

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Landasan Teori .....	9
2.1.1 Tempat Penelitian .....	9
2.1.2 Aplikasi .....	13
2.1.3 Android .....	13
2.1.4 Android Studio .....	17

2.1.5	Java.....	17
2.1.6	XML ( <i>Extensible Markup Language</i> ).....	18
2.1.7	PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	19
2.1.9	Web Service .....	19
2.1.10	JSON ( <i>JavaScript Object Notation</i> ).....	20
2.1.11	API ( <i>Application Programming Interface</i> ) .....	20
2.1.12	GPS ( <i>Global Position Service</i> ).....	21
2.1.13	LBS ( <i>Location Based Service</i> ).....	23
2.1.14	Database.....	23
2.1.15	MySQL.....	25
2.1.16	HTTPS ( <i>Hypertext Transfer Protocol</i> ) .....	26
2.1.17	OOAD ( <i>Object Oriented Analysis and Design</i> ) .....	26
2.1.18	OOP ( <i>Object Oriented Programming</i> ) .....	26
2.1.19	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	27
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>33</b>
3.1.	Analisis Sistem.....	33
3.1.1.	Analisis Masalah.....	33
3.1.2.	Analisis Yang Sedang Berjalan .....	34
3.1.2.1.	Prosedur Job .....	34
3.1.2.2.	Prosedur Lokasi Anggota .....	34
3.1.2.3.	Prosedur Touring.....	34
3.1.2.4.	Prosedur pengumuman .....	35
3.1.2.5.	Prosedur Pencarian Nomor Kabin .....	35
3.1.3.	Prosedur Yang Akan Dibangun .....	35
3.1.3.1.	Prosedur Job .....	35

3.1.4.	Analisis Teknologi.....	36
3.1.5.	Analisis Arsitektur Sistem .....	36
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	37
3.1.6.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	37
3.1.6.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	38
3.1.6.3.	Analisis Pengguna .....	38
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	39
3.1.7.1.	Use Case Diagram .....	40
3.1.7.2.	Activity Diagram .....	50
3.1.7.3.	Class Diagram .....	63
3.1.7.4.	Sequence Diagram.....	64
3.1.7.5.	Skema Relasi .....	76
3.1.5.6.	Perancangan Struktur Menu .....	79
3.1.5.7.	Perancangan Antarmuka.....	80
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>95</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	95
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	95
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	96
4.1.3	Implementasi Data .....	96
4.1.4	Implementasi Clas.....	99
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	99
4.2	Pengujin Sistem.....	100
4.2.1	Rencana Pengujian .....	101
4.2.2	Skenario Pengujian.....	101
4.2.3	Hasil Pengujian .....	103

4.2.4	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	116
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		117
5.1.	Kesimpulan.....	117
5.2.	Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA .....		119