BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan dan kemajuan teknologi telah berkembang dengan pesat, khususnya teknologi komputer. Dimasa lalu, teknologi komputer dianggap sebagai hal yang tabu bahkan hanya sebagian kecil orang bisa memanfaatkannya, dan sekarang seiring dengan perkembangan komputer yang begitu cepat kita dapat memanfaatkannya semaksimal mungkin.

Sekarang komputer berkembang sangat pesat, hampir setiap tahun komputer selalu mengalami perkembangan. Dengan kemajuan perkembangan teknologi komputer maka proses pendataan pada sebuah perusahaan dapat berlangsung efektif dan efisien. Untuk itu dibutuhkan beberapa fasilitas pendukung, dimana salah satu fasilitas pendukung tersebut adalah aplikasi yang dapat membantu dalam mengolah data.

Banyaknya data yang harus diolah menyebabkan perusahaan D-Net House ini kewalahan sehingga sering terjadi kesalahan dalam mengolah data, baik itu pencatatan ataupun dalam pembuatan laporan. Ditambah dalam proses pencatatan semua data disatukan dalam satu buku besar tanpa adanya tanda atau pembatas agar mempermudah pemilik melihat laporan. Pencatatan pun sering terjadi ketidak sesuaian dengan barang yang ada digudang. Dalam proses perekapan data tahunan

pun mengalami kendala dikarenakan belum adanya sistem yang terkomputerisasi. Sehingga menyebabkan kendala dalam mengetahui perkembangan perusahaan tersebut.

Maka dari itu dukungan media komputer sangatlah dibutuhkan khususnya di perusahaan yang memiliki data sangat banyak. Dengan adanya aplikasi pendukung di perusahaan ini maka pengolahan data persediaan akan berjalan efektif dan efisien terutama di perusahaan D-Net House, mengingat data yang ada di D-Net House adalah data yang bukan merupakan data terkomputerisasi melainkan data dalam bentuk kertas dan tabel *(Microsoft Excel, Microsoft Word),* sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan data gudang terutama pada saat perekapan data ke buku besar, selain itu tidak jarang operator sering mengalami kendala dalam mencari data persediaan dikarenakan jumlah data yang tidak sedikit sehingga mengakibatkan kurangnya dalam pengontrolan terhadap data persediaan sehingga terjadi kendala pada saat proses perekapan data persediaan diakhir bulan yang membuat prosesnya begitu lama.

Dari masalah yang ada di D-Net House, maka ini menjadi landasan penulis **Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Berbasis Desktop Di D-Net House** mempermudah operator dalam mencatat dan mengolah data-data *Inventory*.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi masalah

Berdasarkan hasil pengamatan diatas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Sering terjadi kesalahan dalam pencatatan data gudang, baik dikarenakan *human error* ataupun kesengajaan dalam pencatatan. Kadang jumlah dari barang yang dicatat tidak sama dengan barang yang tersedia digudang.
2. Kesulitan dalam pencarian data gudang, ketika operator ingin mengetahui ketersediaan barang yang ada digudang, membutuhkan waktu yang sedikit lama dikarenakan sistem yang belum terkomputerisasi.
3. Kesulitan dalam pembuatan laporan, ketika pemilik meminta laporan dari hasil pencatatan maupun penjualan barang. Pemilik harus menunggu terlebih dahulu karena untuk membuat sebuah laporan dibutuhkan waktu yang agak lama dikarenakan operator harus menulis kembali data-data yang diminta.
4. Kesulitan dalam perekapan data tahunan, ketika pemilik menginginkan laporan data tahunan atau bulanan untuk melihat apakah perusahaan mengalami keuntungan atau kerugian.

1.2.2. Rumusan masalah

Dari proses penelitian yang dilakukan, maka diperoleh rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi persediaan dan penjualan barang yang sedang berjalan di D-Net House
2. Bagaimana perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada D-Net House yang dapat digunakan untuk mengolah data persediaan maupun penjualan dengan baik.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada D-Net House
4. Bagaimana implementasi dari hasil rancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang D-Net House kedalam bentuk bahasa pemograman sehingga menghasilkan program aplikasi berbasis database yang dapat menyimpan data persediaan dan penjualan, melakukan proses pencatatan, pencarian, serta mencetak laporan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi persediaan dan penjualan di D-Net House sebagai alat bantu operator dan admin untuk mengolah data gudang sehingga lebih efektif dan efisien.

1.3.2 Tujuan penelitian

Adapun hasil dari penelitian ini bertujuan untuk:

1. Untuk mengetahui sistem informasi persediaan dan penjualan barang yang sedang berjalan di D-Net House
2. Untuk mengetahui bagaimana perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang di D-Net House
3. Untuk mengetahui bagaimana pengujian sistem informasi persediaan dan penjualan barang di D-Net House
4. Untuk mengetahui bagaimana implementasi sistem informasi persediaan dan penjualan barang di D-Net House

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari dilaksanakannya penelitian ini adalah merancang dan membangun suatu sistem informasi persediaan dan penjualan di D-Net House guna menunjang aktivitas proses pencatatan sehingga nantinya diharapkan dapat membantu dalam penyimpanan data, melakukan proses pencatatan, serta mencetak laporan maupun pencarian data.

1.5. Batasan Masalah

Hal-hal yang akan dilakukan pada penulisan laporan ini dibatasi pada masalah yang akan dibahas, antara lain:

1. Proses penjualan disini dilakukan secara offline atau langsung ditempat
2. Aplikasi yang dibuat hanya meliputi kegiatan-kegiatan yang terkait dengan proses data *inventory* seperti pencatatan, penjualan maupun retur data barang

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penyusunan laporan ini. Penulis melaksanakan penelitian di D-Net House yang berlokasi di Jl. Bagusrangin 11/50 Kelurahan Lebakgede, Kecamatan Coblong, RT. 1 RW. 7 Bandung 40132.

Adapun jadwal penelitian dilaksanakan sesuai prosedur yang telah disepakati yaitu pukul 09.00 s/d Selesai dan dilaksanakan selama beberapa hari yang dimulai pada tanggal 06 Maret.

Tabel 1.1. Waktu Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan Penelitian	Bulan													
		Maret 2017				April 2017				Mei 2017				Juni 2017	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	**Identifikasi Kebutuhan**														
	Observasi														
	Wawancara														
2	**Membuat Rancangan Aplikasi Prototype**														
	Perancangan Prosedur														
	Perancangan Diagram														
	Perancangan Program														
3	**Menguji Prototype**														
4	**Memperbaiki Prototype**														

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

- BAB I. PENDAHULUAN

  Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

- BAB II. LANDASAN TEORI

  Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

- BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

  Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

- BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

  Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

- BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

  Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.