DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.4 BatasanMasalah 5
1.5 MetodologiPenelitian 5
1.6 MetodePengumpulandata 5
1.7 SistematikaPenulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Landasan Teori 9
2.1.1 Sejarah Pemerintah Bengkulu 9
2.1.2 Daftar Wisata Kota Bengkulu 10
2.1.3 Business Process Modelling Natation 13
2.1.4 Android 16
2.1.5 Android Studio 22
2.1.6 Geotagging 24
2.1.7 java 25
2.1.8 XML (Extensible Markup Language) 30
2.1.9 PHP (HyperText Preposesor) 31
2.1.10 Kelebihan PHP 31
2.1.11 Web Services 32

2.1.12 JavaScript Object Notation(JSON) 34
2.1.13 Application Programing Interface (API) 34
2.1.14 Global Positioning System (GPS) 35
2.1.15 LBS (Location Based System) 37
2.1.16 Database 38
2.1.17 Push Notification 40
2.1.18 MySQL 41
2.1.19 HTPPS (Hypertext Transfer Protocol) 44
2.1.20 OOAD (Object Oriented Analisis and Design) 46
2.1.21 OOP (Object Oriented Programming) 48
2.1.22 UML (Unified Modelling Lenguage) 54
2.1.23 Analisis Dan Perancangan Terstruktur 33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 61
3.1 Analisis Sistem 61
3.1.1 Analisis Masalah 61
3.1.2 Analisis Prosedure Yang Sedang Berjalan 62
3.1.3 Analisis Ususlan Prosedure 64
3.1.4 Analisis Arsitektur Sistem 68
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 70
3.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardwere) 70
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 72
3.1.7.1 Analisis Kebutuhan Fungsional Mobile 73
3.1.7.1.1 Use Case 73
3.1.7.1.2 Actifity Diagram 81
3.1.7.1.3 Class Diagram 91
3.1.7.1.4 Deskripsi Class Diagram 92
3.1.7.1.5 Sequence Diagram 100
3.1.7.1.6 Skema Relasi 106
3.1.7.1.7 Struktur Table 108
3.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional di platform web 113
3.1.8.1 Diagram E-R 114

3.1.8.2 Diagram Konteks 115
3.1.8.3 Data Flow Diagram 115
3.1.8.4 Spesifikasi Proses 121
3.1.8.5 Kamus Data 128
3.1.9. Strukture Menu 138
3.1.10 Perancangan Antar Muka mobile 140
3.1.11 Perancangan Antar Muka Website Admin 165
3.1.12 Perancangan Pesan 178
3.1.13 Jaringan Semantik 180
3.1.14 Perancangan Prosedural 182
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 187
4.1 Implementasi Sistem 188
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 188
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 188
4.1.3 Implementasi Data 189
4.1.4 Implementasi Antarmuka 192
4.2 Pengujian Sistem 194
4.2.1 Rencana Pengujian 195
4.2.2 Skenario Pengujian 198
4.2.3 Hasil Pengujian 208
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 208
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 218
5.1 Kesimpulan 218
5.2 Saran 218
DAFTAR PUSTAKA 219