KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Implementasi Algoritma *Jump Point Search* dan *Finite State Machine* Sebagai Penentu Jalur Terpendek dan Perilaku Pada *Game Arcade*".

Skripsi yang dibuat ini merupakan salah satu syarat kelulusan pada program Strata Satu (S1) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Dalam kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT atas izin, pertolongan, petunjuk, ilmu dan kemudahan selama pengerjaan tugas akhir ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan doa, dukungan, semangat dan kasih sayang yang tiada habisnya sehingga penulis dapat terus berusaha dalam menyelesaikan kuliahnya.
3. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan kepada penulis selama proses penyusunan laporan skripsi ini.
4. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T. selaku reviewer, yang telah memeberikan banyak ilmu kepada penulis dan membimbing penulis selama proses pengerjaan laporan skripsi.
5. Seluruh dosen Teknik Informatika yang telah memberikan banyak ilmu yang berharga untuk penulis.
6. Teman – teman kelas IF-17 angkatan 2012 yang telah bersama – sama melawati masa kuliah dan saling mendukung satu sama lain.
7. Kepada Ilham Ramadhan, Reza Fadillah, dan Fuad Asfrilly yang telah membantu dalam pengerjaan penelitian ini.
8. Pihak – pihak lain yang juga membantu penulis untuk dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Akhir kata semoga Allah SWT membalas segala kebaikan yang telah penulis terima dengan kebaikan yang berlipat dan harapan penulis semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Bandung, Agustus 2017

Penulis