DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.5.1 Pengumpulan Data 9
1.5.2 Analisis 9
1.5.3 Tahap Pengembangan Perangkat Lunak 11
1.5.4 Pengujian Sistem 12
1.5.5 Kesimpulan dan Saran 12
1.6 Sistematika Penulisan 13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 15
2.1 Profil Perusahaan 15
2.1.1 Sejarah Perusahaan 15
2.1.2 Logo Perusahaan 16
2.1.3 Keterangan Logo 16
2.1.4 Visi dan Misi 16
2.1.5 Struktur Organisasi 17
2.1.6 Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab 18

2.2 Landasan Teori 20
2.2.1 Pengertian Sistem 21
2.2.2 Pengertian Informasi 21
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 22
2.2.4 Pengertian Manajemen 22
2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Manajemen 23
2.2.6 Pengertian Sumber Daya Manusia 24
2.2.7 Pengertian Manajemen Sumber Daya Manusia 24
2.2.8 Fungsi Manajemen POAC 25
2.2.9 Sistem Pendukung Keputusan 27
2.2.10 Metode Analytical Hierarchy Process (AHP) 28
2.2.11 Pengertian PHP 34
2.2.12 Pengertian Database 34
2.2.13 Pengertian MySQL 35
2.2.14 Macromedia Dreamweaver8 35
2.2.15 Flowchart 36
2.2.16 Data Flow Diagram (DFD) 38
2.2.17 Entity Relationship Diagram (ERD) 38
2.2.18 Kamus Data 39
2.2.19 Pengujian 41
2.2.20 Pengujian Black Box 41
2.2.21 Pengujian Beta 42
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 43
3.1 Analisis Sistem 43
3.1.1 Analisis Masalah 43
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.1.3 Analisis Bisnis Perusahaan 60
3.1.4 Analisis Model POAC Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia di PT. Pan Pacific Nesia 65
3.1.5 Analisis Data 107
3.1.6 Kamus Data Entity Relationship Diagram 108

3.1.7 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 109
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 115
3.2 Perancangan Sistem 163
3.2.1 Perancangan Basis Data 164
3.2.2 Perancangan Struktur Menu 175
3.2.3 Perancangan Antarmuka 179
3.2.4 Perancangan Pesan 192
3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik 195
3.2.6 Perancangan Prosedural 199
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 209
4.1 Implementasi Sistem 208
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 208
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras 208
4.1.3 Implementasi Basis Data 209
4.1.4 Implementasi Antarmuka 215
4.2 Pengujian Sistem 219
4.2.1 Pengujian *Black Box* 219
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Fungsional 220
4.2.3 Kesimpulan Pengujian Fungsional 249
4.2.4 Pengujian *Beta* 249
4.2.5 Skenario Pengujian Beta 249
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 255
5.2 Kesimpulan 255
5.2 Saran 255
DAFTAR PUSTAKA 257