IMPLEMENTASI ALGORITMA *JUMP POINT SEARCH* DAN *FINITE STATE MACHINE* SEBAGAI PENENTU JALUR TERPENDEK DAN PERILAKU PADA GAME ARCADE

SKRIPSI

Disusun untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

FAJAR RAMADAN
10112753

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017