DAFTAR PUSTAKA

[1] Dahlan, R. A. 2008. *Pedoman Materi : Kursus Pembina Pramuka Mahir Tingkat Dasar.* Lemdika Gerakan Pramuka. Purwokerto.

[2] Poewardarmita.w.j.s. 1999. Kamus bahasa Indonesia Balai Pustaka., Jakarta.

[3] Djamarah, Syaiful Bahri, Psikologi Belajar, Jakarta : Rineka Cipta, 2008 pembelajaran - Muhibbin Syah, 2004. Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru. Bandung :Remaja Rosda Karya

[4] Muhibbin, Syah. (2004). Psikologi Pendidikan. Bandung; Rosda Karya.

[5] Maswin. 2010. Arti dan Manfaat Media Pembelajaran. Maswins for Education.(Online) 2010. (Dikutip: 26 Juni 2017). http://www.maswin.com/2010/07/arti-dan-manfaat-mediapembelajaranhtml.

[6] Hofstetter, Fred T. 2001. Multimedia Literacy. Third Edition. McGraw-Hill International Edution, New York.

[7] Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan UML. Graha Ilmu: Yogyakarta.

[8] Whitten L,Jeffery, Bentley D,Lonnie,Dittman C,Kevin,2004. Metode Desain dan Analisis Sistem. Terjemahan oleh Tim Penerjemah ANDI. 2004. ANDI:Yogyakarta.

[9] M. Amrullah Akbar, Pengertian Flash, http//www.penngertianflash-2008 . (Dikutip 30 Juni 2017)

[10] Sunyoto, A. 2010. *Adobe Flash + XML : Rich Multimedia Application.* Andi. Yogyakarta.

[11] http.www.ardilas.com/2015/06/kegunaan-fungsi-manfaat-dari-aplikasi-software-adobe-ilustrator.html (Dikutip 30 Juni 2017)

[12] Prof. Dr. Hj. Umi Narimawati, Dra., SE., M.Si (2016). Metodologi Penelitian [PowerPoint Slide]. Didapat dari kuliahonline.ac.id

[13] Pressman, R.S (2010). *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak.* Yogyakarta : Penerbit Andi.

[14] Rossa AS,M.Shalahudin Rekayasa Perangkat Lunas terstruktur dan berorientasi objek

[15] Dr. Karmilasari. Teknik Pengujian. [PDF]. Didapat dari *karmila.staff.gunadarma.ac.id/files/5._teknik_pengujian_pl.pdf.*