PEMBANGUNAN GAME EDUKASI "PETUALANGAN KOLEV" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS SMPN 1 TANJUNGSARI)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

MUHAMMAD DEFRI ENKASYARIF
10113335



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017