LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA *JUMP POINT SEARCH* DAN *FINITE STATE MACHINE* SEBAGAI PENENTU JALUR TERPENDEK DAN PERILAKU PADA GAME ARCADE

FAJAR RAMADAN
NIM. 10112753

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

23 Agustus 2017

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom, M.T
NIP. 41277006022

Dekan Fakultas
Ilmu dan Teknik Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009