PEMBANGUNAN GAME AKSI DAN PETUALANGAN SEBAGAI MEDIA PENGENALAN SENJATA TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

REZA FADILAH
10113429

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017