebut dengan menggunakan perangkat dan pemodelan.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab 4 menguraikan tentang perancangan solusi beserta implementasinya dari masalah-masalah yang telah dianalisis. Pada bagian ini juga akan ditentukan bagaimana system dirancang, dibangun, diuji dan disesuaikan dengan hasil penelitian.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab 5 menguraikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran untuk pengembangan selanjutnya

