DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Identifikasi dan Perumusan Masalah 3
1.5.2 Implementasi dan Pengujian 4
1.5.3 Analisis Ekstraksi Informasi 4
1.5.4 Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.5.5 Pengujian Sistem yang Telah Dibangun 6
1.5.6 Penarikan Kesimpulan Terhadap Sistem yang Telah Dibangun 6
1.5.7 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Skripsi 9
2.2 Metodologi penelitian 10
2.3 Teks 10
2.4 Informasi terstuktur dan tidak terstruktur 11
2.5 Ekstraksi Informasi 12
2.6 Rule Based 14

2.6.1 Pendekatan Rule Base 15
2.6.2 Strategi Rule Base 15
2.7 Preprocessing 15
2.8 Portable Document Format (PDF) 16
2.9 Konsep Website 17
2.10 Hypertext Markup Language (HTML) 17
2.10.1 Tag dan Element HTML 19
2.10.2 Markup Element HTML 19
2.11 Cascading Style Sheet (CSS) 20
2.12 JavaScript 20
2.13 Jquery 21
2.14 Hypertext Preprocessor (PHP) 21
2.15 MySQL 22
2.16 Adobe Dreamweaver 23
2.17 Objek Oriented Analiysis and Design 24
2.17.1 Unifiend Modeling Language (UML) 24
2.18 Database 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
3.1 Analisis Masalah 31
3.2 Analisis Sistem 32
3.2.1 Analisis data 33
3.2.1.1 Analisis Data Masukan 33
3.2.1.2 Analisis kata kunci dan aturan 38
3.2.2 Analisis Preprocessing 39
3.2.2.1 Konversi pdf ke html 40
3.2.2.2 Pembersihan data skripsi 43
3.2.2.3 Klasifikasi Jenis Halaman Dokumen Skripsi 48
3.2.3 Ekstraksi Informasi Data Skripsi 50
3.2.3.1 Ekstraksi Informasi Data Cover Skripsi 50
3.2.3.2 Ekstraksi Informasi Abstrak Skripsi 64

3.2.4 Hasil Ekstraksi Data Skripsi 74
3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 76
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 76
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 76
3.3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional 77
3.3.3.1 Usecase diagram 77
3.3.3.2 Definisi Aktor 77
3.3.3.3 Definisi UseCase 78
3.3.3.4 UseCase Skenario 78
3.3.3.5 Activity Diagram 80
3.3.3.6 Class Diagram 94
3.3.3.7 Sequence Diagram 95
3.3.3.8 Perancangan Sistem 97
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 105
4.1 Implementasi 105
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 105
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 105
4.1.3 Implementasi Basis Data 106
4.1.4 Implementasi Antarmuka 106
4.2 Pengujian Sistem 107
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas 107
4.2.2 Hasil Pengujian Fungsionalitas 108
4.2.3 Pengujian Ekstraksi 110
4.2.3.1 Perbandingan Data Skripsi Cover 110
4.2.3.2 Perbandingan Data Skripsi Abstrak 112
4.2.3.3 Perbandingan Data Skripsi Abstract 114
4.2.4 Kesimpulan Hasil Perbandingan Ekstraksi Informasi 116
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 127
5.1 Kesimpulan 127
5.2 Saran 127

DAFTAR PUSKATA.....129