DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Sutopo, “Multimedia Interaktif Dengan Flash” Graha Ilmu, 2003.

[2] S. Padmanthara, “Pembelajaran Berbantuan Komputer Dan Manfaat Sebagai Media Pembelajaran” Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan, 2007.

[3] Merrill, “Computer In Education” A Simon & Schuster Company Nedham, 1996.

[4] Martin, B. L. & Briggs, L. J. The affective and cognitive domains: integration for instruction and research. New Jersey: Educational Technology Publication, Englewood Cliffs, 1986.

[5] Crisswell Dalam Munir.

[6] N. Arsyad, “Media Pembelajaran” Jakarta : PT Grafindo Persada, 1997.

[7] Syafrizal. Melwin, “Pengantar Jaringan Komputer” Yogyakarta : Andi, 2004.

[8] D. Muhmad, “ Object Oriented Programming (OOP) Pembangunan Program Aplikasi Berbasis Windows” Jurnal Infokam, 2009.

[9] M.Fowler, UML Distilled Edisi Tiga, Yogyakarta: Andi, 2005.

[10] Prof. Dr. Sugiyono, “Metodologi Penelitian” Bandung : Alfaveta.

[11] Rosa A. S M.Shalahuddin Rekayasa Perangkat Lunak.