DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6. Sistematika Penulisan 5
BAB 2 LANDASAN TEORI 7
2.1. Profil Perusahaan 7
2.1.1. Sejarah Perusahaan 7
2.1.2. Visi dan Misi 7
2.1.3. Struktur Organisasi 8
2.2. Aplikasi 9
2.3. Payment 9
2.4. Payment *Point* 9
2.5. Payment Point Online Bank (PPOB) 10
2.6. Web Service 10
2.7. JSON 11
2.8. SHA-1 (Secure Hash Algorithm-1) 14

2.9. Android 17
2.9.1. Fitur 18
2.9.2. Arsitektur Android 19
2.9.3. Versi Android 21
2.9.4. Tools Implementasi 25
2.9.5. Android Studio 25
2.10. UML 25
2.10.1. Sejarah UML 26
2.10.2. Diagram UML 27
2.11. MySQL 28
2.12. JAVA 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 31
3.1. Analisis Sistem 31
3.1.1. Analisis Masalah 31
3.1.2. Analisis Aplikasi Sejenis 31
3.1.3. Analisis Arsitektur Sistem 34
3.1.4. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 36
3.1.5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 37
3.1.6. Analisis Data 39
3.1.7. Analisis Keamanan 40
3.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional 41
3.2. Perancangan Sistem 128
3.2.1. Perancangan Data 128
3.2.2. Perancangan Arsitektur Menu 139
3.2.3. Perancangan Antarmuka 140
3.2.4. Perancangan Pesan 166
3.2.5. Jaringan Semantik 168
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 171
4.1. Implemetasi Sistem 171
4.1.1. Lingkungan Implementasi 171
4.1.2. Implementasi Data 173

4.1.3. Implementasi Antarmuka 181
4.1.4. Implementasi Class 181
4.2. Pengujian Sistem 182
4.2.1. Rencana Pengujian 182
4.2.2. Skenario Pengujian 183
4.2.3. Hasil Pengujian 185
4.2.4. Evaluasi Pengujian 192
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 193
5.1. Kesimpulan 193
5.2. Saran 193
DAFTAR PUSTAKA 195