DAFTAR PUSATAKA

[1] I. Dora, W. Rita, P. Sri, "Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Linear Congruent Method (LCM) Berbasis Android", Jurnal Informatika Global. Vol. 6, pp 7-14. 2015.

[2] Nazir. Moh, Metode Penelitian. Bogor : Ghalia Indonesia, 2014.

[3] S. H. Ariesto, Analisis dan Desain Berorientasi Objek. Yogyakarta : J & J Learning, 2002.

[4] Dinas Pendidikan, Sekolah Menengah Pertama. 2015. http://disdik.kepriprov.go.id/. Diakses pada tanggal 27 Maret 2017.

[5] A. R. Abdur, T. Muhammad, V. Erik, dkk, Matematika. Jakarta : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2014.

[6] H. S. Nazrudin, Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika, 2012.

[7] Januar. Iwan. M dan Turmidzo. F. E, Game Mania. Jakarta : Gema Insani, 2006.

[8] O. Morgenstern, J. V. Neumann, Theory of Games and Economic Behavior. 1953.

[9] A. P. T Mahardika, "Analisis Pengaruh Storytelling Terhadap Game Lorong Waktu-Pangeran Diponegori Sebagai Media Edukasi Sejarah", Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).Vol. 1 No.2, pp 41-48.

[10] Dillon, Teressa, Adventure Game for Learning and Story Telling. UK : Future Lab, 2005.

[11] Enterprise Architect, The Business Process Model. Spark Systems, 2004.

[12] Sutarman. 2003. Membangun Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta : Graha Ilmu.

[13] Hariyanto Bambang. 2004. Rekayasa Sistem Berorientasi Objek. Bandung :Informatika.

[14] Candiasa Made I. 2004. "Jaringan Semantik Untuk Memfasilitasi Pembelajaran Matematika Berbantuan Komputer". Singaraja : Jurnal Pendidikan dan Pengajaran IKIP. Singaraja No.1 : pp 1-14.

[15] Pressman. Roger S. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta :Andi.

[16] Developer, What is Construct 2, 2017. https://www.scirra.com/. Diakses pada tanggal 2 April 2017.

[17] Wahana Komputer, *25* Kreasi Foto Gokil Dengan Photoshop CS6. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2012.

[18] Sebastian Bini, Game Character Hub. 22 September 2012. http://www.sebissimos.com/. Diakses pada tanggal 28 Maret 2017.

[19] Drs. Ating Somantri Sambas Ali Muhidin, S.Pd., Aplikasi Statistika Dalam Penelitian, Bandung : CV Pustaka Setia, 1994.