DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 13
2.1 Ruang Lingkup Perusahaan 13
2.1.1 Profil CV Atarsoft 13
2.1.2 Visi dan Misi CV Atarsoft 13
2.1.3 Moto CV Atarsoft 14
2.1.4 Logo Perusahaan 14
2.1.5 Struktur Organisasi Perusahaan dan Deskripsi Jabatan 14
2.2 Landasan Teori 15
2.2.1 Pengenalan Sistem Informasi 15
2.2.2 Pengertian Sistem 15
2.2.3 Pengertian Informasi 16
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi 16
2.2.5 Pengertian Manajemen 16
2.2.6 Pengertian Proyek 17

2.2.7 Pengertian Manajemen Proyek 17
2.2.8 Metode Funtion Point Analysis 18
2.2.9 Work Breakdown Structure (WBS) 22
2.2.10 Manajemen Sumber Daya Manusia 23
2.2.11 Metode Earned Value Management (EVM) 23
2.2.12 Manajemen Risiko 26
2.2.13 Metode Probability Impact Matrix (PIM) 27
2.3 Internet 30
2.3.1 Aplikasi Web 30
2.3.2 Web Server 31
2.3.3 Web Browser 32
2.4 *Database* 32
2.5 Entity Relationship Diagram (ERD) 32
2.6 Diagram Konteks 33
2.7 Data Flow Diagram 33
2.8 Kamus Data 33
2.9 Pengujian 33
2.9.1 Behavioral (Black-Box) Tests 33
2.9.2 Pengujian Beta 34
2.10 Tools 34
2.10.1 PHP 34
2.10.2 HTML 34
2.10.3 CSS 35
2.10.4 Javascript 35
2.10.5 Xampp 35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
3.1.Analisis Sistem 37
3.1.1. Analisis Masalah 37
3.1.2. Analisis Sistem yang Berjalan 37
3.1.3. Analisis Aturan Bisnis 44
3.1.4. Studi Kasus 46

3.1.5. Penentuan Kompleksitas Proyek menggunakan FPA 48
3.1.6. Membuat Penjadwalan Pengerjaan Proyek Menggunakan WBS 53
3.1.7. Melakukan Identifikasi dan Pembagian Tugas serta Pemantauan SDM Menggunakan Manajemen Sumbar Daya Manusia (SDM) 56
3.1.8. Melakukan Estimasi Waktu dan Biaya Menggunakan EVM 61
3.1.9. Melakukan Pencatatan Risiko beserta Cara Pengendaliannya 75
3.1.10. Analisis Kebutuhan Sistem 81
3.2. Perancangan Sistem 118
3.2.1. Skema Relasi 19
3.2.2. Struktur Tabel 120
3.2.3. Perancangan Struktur Menu 124
3.2.4. Perancangan Antarmuka 126
3.2.5. Perancangan Pesan 159
3.2.6. Perancangan Jaringan Semantik 159
3.2.7. Perancangan Prosedural 161
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 165
4.1 Implementasi Sistem 165
4.1.1 Perangkat keras yang digunakan 165
4.1.2. Perangkat Lunak yang digunakan 165
4.1.3. Implementasi basis data 166
4.1.4. Implementasi antarmuka 175
4.2. Pengujian Sistem 179
4.2.1.1. Skenario pengujian black box 180
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 181
4.2.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box 208
4.3. Pengujian Beta 209
4.3.1. Wawancara Pengguna 210
4.3.1. Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 213
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 215
5.1. Kesimpulan 215
5.2 Saran 215

DAFTAR PUSTAKA 217