SISTEM INFORMASI RESERVASI WISATA *COTTAGE* BERBASIS *WEB* DI SEAVIEW COTTAGE CIREBON WATERLAND ADE IRMA SURYANI

Tegar Aprian Islamiyanto (10511296)
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia
2017
Email : tegaraprian@outlook.com

ABSTRACT

Developments in the field of information technology has made many companies in the field of hospitality began developing reservation systems by using information technology. One way is to use a web-based application. Web-based reservation information system developed at Seaview Cottage Cirebon Waterland, the system is processing data room bookings both the check-in and check-out and room rental income calculation process in each month and laundry service.

In the design of this research method used is Object approach, method development using protoype model, a tool used to design a system that UML. while to design and implement this reservation information system using web programming language PHP, MySQL database and to text editor using Adobe Dreamweaver CS6 applications. Reservation information system can provide convenience for customer Front Office and cottages in making a reservation.

Reservation information system can make it easy for the front office and cottage visitors to perform the booking procedure. In addition, visitors can also get information on existing facilities in Seaview Cottage Cirebon Waterland. In order for a renewal media to overcome all the problems that existed above and development into an integrated system to an online-based computer so easiness in reaching the cottage information can be felt more adequate because of its online nature can be accessed anywhere and anytime without the reach of space and time.

Keywords: ***Reservations, Website, Information Systems, Development of Protoype model, Object Approach.***

.

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada masa perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang sangat pesat seperti sekarang ini, terdapat berbagai kebutuhan yang belum terpenuhi secara maksimal sehingga timbul berbagai permasalahan yang semakin kompleks di berbagai bidang. Menghadapi permasalahan tersebut tentunya kita dituntut untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dengan melaksanakan pekerjaan kita akan mendapatkan hasil yang optimal. Salah satu cara untuk mendapatkan hasil yang optimal adalah dengan pemanfaatan ilmu teknologi informasi.

Dengan teknologi informasi yang berkembang saat ini, pengelolaan informasi dapat dilakukan secara lebih optimal dengan bantuan komputer, program aplikasi, perangkat komunikasi dan jaringan internet. Dengan penggunaan teknologi ini untuk mempermudah dalam pengelolaan informasi yang bertujuan untuk efisiensi, kecepatan, ketelitian dan keakuratan informasi.

Media Internet mampu mengatasi berbagai kelemahan informasi lain yang telah ada, seperti keterbatasan waktu dalam menyajikan informasi baik keterbatasan waktu terbit dan waktu tayang sudah lama. Media internet yang bersifat real-time memungkinkan untuk diakses dimana saja dan kapan saja memliki peranan besar bagi organisasi atau perusahaan yang memanfaatkan internet sebagai penyedia informasi yang dapat membantu, mempermudah, dan mempercepat pekerjaan dalam suatu laporan ataupun pengolahan data dalam suatu manajemen terutama dalam bidang sistem reservasi maka dari itu penulis melakukan penelitian terhadap Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani.

B. Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Dalam penelitian ini penulis mencoba mengidentifikasi masalah yang di antaranya:

1. Informasi mengenai cottage masih didapat melalui informasi media cetak seperti koran dan brosur baik itu fasilitas dan ketersediaan cottage tidak selalu diperoleh dengan mudah di setiap tempat. Sehingga wisatawan masih banyak yang ragu untuk datang menginap karena sebagian informasi yg didapat wisatawan masih dalam skala mulut kemulut.
2. Kurang efektifnya pencatatan data reservasi, dan data check in, data laundri, data check out karena masih disimpan di buku, hal ini dapat menyebabkan adanya kesalahan dalam mencatat.
3. Belum adanya keefektifan dalam perhitungan pembayaran penyewaan kamar sehingga akan mengakibatkan lambatnya proses transaksi pembayaran.
4. Proses pencarian informasi data check in, check out dan laundri serta informasi kamar kosong mengalami hambatan karena untuk mencari data dilakukan dengan cara membuka buku catatan sehingga waktu pencarian membutuhkan waktu.
5. Dalam pemesanan terkait cottage masih dilakukan secara manual yang mana calon pengunjung yang ingin menginap hanya bisa melakukan reservasi secara langsung datang ke lokasi.

b. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka penelitian ini mendapatkan perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem reservasi cottage yang sedang berjalan di Seaview Cottage Cirebon Waterland.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi yang akan dibangun di Seaview Cottage Cirebon Waterland.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi yang telah dibuat di Seaview Cottage Cirebon Waterland.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi yang telah diusulkan di Seaview Cottage Cirebon Waterland.

C. Maksud dan Tujuan Penelitian

a. Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Informasi berbasis web untuk sistem reservasi cottage pada Seaview Cottage Cirebon Waterland sehingga dapat membantu dan bisa mempermudah para tamu yang hendak memesan kamar dan mengetahui informasi terkait cottage dan memperbaiki dari sistem yang lama untuk meningkatkan pelayanan terhadap pengunjung Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani.

b. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi yang sedang berjalan di Seaview Cottage Cirebon Waterland.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Reservasi di Seaview Cottage Cirebon Waterland berbasis Website Resmi yang akan diusulkan.
3. Untuk mengetahui hasil pengujian rancangan Sistem Informasi Reservasi di Seaview Cottage Cirebon Waterland yang telah diusulkan.
4. Untuk mengimplementasikan hasil akhir rancangan Sistem Informasi Reservasi berbasis Website pada Seaview Cottage Cirebon Waterland yang di usulkan.

D. Kegunaan Penelitian

Kegunaan secara akademis dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat dalam bidang perkembangan ilmu adalah bahwa sistem informasi dalam sebuah perusahaan harus selalu dikembangkan sesuai dengan perkembangan zaman dan sesuai kebutuhan, terutama mengenai Sistem Informasi Reservasi. Dengan demikian, diharapkan dapat menunjukan peningkatan dalam ilmu di bidang informatika.

Kegunaan praktis dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

.

1. Bagi Manager Cottage dan Front Office
Sebagai alat bantu guna mengontrol pelayanan kepada kosumen untuk mencapai tujuan organisasi.

2. Bagi Front Office
Sistem ini diharapkan dapat membantu mempermudah dalam melayani para pengunjung.**Batasan Masalah**

Batasan masalah adalah batasan pembahasan dari metode penelitian yang dibuat agar pembuatan Skripsi memiliki tujuan dan arah yang jelas. Oleh karena itu penyusun membatasi masalah sebagai berikut :

1. Website reservasi ini dibuat hanya untuk Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani.

2. Sistem informasi yang akan dibuat hanya mengacu pada proses penyajian informasi terkait cottage dan pemesanan cottage yang disesuaikan dengan kebutuhan dan kondisi yang ada Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani.
3. Reservasi dan Check in hanya dilakukan untuk satu macam tipe room saja dengan jumlah pemesanan atau check in sesuai jumlah room yang tersedia.
4. Pembayaran uang muka/DP (Down Payment) dilakukan dengan cara datang langsung atau bisa transfer melalui bank/ATM dengan melampirkan bukti transfer apabila sudah melakukan transfer.
5. Untuk pembayaran uang muka di tentukan jumlah minimal sebesar Rp. 500.000 untuk pemesanan semua jenis tipe cottage.
6. Untuk diskon dan promo ditentukan oleh pihak manager cottage yang dimana ketentuan diskon dan pelaksaan promonya biasanya di sesuaikan pada musim liburan dan hari libur nasional.
7. Untuk pembayaran uang muka via transfer bank/ATM maksimal pembayaran selama 2 jam. Jika tidak transaksi pemesanan dianggap batal.
8. Untuk tamu yang sudah melakukan reservasi dan sudah melakukan pembayaran uang muka apabila ingin melakukan pembatalan room mengkonfirmasi sebelumnya ke front office dan tidak ada proses pengembalian uang muka.
9. Waktu check in dimulai pukul 1 siang dan untuk waktu check out batas ditentukan hingga pukul 12 siang.
10. Batas untuk melakukan reservasi cottage hanya untuk pemesanan 1 bulan sebelum dari tanggal yang diinginkan tamu untuk melakukan check in.
11. Untuk transaksi pemesanan laundri tidak berkaitan dengan transaksi penyewaan cottage.
12. Untuk perubahan jadwal atau reschedule dilakukan pengunjung dengan langsung menghubungi pihak front office yang nantinya pihak front office akan menghapus pesanan awal yang sudah dilakukan oleh pengunjung dengan syarat dan ketentuan yang berlaku yaitu jadwal yang ingin di reschedule menyesuaikan waktu dan ketersediaan cottage yang masih tersedia dan pemesan sudah melakukan pembayaran uang muka sebelumnya. Pihak pemesan pun dapat melakukan reservasi ulang.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem

Menurut Andri Kristanto, suatu sistem adalah jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. [2,p.1]

B. Pengertian Informasi

Menurut Andri Kristanto, informasi adalah kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. [2,p.7]

C. Pengertian Sistem Informasi

Dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Selain itu sistem informasi dapat didefinisikan sebagai berikut :

1. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.
2. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.

Suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. [2,p.12]

D. Pengertian Reservasi

Reservasi dalam pengertian umum adalah suatu perjanjian pemesanan tempat antar 2 pihak atau lebih, perjanjian atau pemesanan tempat tersebut dapat berupa perjanjian atas pemesanan suatu ruangan, kamar, tempat duduk dan lainnya pada waktu/periode tertentu dan disertai dengan produk jasanya. [9]
Seluruh permintaan pemesanan kamar ini akan ditangani oleh petugas reservasi dengan mempertimbangkan keberadaan kamar pada saat itu. Bagian pemesanan kamar merupakan bagian yang memiliki fungsi yang sangat vital, ini dikarenakan tinggi rendahnya tingkat hunian kamar sangat ditentukan oleh kemampuan bagian reservasi di dalam menangani pemesanan kamar di hotel. Seorang petugas reservasi harus memiliki kemampuan tentang dasar-dasar reservasi, produk dan jasa yang dijual, bagaimana menjualnya atau teknik menjual, serta penggunaan teknologi komunikasi.

E. Pengertian Cottage

Sebuah cottage/pondok biasanya sebuah rumah kecil. Yang dimana konotasinya menjadi bangunan tua atau kuno. Dalam penggunaan modern, pondok/cottage biasanya merupakan tempat tinggal sederhana dan nyaman, biasanya terletak di daerah pedesaan atau semi-pedesaan.[8]

Kata cottage berasal dari arsitektur Inggris, di mana awalnya dirujuk untuk rumah dengan ruang tamu lantai dasar dan lantai atas satu atau lebih, kamar tidur yang pas di bawah atap. Dalam bahasa Inggris istilah ini sekarang menunjukkan sebuah hunian kecil bangunan tradisional, walaupun dapat juga diterapkan pada konstruksi modern yang dirancang menyerupai rumah-rumah tradisional ("mock cottage"). Cottage mungkin terpisah dari rumah, atau bertingkat, seperti bangunan yang dibangun untuk pekerja rumah di desa pertambangan.

Akomodasi khusus yang diberikan kepada pekerja pertanian biasanya berupa pondok. Petani tersebut dikenal sebagai cotters.

Pondok/cottage liburan ada di banyak budaya dengan nama yang berbeda. Dalam bahasa Inggris Amerika, "cottage" adalah satu istilah untuk rumah liburan seperti itu, meski mungkin juga disebut "cabin", "chalet", atau bahkan "camp". Di negara-negara tertentu (misalnya Skandinavia, Baltik, dan Rusia) seperti halnya Di Finlandia istilah "cottage" memiliki sinonim “mökki”, di Suvila Estonia, di Swedia, dan di Norwegia dikenal dengan “hytte” (dari kata Jerman Hütte), di Slowakia chalupa, dalam bahasa Rusia Дача (dacha, yang bisa merujuk ke rumah liburan / musim panas, sering berada di dekat pinggir atau badan air). Namun seiring dengan perkembangan zaman terutama di Indonesia sendiri arti cottage sendiri merupakan akomodasi yang berlokasi di sekitar pantai atau danau dengan bentuk bangunan – bangunan terpisah, yang disewakan untuk keluarga, serta dilengkapi dengan fasilitas rekreasi.[10]

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

A. Objek Penelitian

Objek penelitian ini dilaksanakan pada Seaview Cottage Cirebon Waterland yang berlokasi di Jln. Ade Irma Suryani no. 1, Cirebon.

B. Sejarah Perusahaan

Sebelum terbentuknya Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani, dahulu bernama Taman Ade Irma Suryani yang sebelumnya bernama Taman Traffic Garden Cirebon. Sejak tahun 1966 berubah menjadi Taman Ade Irma Suryani Nasution. Taman ini merupakan satu-satunya taman rekreasi, dan taman bermain di Kota Cirebon. Seiring berjalannya waktu kawasan wisata Ade Irma Suryani bisa dikembangkan dengan baik oleh investor dalam negeri maupun dari luar negeri sehingga dapat menarik perhatian wisatawan baik dari Jawa Barat maupun Jawa Tengah. Pada pertengahan tahun 2015 Taman Ade Irma pun berubah menjadi Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani dengan perubahan konsep yang berbeda. Wisata ini mengusung konsep cottage dengan pemandangan pinggir pantai.

Seaview Cottage Ade Irma Suryani terletak berdampingan dengan pelabuhan Cirebon dengan lokasi di pinggir laut pantai utara Cirebon yang memiliki area + 2,5 Ha. Cottage ini merupakan satu-satunya tempat menginap sekaligus menikmati pemandangan pinggir pantai kota Cirebon yang menyediakan wisata bahari/pantai.

C. Metode Penelitian

Metode adalah suatu proses atau prosedur yang sistematik bedasarkan prinsip dan teknik ilmiah yang dipakai oleh disiplin (ilmu) untuk mencapai suatu tujuan. Metode yang penulis gunakan dalam menyelesaikan skripsi ini antara lain mengungkap fakta – fakta dan melakukan observasi secara langsung ke tempat yang dijadikan objek penelitian yang ditujukan untuk memecahkan masalah terhadap kejadian yang sifatnya aktual dan selanjutnya dirangkum untuk dijadikan alat penunjang perancangan sistem informasi.

1. Desain Penelitian

Desain penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian. [4]

Dalam penelitian ini menggunakan desain penelitian deskriptif. Dimana dalam metode ini menggambarkan semua data dari fakta – fakta yang kemudian dianalisis dan dibandingkan berdasarkan kenyataan yang sedang berlangsung dan selanjutnya mencoba untuk memberikan pemecahan masalahnya. Sedangkan untuk teknik pengumpulan data, penulis menggunakan dua metode yaitu wawancara dan observasi..

2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh data - data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sumber data primer dan sumber data sekunder. Dalam penelitian ini sumber data primer diperoleh dari pengamatan secara langsung (observasi) dan wawancara, sedangkan sumber data sekunder yakni berupa data dokumen yang ada di Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani yang berhubungan dengan judul penelitian.

a. Sumber Data Primer

- Data primer merupakan pengumpulan data secara langsung dari objek yang terkait dengan sistem yang sedang berjalan di Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani, cara yang digunakan untuk mengumpulkan data primer ini adalah sebagai berikut:
- Observasi
- Observasi yaitu cara untuk mendapatkan data dengan mengadakan pengamatan dan penelitian secara langsung di lapangan, dengan melihat atau mengamati secara langsung terkait yaitu Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani.
- Wawancara
- Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan atau interview secara langsung kepada Supervisor Cottage dan beberapa karyawan Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani yang terkait dengan kajian dalam pembuatan sistem informasi wisata, kemudian akan diajukan sebagai pengembangan sistem yang baru.
- Wawancara dilakukan dibagian :
- Supervisor Cottage yaitu menanyakan masalah yang ada pada cottage terkait reservasi.
- Laundry yaitu menanyakan bagaimana sistem yang ada pada bagian laundry terkait penggunaan jasa laundry.

b. Sumber Data Sekunder

Data sekunder merupakan cara pengumpulan data dengan cara mempelajari data yang telah tersedia di Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani, dalam hal ini penulis mengumpulkan data - data yang berhubungan dengan penelitian di Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani untuk dijadikan bahan dalam penyusunan laporan penelitian. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, tujuan, kegiatan dan struktur organisasi. Terkait registrasi dan reservasi cottage..

3. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan yaitu metode pendekatan OOP (Object Oriented Programming). Dimana metode ini akan membahas permasalahan dalam organisasi tersebut agar dapat dipecahkan dan hasil dari sistem akan mudah dipelihara, lebih efesien dalam pemakaiannya, mempunyai dokumentasi yang baik, tepat waktu, dan dapat meningkatkan produktivitas dan kualitasnya akan lebih baik.[1]

4. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

1. Alat bantu yang digunakan Unfied Modelling Language (UML) yang merupakan sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML, kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi perangkat lunak, yang mana aplikasi tersebut dapat berjalan pada perangkat keras, sistem operasi dan model jaringan apapun. Penggunaan UML dalam membangun model suatu sistem yang berbentuk diagram-diagram memudahkan baik pengguna maupun programmer dalam memahami urutan dalam sebuah sistem yang dirancang. Bentuk diagram yang digunakan adalah sebagai berikut:

2. Use case diagram

3. Diagram use case digunakan untuk mendeskripsikan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem. Diagram use case menyediakan cara mendeskripsikan pandangan eksternal terhadap sistem dan interaksi – interaksinya dengan dunia luar. Use case bertindak sebagai mekanisme terstruktur untuk diagram - diagram interaksi. Satu diagram interaksi digambarkan untuk masing - masing digram use case. Elemen diagram use case adalah:

a) Aktor.

b) Use case.

c) Hubungan ketergantungan, generalisasi dan asosiasi.[1]

4. Pengujian Software

Pada saat pengujian untuk mengurangi kesalahan pada perangkat lunak maka dilakukan pengujian. Pengujian dengan menggunakan pengujian black box karena keterbatasan waktu yang dimiliki. Sistem pengujian ini dapat mempercepat proses pengujian dibandingkan memakai pengujian white box. Black box testing merupakan pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Pengujian black box menemukan kesalahan dalam beberapa kategori, diantaranya:

a. Fungsi - fungsi yang salah atau hilang
b. Kesalahan interface
c. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
d. Kesalahan performa
e. Kesalahan inisialisasi dan terminasi

Alasan menggunakan pengujian black box karena dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan. Dimana pengujian black box merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak di cek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. [1].

IV . HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang diinginkan, dan untuk menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna. Sesuai dengan metode pendekatan yang akan digunakan adalah pendekatan object oriented, maka model yang digunakan untuk menggambarkan seluruh proses dan objek adalah dengan menggunakan UML.

B. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem adalah sebagai gambaran umum pengembangan sistem usulan yang dapat memberikan spesifikasi sistem usulan perangkat lunak kepada pengguna dengan menganalisis kelemahan-kelemahan dalam sistem yang sudah ada yang mengembangkan sistem yang telah ada demi kepuasan, kenyamanan dan kemudahan.

Adapun tujuan perancangan sistem informasi reservasi berbasis web online ini adalah sebagai berikut:

a. Membuat sistem informasi reservasi berbasis web untuk memudahkan masyarakat mengakses pemesanan dan informasi mengenai cottage.
b. Membantu pihak cottage dalam melakukan proses reservasi cottage.
c. Dapat mempercepat proses pencarian kamar cottage yang kosong sehingga memudahkan dalam penyampaian informasi cottage yang ada di seaview cottage tsb.
d. Dapat memberikan laporan yang dibutuhkan secara cepat, tepat, dan akurat kepada setiap bagian yang membutuhkan pimpinan apabila informasi diperlukan sewaktu-waktu.
e. Dapat mempermudah bagian front office dalam pembuatan laporan tentang total pembayaran yang harus dibayar oleh pengunjung.
f. Memudahkan para pengunjung yang hendak memesan cottage untuk menginap tidak perlu lagi datang langsung ke hotel karena bisa memesan cottage secara online.
g. Mempermudah bagian Front office untuk mengarsipkan data-data pengunjung yang menginap lebih terkomputerisasi sehingga resiko kehilangan data dapat diminimalisir, dan pencarian data apabila dibutuhkan akan cepat terpenuhi..

C. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem informasi reservasi cottage berbasis website ini dapat digambarkan sebagai bentuk sebuah fasilitas yang menyediakan informasi-informasi cottage dari mulai informasi status kamar, fasilitas yang ada pada setiap kamar cottage, tarif dan type cottage, yang semuanya bisa diakses oleh masyarakat dan calon pengunjung yang hendak menginap.

Selain itu sistem informasi ini juga mendukung pemesanan cottage secara online dimana pengunjung yang hendak menginap bisa memesan kamar cottage untuk menginap melalui media internet asal memenuhi beberapa syarat dan ketentuan yang berlaku dari pihak cottage. Sehingga pengunjung tidak perlu datang lagi untuk sekedar menanyakan informasi kamar atau memesan kamar.

Dengan adanya perancangan sistem informasi reservasi cottage berbasis online ini diharapkan akan memudahkan para pengujung yang ingin memesan kamar cottage untuk menginap, serta memudahkan dari pihak cottage dalam mengelola proses reservasi yang ada di Seaview Cottage Cirebon Waterland.

D. Perancangan Prosedur yang diusulkan

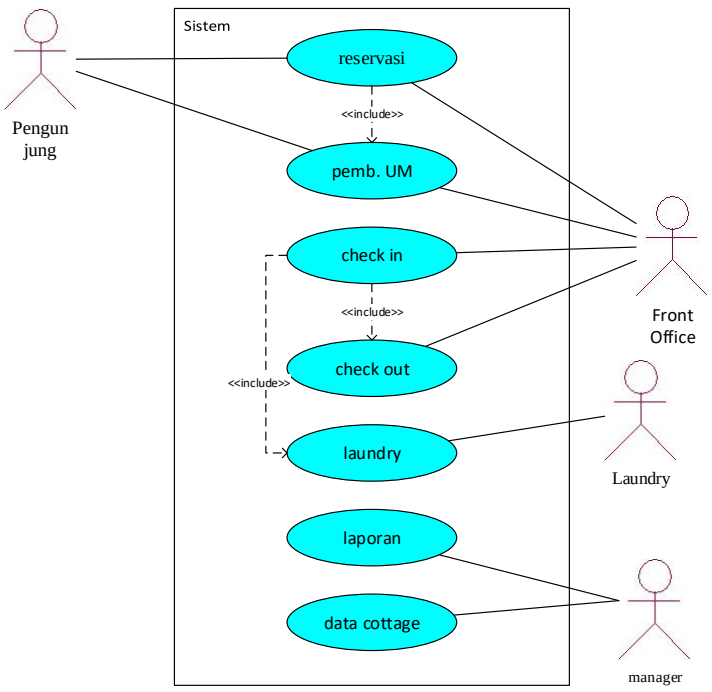
Setelah melihat sistem yang sedang berjalan dan telah mengevaluasi sistem,
maka prosedur sistem yang diusulkan adalah:

1. Use Case Diagram

Use case adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif/sudut pandang para pengguna istem. Untuk mengetahui gambaran interaksi antara system dan actor yang terlibat pada system yang di usulkan, maka digambarkan dengan menggunakan use case diagram sebagai berikut:

1. Use Case Sistem Reservasi Cottage yang diusulkan

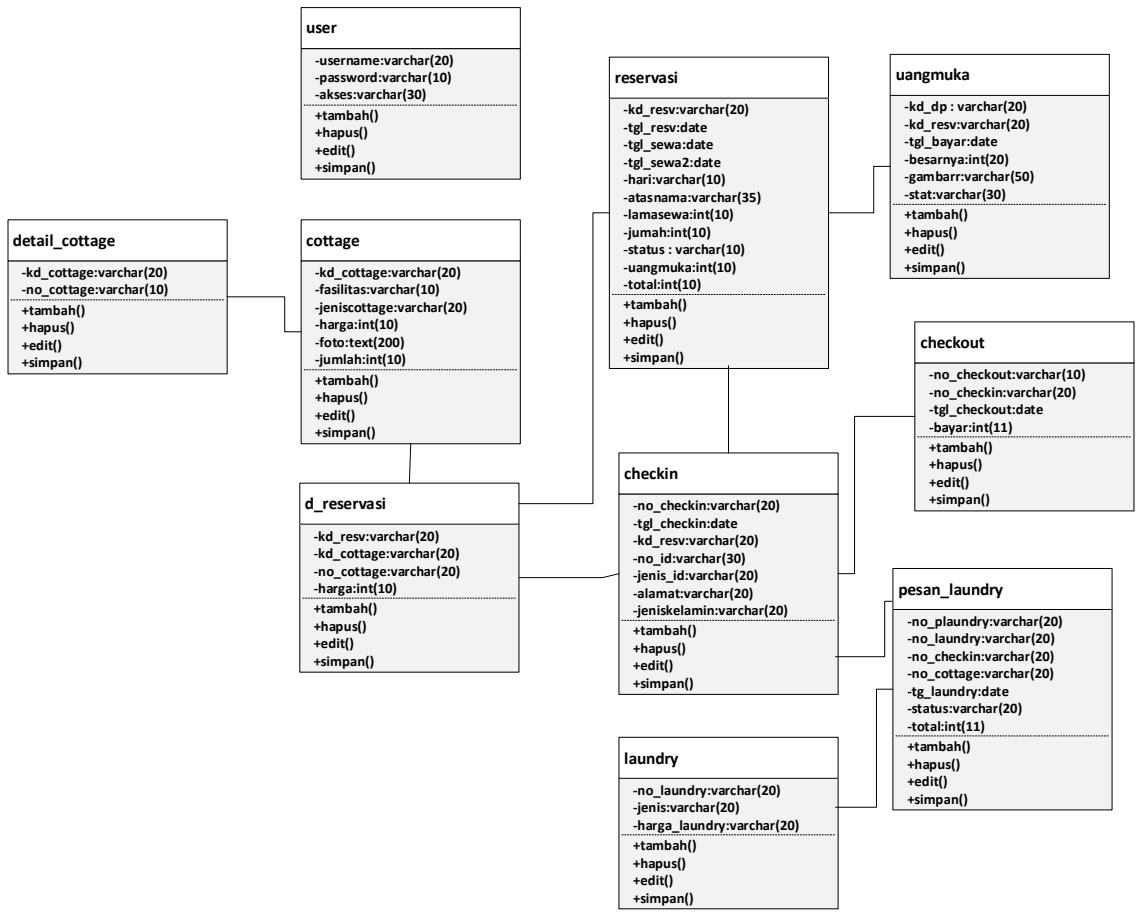
Berikut ini penggambaran use case yang diusulkan untuk sistem reservasi *cottage*:



E. Perancangan Data

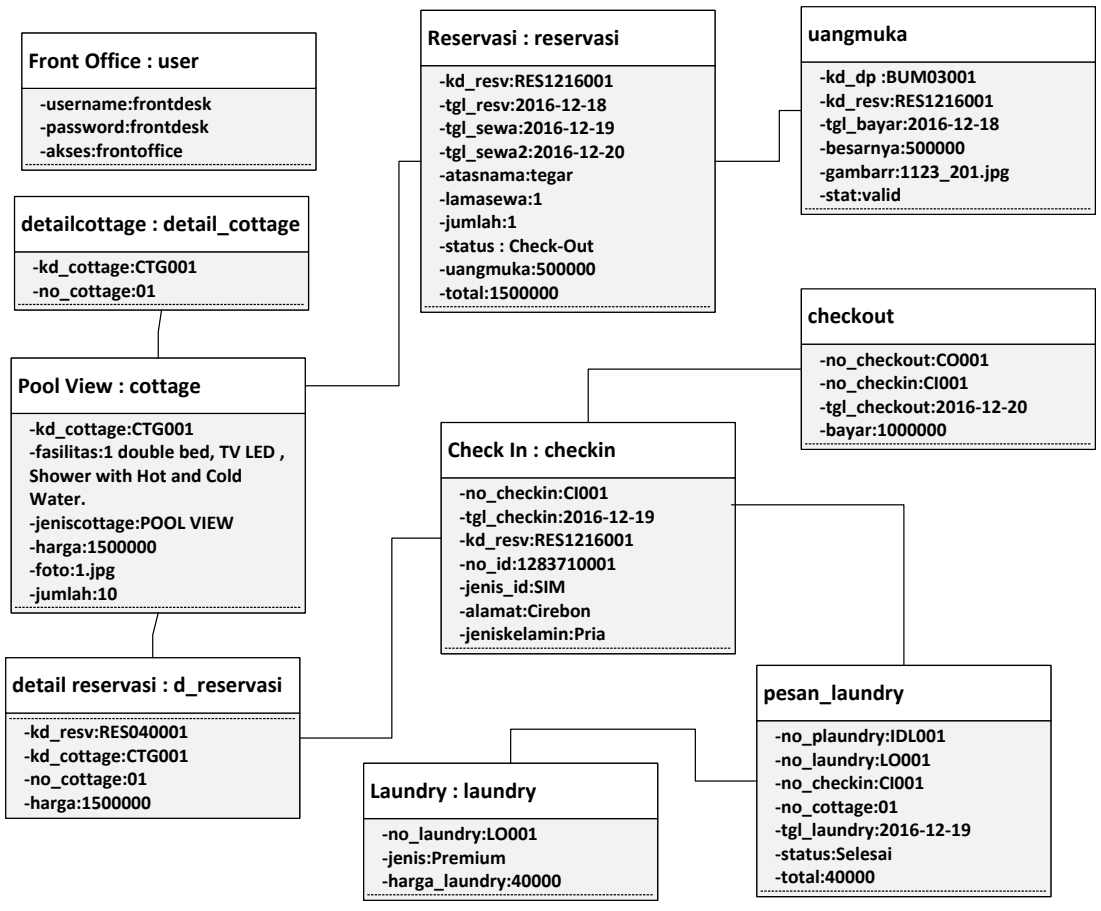
- ***Class Diagram***

Pemodelan kelas menunjukkan kelas-kelas yang ada di sistem dan hubungan antar kelas-kelas itu atribut-atribut dan operasi-operasi di kelas-kelas. Diagram kelas menunjukkan aspek *static* sistem terutama untuk mendukung kebutuhan fungsional sistem. Berikut *class diagram* yang diusulkan:



F. Object Diagram

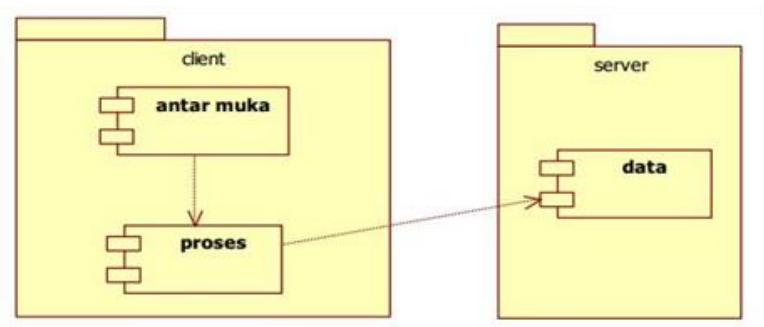
Berikut adalah diagram komponen dari Sistem Informasi reservasi:



Gambar *Object Diagram* Yang Diusulkan

G. *Component Diagram*

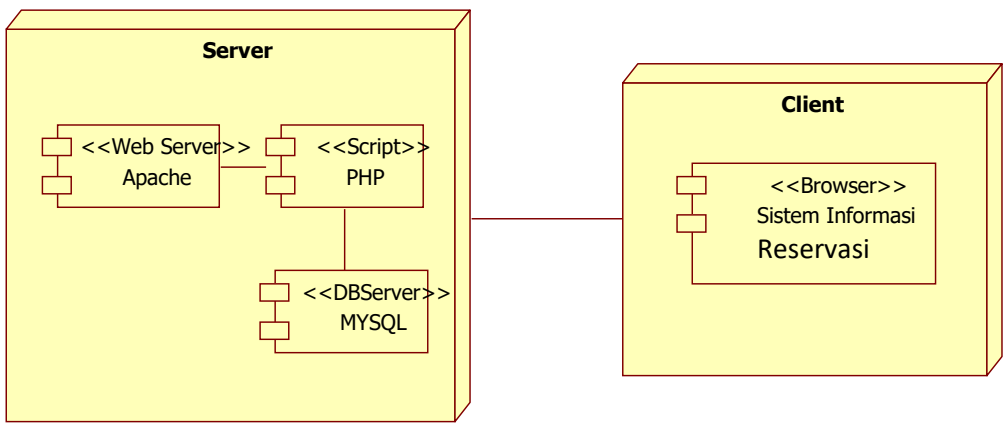
Diagram komponen atau *component diagram* dibuat untuk menunjukkan organisasi dan ketergantungan di antara kumpulan komponen dalam sebuah sistem. Diagram komponen fokus pada komponen sistem yang dibutuhkan dan ada di dalam sistem. Berikut adalah diagram komponen dari Sistem Informasi reservasi:



Gambar *Component Diagram*

H. *Deployment Diagram*

Deployment diagram menunjukkan tata letak sebuah sistem secara fisik, menampakkan bagian-bagian *software* yang berjalan pada bagian-bagian *hardware* yang digunakan untuk mengimplementasikan sebuah sistem dan keterhubungan antara komponen-komponen *hardware* tersebut. *Deployment diagram* dapat digunakan pada bagian-bagian awal proses perancangan sistem untuk mendokumentasikan arsitektur fisik sebuah sistem. Berikut *Deployment diagram* yang menggambarkan susunan fisik dan perangkat lunak dalam sistem:



I. Pengujian

Adapun kriteria pengujian tersebut dimaksudkan untuk mengetahui kebenaran perangkat lunak dan kesesuaian dengan spesifikasinya dinyatakan berhasil jika aplikasi mampu menjalankan fungsi – fungsi berdasar kan spesifikasi secara benar. Sebaliknya pengujian dinyatakan gagal jika terdapat fungsi dari perangkat lunak dalam spesifikasi yang tidak dapat dijalankan pada proses pengujian.

J. Rencana Pengujian

Metode pengujian yang digunakan pada perangkat lunak ini adalah metode pengujian *black box.* Rencana pengujiannya adalah sebagai berikut:

Tabel Rencana Pengujian

Kelas Uji	Tingkat Uji
Login	*Username*
	Password
Input Data	Data *User Admin*
	Data *Cottage*
	Data *Laundry*
Proses	Transaksi *Check In*
	Transaksi Pembayaran
	Transaksi *Check Out*
	Transaksi *Laundry*
Output	Bukti Transaksi, Laporan-laporan

K. Kasus dan Hasil Pengujian

Tahap selanjutnya adalah kasus dan hasil pengujian, adalah sebagai berikut:

1. Pengujian *Login User*

Pengujian ini dilakukan oleh petugas (yang terdiri dari *front office, manager*, dan *laundry*) dengan hak akses masing-masing.

Tabel Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal			
Data Masukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: frontdesk Password: frontdesk	*Login* berhasil, hak akses sesuai menu *admin frontdesk*	Data *valid* dan bisa masuk ke sistem	[√] diterima [ ] ditolak
Username: manager Password: manager	*Login* berhasil, hak akses sesuai menu *admin manager*	Data *valid* dan bisa masuk ke sistem	[√] diterima [ ] ditolak
Username: laundry Password: laundry	*Login* berhasil, hak akses sesuai menu *admin laundry*	Data valid dan bisa masuk ke sistem	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah			
Data Masukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: frontdesk Password: frontoffice	*Login* gagal, tidak bias masuk ke sistem	Data tidak *valid* dan menampilkan pesan "*Username* dan *Password* Anda Salah Atau Tidak Terdaftar"	[√] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian *input* data *cottage*

Pengujian ini dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses sebagai *manager*.

Tabel Pengujian *input* data *Cottage*

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal			
Data Masukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih menu reservasi	Menampilkan *form* reservasi	Menampilkan *form* reservasi	[√] diterima [ ] ditolak
Masukkan data reservasi dan cek ketersediaan	Jika data yang dimasukkan benar, maka data tersimpan dalam *database*	Data valid dan menampilkan pesan "data ada"	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah			
Data Masukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Data pada kolom tidak diisi	Data tidak tersimpan dalam *database*	Data tidak *valid* dan menampilkan pesan "harap isi bidang ini"	[√] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian *input* data reservasi

Pengujian ini dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses sebagai *front office.*

Tabel Pengujian input data reservasi

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan *form* data *cottage*	Menampilkan *form* data *cottage*	[√] diterima [ ] ditolak
Jika data yang dimasukkan benar, maka data tersimpan dalam d*atabase*	Data *valid* dan menampilkan pesan "data tersimpan"	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data tidak tersimpan dalam d*atabase*	Data tidak *valid* dan menampilkan pesan "harap isi bidang ini"	[√] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian *input* data *check in*

Pengujian ini dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses sebagai *front office*.

Tabel Pengujian *input Check In*

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan *form Check In*	Menampilkan *form Check In*	[√] diterima [ ] ditolak
Jika data yang dimasukkan benar, maka data tersimpan dalam *database*	Data valid dan menampilkan pesan "data tersimpan"	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data tidak tersimpan dalam *database*	Data tidak valid dan menampilkan pesan "Data Tidak Ditemukan, periksa kembali nomor reservasi Anda"	[√] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian *input check out*

Pengujian ini dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses sebagai *front office.*

Tabel Pengujian *input Check Out*

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan *form Check Otut*	Menampilkan *form Check Out*	[√] diterima [ ] ditolak
Jika data yang dimasukkan	Data valid dan menampilkan	[√] diterima

benar, maka data tersimpan dalam *database*	pesan "Berhasil menyimpan data *check out*"	[ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data tidak tersimpan dalam *database*	Data tidak valid dan menampilkan pesan "Data gagal disimpan"	[√] diterima [ ] ditolak

6. Pengujian *input* data *Laundry*

Pengujian ini dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses sebagai *laundry*.

Tabel Pengujian *input* data *Laundry*

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan *form* bagian *laundry*	Menampilkan *form* bagian *laundry*	[√] diterima [ ] ditolak
Jika data yang dimasukkan benar, maka data tersimpan dalam *database*	Data valid dan menampilkan pesan "Berhasil menyimpan data *laundry*"	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data tidak tersimpan dalam *database*	Data tidak *valid* dan menampilkan pesan "harap isi bidang ini"	[√] diterima [ ] ditolak

7. Pengujian *input* data *cottage*

Pengujian ini dilakukan oleh petugas yang memiliki hak akses sebagai *manager*.

Tabel Pengujian *input* data *cottage*

Kasus dan Hasil Pengujian Data Normal		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menampilkan *form* data *cottage*	Menampilkan *form* menu data *cottage*	[√] diterima [ ] ditolak
Jika data yang dimasukkan benar, maka data tersimpan dalam *database*	Data *valid* dan menampilkan pesan "Berhasil menyimpan data"	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian Data Salah		
Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data tidak tersimpan dalam *database*	Data tidak *valid* dan menampilkan pesan "harap isi bidang ini"	[√] diterima [ ] ditolak

Tabel **Tabel Pengujian *Login***

Kasus dan hasil uji *login user* (Data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : jefri *Password* : jefri123	*Login* berhasil dan akan masuk kehalaman utama	*Login* berhasil dan akan masuk kehalaman utama	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan hasil uji login user (Data salah)			
Username:11 *Password*: 111	*Login* gagal	*Login* gagal	[x] Diterima [ ] Ditolak

a. Pengujian Pengisian Data Pendaftaran

Tabel Pengujian Pengelolaan Pendaftaran

Kasus Dan Hasil Uji Input Pendaftaran (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input Data Pendaftaran lengkap dan e-mail yang benar	*Input* berhasil	Data Pendaftaran Tersimpan di *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji Input Data Pendaftaran (Data Salah)			
Input Data pendaftaran tidak lengkap.	Tidak dapat menyimpan data pendaftaran yang diisi	Data Pendaftaran Tidak Tersimpan di *database* dan menampilkan notifikasi untuk mengisi field yang wajib diisi	[X] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Pengisian Data *User*

Tabel Pengujian Pengelolaan Data *User*

Kasus Dan Hasil Uji Input Data User (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input Data *Use*r lengkap, dan password minimal 6 karakter	*Input* berhasil	Data User Tersimpan di *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji Input Data User (Data Salah)			
Input Data *Use*r tidak lengkap, dan password kurang dari 6 karakter	Tidak dapat menyimpan data *user* yang diisi, keluar pemberitahuan untuk mengisi kolom password dengan karakter atau lebih	Data *User* Tidak Tersimpan di *database* dan menampilkan notifikasi untuk mengisi field yang wajib diisi	[X] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Pengisian Data Soal

Tabel Pengujian Pengelolaan Data Soal

Kasus Dan Hasil Uji Input Data Soal (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input Data lengkap	*Input* berhasil	Data Soal Tersimpan di *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji Input Data Soal (Data Salah)			

Input Data Soal tidak lengkap.	Tidak dapat menyimpan data Soal yang diisi	Data Soal Tidak Tersimpan di *database* dan menampilkan notifikasi untuk mengisi field yang wajib diisi	[X] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengujian Pengisian Data absensi

Tabel Pengujian Pengelolaan Data Absensi

Kasus Dan Hasil Uji Input Data Absensi (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input NIP	Input berhasil	Data Soal Tersimpan di *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji Input Data Absensi (Data Salah)			
Input NIP salah	Tidak dapat menyimpan data absensi yang diisi	Data Absensi Tidak Tersimpan di *database* dan menampilkan notifikasi NIP tidak terdaftar	[X] Diterima [ ] Ditolak

e. Pengujian Verifikasi Pengiriman E-mail

Tabel Pengujian verivikasi E-mail

Kasus Dan Hasil Uji *Verivikasi E-mail* (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kirim pemberitahuan melalui *email*	*E-mail* diterima oleh pendaftar	*E-mail* diterima oleh pendaftar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji *Verivikasi E-mail* (Data Salah)			
e-mail salah	Pendaftar tidak meneri e-mail balasan dari perusahaan	Pendaftar tidak meneri *e-mail* balasan dari perusahaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

L. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan uji sampel seperti diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem informasi kepegawaian yang berupa *web* ini terbebas dari kesalahan sintaks dan mengeluarkan hasil sesuai harapan penulis.

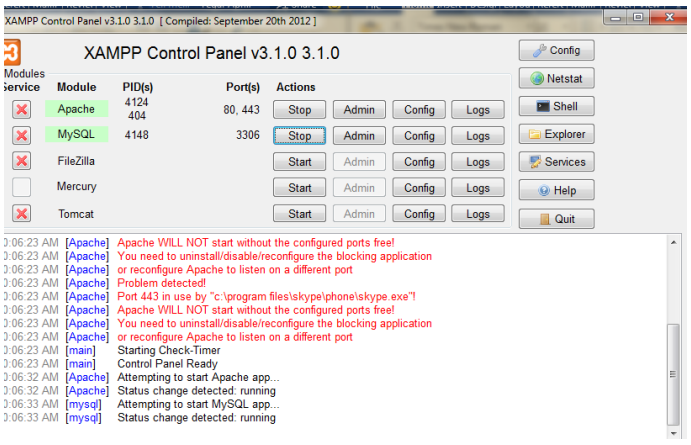
M. Implementasi

Dalam menjalankan program aplikasi ini terdapat perangkat lunak dan file pendukung yang digunakan penulis gunakan diantaranya ialah:

1. Xampp version 3.5.2
2. Waterland1.sql (Database Sistem Informasi Resevasi Wisata Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani).

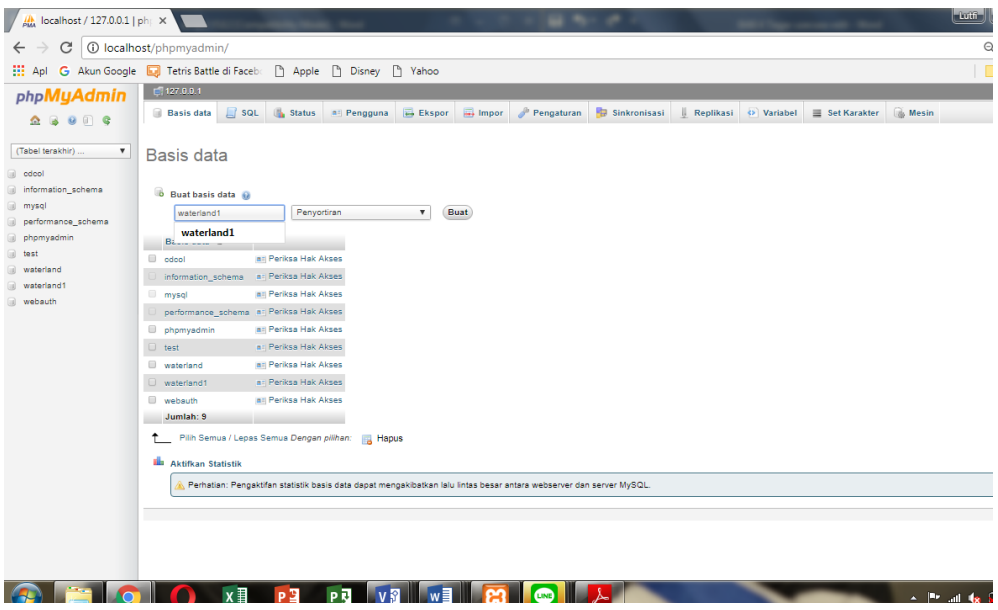
Pastikan aplikasi XAMPP telah ter-*install* pada perangkat yang akan digunakan.

1. Aktifkan XAMPP Control Panel dngan cara klik start > All Program > Xampp >pilih XAMPP Control Panel. Kemudian aktifkan *service* Apache dan MySQL seperti gambar dibawah ini.



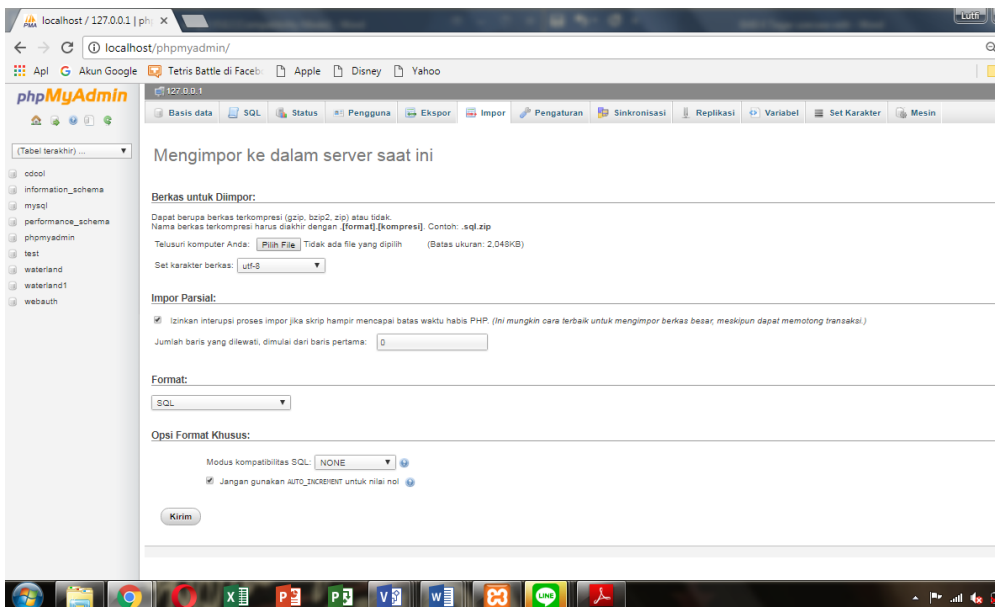
Gambar Cara mengaktifkan *XAMPP Control Panel*

2. Buat *database* dengan nama waterland1 dengan cara, buka *browser* kemudian akses localhost/phpmyadmin pada *addressbar*, maka akan muncul seperti gambar dibawah ini kemudian klik “create/buat”



Gambar Cara Membuat Basis Data

3. *Import database* dengan cara memilih menu “Import”, kemudian pilih file waterland1.sql pada perangkat komputer lalu klik “kirim”.



Gambar Cara *Import* basis data

4.5.6 Penggunaan Program

Sub bab ini berfungsi untuk menggambarkan cara penggunaan program yang telah dirancang dari hasil pembuatan Sistem Informasi Reservasi Wisata *Cottage* pada *Seaview Cottage* Cirebon *Waterland*. Cara pengoperasian sistemnya yaitu sebagai berikut:

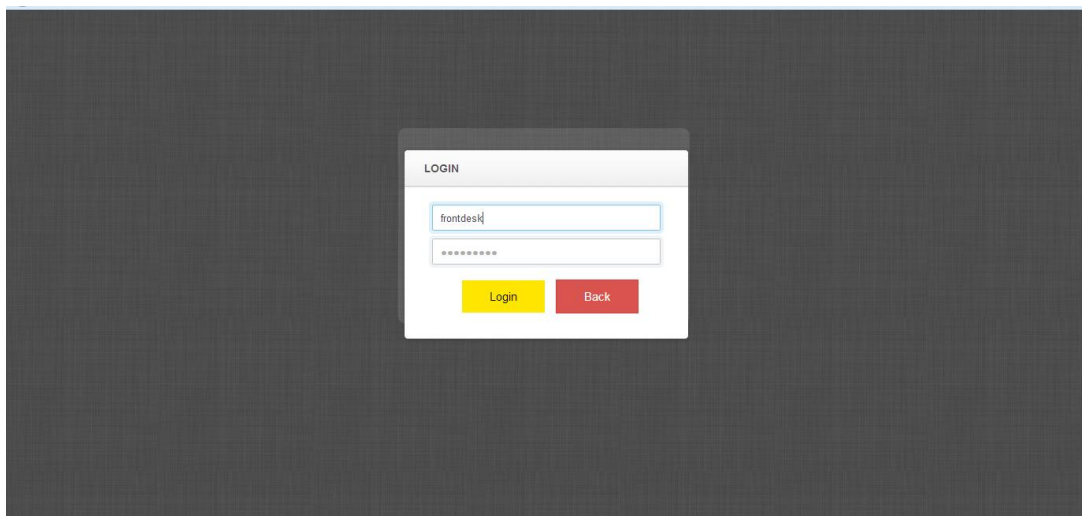
Hal pertama yang dilakukan agar bisa menggunakan sistem yaitu dengan membuka *www.seaviewcirebon.com* pada browser.



Gambar Membuka Aplikasi Sistem Informasi Reservasi Cottage

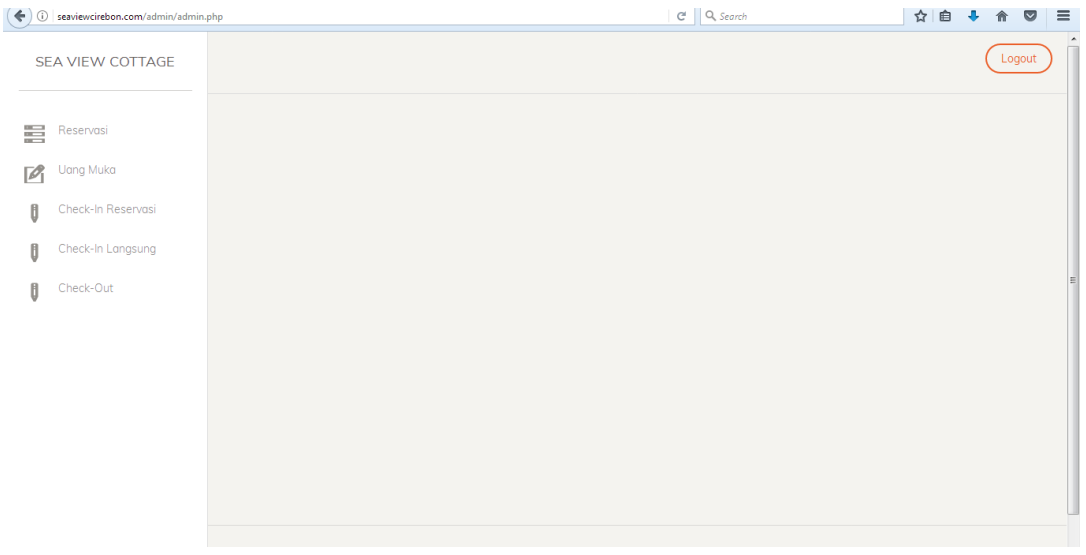
Untuk mengakses hak akses sebagai *admin* dapat dibuka pada alamat www.seaviewcirebon.com/admin lalu masukkan hak akses sebagai *admin front office* dengan memasukkan *username* frontdesk dan *password* frontdesk. Maka akan muncul tampilan untuk mengakses sebagai *front office*. Sama seperti halnya untuk mengakses hak akses *admin manager* dan *laundry* hanya beda memasukkan *usarname* dan *password*nya.

Untuk *admin* sebagai *manager*, *username* dan *password*nya: manager dan manager. Dan untuk admin sebagai *laundry username* dan *password*nya menggunakan laundry dan laundry.



Gambar tampilan halaman *login admin*

Untuk tampilan masuk hak akses sebagai *front office* sebagai berikut:



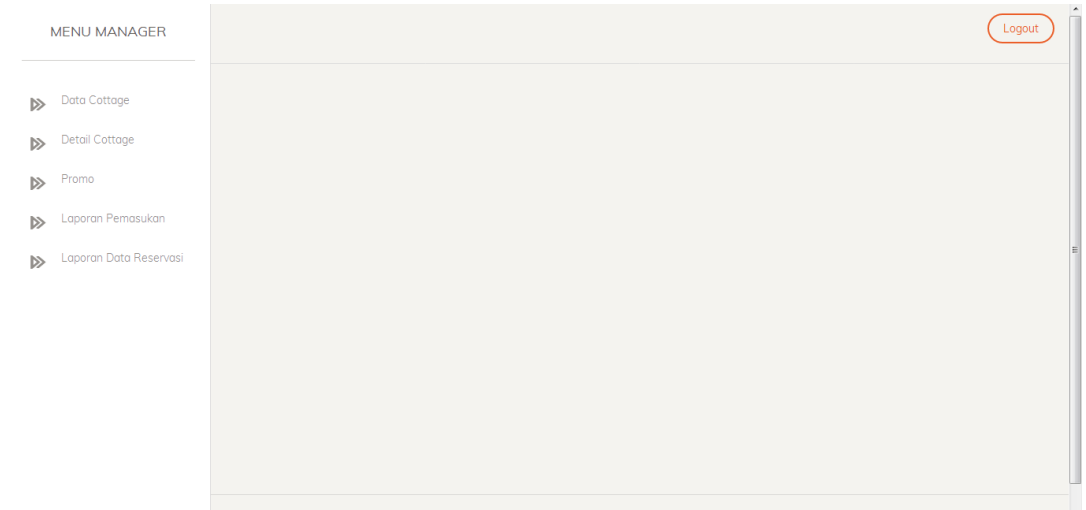
Gambar tampilan menu halaman akses *front office*

untuk tampilan masuk hak akses sebagai *laundry* sebagai berikut:



Gambar tampilan menu halaman akses *laundry*

Untuk tampilan masuk hak akses sebagai *manager* sebagai berikut:



Gambar tampilan menu halaman akses *manager*

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil pembahasan sebelumnya terdapat beberapa masalah yang dapat mengurangi efektifitas dan efesiensi dalam menjalankan rangkaian proses yang ada, maka kesimpulan dari penulis yang didapat dari proses analisis, perancangan dan implementasi sistem ini adalah:

1. Perancangan sistem informasi reservasi yang sudah dibuat di harapkan sudah mampu memperbaiki kinerja sistem yang sedang berjalan di Seaview Cottage Cirebon Waterland.
2. Perancangan sistem informasi reservasi ini dapat membantu dan memudahkan supervisor cottage terutama bagian front office dan bagian laundry untuk mengelola pemesanan cottage rekap penghitungan pembayaran serta pengelolaan laundry.
3. Perancangan sistem informasi reservasi ini dapat membantu menyimpan data pengunjung dan rekap pendapatan dalam database sehingga akan lebih aman dan dapat mengurangi hilangnya data.
4. Implementasi dari sistem informasi reservasi yang dibuat cukup mudah untuk digunakan user.
5. Pengujian sistem informasi reservasi yang di rancang diharapkan sudah dapat mengatasi kendala-kendala yang selama ini terjadi pada sistem reservasi di Seaview Cottage Cirebon Waterland.

B. Saran

Penulis menyadari pada sistem yang diusulkan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis ingin memberikan saran kepada para peneliti yang akan melakukan penelitian pada bidang yang sama agar menjadi bahan pertimbangan. Adapun saran yang diberikan agar aplikasi yang telah dibangun dapat lebih baik, antara lain:

Adanya pemeliharaan terhadap sistem yang telah dibuat agar sistem tetap terjaga dengan baik dengan cara melakukan perbaikan dan update apabila aplikasi program tersebut terdapat kesalahan atau terjadi error.

Perlu adanya dukungan dan maintenance dari pihak perusahaan untuk pengembangan sumber daya manusia khususnya dibidang IT untuk memperoleh hasil yang maksimal terhadap pemanfaatan program Sistem Informasi reservasi ini.

Bagi peneliti lain yang hendak mengembangkan program atau hasil penelitian penulis, diharapkan dapat melakukan penyempurnaan terhadap sistem, seperti halnya menambah serta melengkapi fitur-fitur lainnya yang mendukung kegiatan operasional perusahaan.

VI. DAFTAR PUSTAKA

[1] S, Rosa A. dan M. Shalahuddin,"Rekayasa Perangkat Lunak", 3rd ed, 2015.
[2] Kristanto. Andri, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya", Revisi ed, Yogyakarta: Gava Media, 2008.
[3] Sitanggang. A. Sahata, "Komputer dan Masyarakat", 1st ed, Bandung, 2014.
[4] Suwandi. Herman, "Modul Jaringan Komputer", 1st ed, Bandung, 2014.
[5] Rini. D. Palupi,"Metodologi Pengembangan Sistem Informasi", 2012, Available: www.unsri.ac.id/upload/arsip/BAB%20II%20METODOLOGI.pdf
[6] http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/440/jbptunikompp-gdl-aryindarya-21965-10 unikom.pdf
[7] Bin. Ladjmudin . Albahara. " Analisis dan Desain Sistem Informasi" 4th ed, Tanggerang. 2011.Penerbit Graha Ilmu.
[8] Soenarno. Adi. "Front Office Management", Yogyakarta. 2011. Gramedia.
[9] Edison.Emron. "Profesional Hotel Engineering",Bandung. 2011. Alfabeta.
[10] Sumber: (https://en.wikipedia.org/wiki/Cottage#History).
[11] Sumber: (http://id.wikipedia.org/wiki/PhpMyAdmin).
[12] Sumber: (http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL).
[13] Kadir. Abdul, "Konsep Sistem Informasi", Bandung, 2011. Andy.

LAMPIRAN

LEMBAR PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI RESERVASI WISATA *COTTAGE* BERBASIS *WEB* DI SEAVIEW COTTAGE CIREBON WATERLAND ADE IRMA SURYANI

Tegar Aprian Islamiyanto
10511296

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Skripsi Penelitian pada tanggal:
29 AUG 2017

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Andri Sahata S, S,Kom, M.Kom
NIP. 4127.70.26.085

Dekan Fakultas Teknologi Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir.,M.Sc
Nip : 4127.70.015

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Marliana R. Winanti,S.Si.,M.Si
Nip : 4127.70.26.020

Lampiran 1. 1 Lembar Pengesahan

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PERNYATAAN KEASLIAN



Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : TEGAR APRIAN ISLAMIYANTO
Nim : 10511296
Program Studi : Program Sarjana (Strata - I)
Judul : SISTEM INFORMASI RESERVASI WISATA COTTAGE BERBASIS WEB DI SEAVIEW COTTAGE CIREBON WATERLAND ADE IRMA SURYANI

Menyatakan bahwa segala yang tertuang dalam penelitian ini adalah betul-betul ide dan hasil pemikiran asli dari saya. Bukan hasil plagiat atau hasil meniru ide, hasil pemikiran atau buah karya orang lain.

Jika dikemudian hari terbukti bahwa pernyataan saya ini tidak benar, maka saya bersedia menerima segala sanksi hukum yang diberikan dari pihak akademik maupun pihak lain yang berwenang tanpa melibatkan siapapun.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Bandung, 09 Aug 2017
Yang Menyatakan,

TEGAR APRIAN ISLAMIYANTO
10511296

Lampiran 1. 2 Lembar Pernyataan Keaslias

SURAT KETERANGAN
PERSETUJUAN PUBLIKASI

Bahwa yang bertanda tangan dibawah ini, penulis dan pihak perusahaan tempat penelitian menyetujui :

"Untuk memberikan kepada Universitas Komputer Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** atas penelitian ini dan bersedia di-*online*-kan sesuai dengan ketentuan yang berlaku untuk kepentingan riset dan pendidikan"

Bandung, 09 Agustus 2017

Penulis,

Tegar Aprian Islamiyanto
NIM 105.11.296

Supervisor Cottage

Aldi Hidayat

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Andri Sahata S, S,Kom, M.Kom
NIP. 4127.70.26.085

Lampiran 1. 3 Lembar Publikasi

UNIKOM
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI

Bandung, 17 September 2015

Nomor : 1316/Prodi-IS/FTIK/UNIKOM/IX/2015
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Penelitian

Kepada Yth.
Pimpinan Seaview Cottage Ade Irma Suryani Cirebon Waterland
Jl. Ade Irma Suryani No. 1
Cirebon

Dengan Hormat,

Kami dari **Universitas Komputer Indonesia**, dengan ini mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa/i kami berikut ini:

Nama : Tegar Aprian Islamiyanto
Nim : 10511296
Program Studi / Jenjang : Sistem Informasi / S1

Untuk melaksanakan **Penelitian Skripsi** di instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Pelaksanaan **Penelitian Skripsi** mahasiswa/i **Universitas Komputer Indonesia** disesuaikan dengan jadwal yang ditentukan oleh instansi/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin.

Demikian permohonan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami,
Ketua Program Studi Sistem Informasi
Universitas Komputer Indonesia

Citra Noviyasari, S.Si, MT
Nip. 4127.7026.009

Lampiran 1. 4 Surat Permohonan Penelitian

Hal : Balasan

Kepada Yth :

Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia

Ibu Marliana Budhiningtyas Winanti, S.Si, M.Si

Di Tempat

Dengan Hormat,

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Aldi Hidayah

Jabatan : Supervisor Cottage

Menerangkan bahwa,

Nama : Tegar Aprian Islamiyanto

NIM : 10511296

Telah kami setujui untuk mengadakan penelitian di Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani dengan permasalahan dan judul :

"Sistem Informasi Reservasi Cottage Berbasis Web Di Seaview Cottage Cirebon Waterland Ade Irma Suryani"

Demikian surat ini kami sampaikan, dan atas kerjasamanya kami mengucapkan terima kasih.

Cirebon, 27 September 2016

Hormat Kami,

Supervisor Cottage

(Aldi Hidayah)

Lampiran 1. 5 Surat Balasan Penelitian

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

BIODATA MAHASISWA



DATA PRIBADI:

NIM	: 10511296
Nama	: TEGAR APRIAN ISLAMIYANTO
Tempat/Tanggal Lahir	: CIREBON / 06/04/1993
Jenis Kelamin	: L
Jenjang Pendidikan	: Program Sarjana (Strata - I)
IPK	: 2.88
Alamat Rumah	: Pilang sari endah blok e. no 24 kota cirebon
Alamat Bandung	: jl. bojongkoneng gg.rukun 5 no 68
Email	: teagrrr@gmail.com
No. Telp	: 085722021466

DATA KELUARGA:

Nama Orangtua	: Pudji Manipolyanto
Alamat Orang Tua	: pilang sari endah blok e no 24 cirebon
Nomor Telpon Orang Tua	: 085722021466
Pekerjaan Orang Tua	: pegawai swasta

Dengan ini saya, yang bertanda tangan dibawah ini, menyatakan bahwa data di atas adalah benar.

Hormat Saya,

TEGAR APRIAN ISLAMIYANTO

Lampiran 1. 6 Biodata

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

KARTU BIMBINGAN



NIM : 10511296

Nama : TEGAR APRIAN ISLAMIYANTO

Program Studi : SISTEM INFORMASI

Pembimbing : Andri Sahata S, S.Kom. M.Kom

Judul : Sistem Informasi Reservasi Cottage berbasis web di Seaview Cottage Cirebon Waterland

PELAKSANAAN BIMBINGAN

No	Tanggal	Materi Bimbingan	Usulan Perbaikan	Paraf Pembimbing
1	13/10/16	BAB 1	Identifikasi Masalah	
2	22/10/16	REVISI BAB 1	Maksud dan tujuan.	
3	8/11/16	BAB 3	Use Case	
4	15/11/16	BAB 3 REVISI	UseCase.	
5	18/11/16	BAB 3 REVISI	USECASE	
6	25/11/16	BAB 4 [illegible]	USECASE DILENGKAPI	
7	29/11/16	BAB 4 REVISI	USECASE DILENGKAPI	
8	03/12/16	BAB 4 REVISI	USECASE +Activity	
9	26/12/16	BAB 4 REVISI + BAB V	USECASE + Kesimpulan	
10	29/12/16	BAB 4 Revisi	Kesimpulan + Use case.	
11	9/6/17	BAB 4 Revisi	— " —	
12				
13				
14				
15				

Lampiran 1. 7 Kartu Bimbingan (Depan)

BIMBINGAN PROGRAM

No	Tanggal	Catatan Revisi	Tanggal Rencana Revisi	Paraf Pembimbing
1	13/12/16	Revisi Pembayaran, Usecase	Perbaikan Usecase	
2	29/12/16	Revisi Laporan	Revisi Laporan.	
3	9/6/17	Demo Tampilan	— " —	
4				
5				

KEHADIRAN SEMINAR

No	Tanggal	Materi Seminar	Penyaji	Paraf Pembimbing
1	18 July 2017	Media Pembelajaran	Nina Yuniarti	
2	19 July 2017	Pemograman Build Me	Firman Arapriyanto	
3	19 July 2017	SI Pelayanan Kesehatan	Nendeh Anita Trangika.	
4	20 July 2017	SI Manajemen	Dian Klasti	
5	21 July 2017	SI Pengawasan Laporan	Fachru Septian	
6	21 July 2017		Septi Mulyani	
7	22 July 2017	SI Rental Mobil	Sahabati	
8	22 July 2017	SI Pelayanan Berbasis Web	Jefri Anugrah Simamora	
9	24 July 2017	SI Reservasi Kamar Hotel	Mayang Putri Lestari	
10	24 July 2017	SI PMI Pasien, Pengelolaan Logistik	Yogi Irawan.	
11	24 July 2017	SI Perpustakaan	Josep Sopyan	

PELAKSANAAN SEMINAR DAN SIDANG

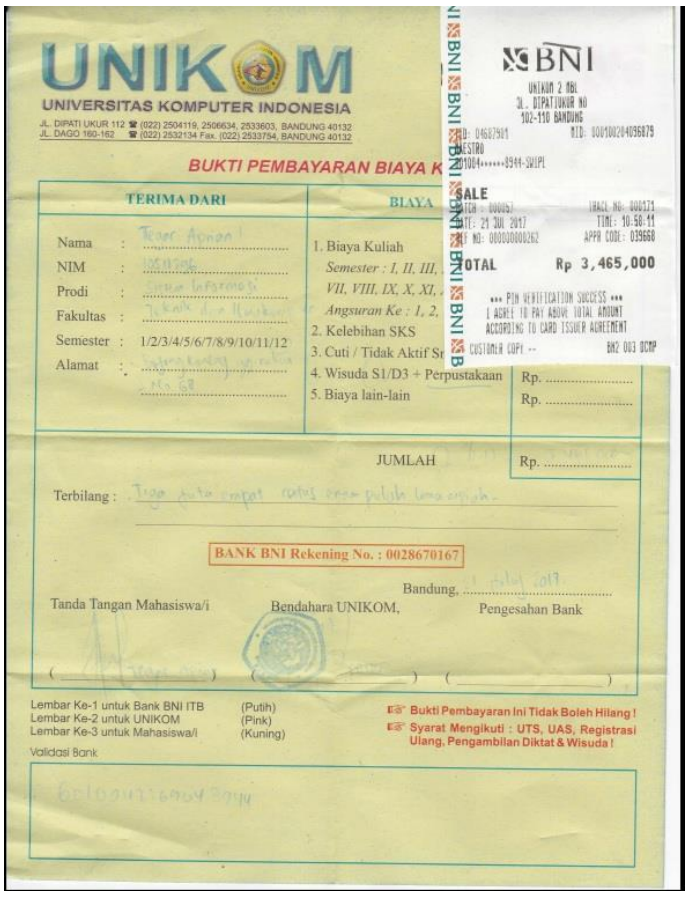
No	Tanggal	Kegiatan	Catatan	Paraf Pembimbing
1	18 July 2017	Seminar	Revisi Draft & Program	
2	5 Agustus 2017	Sidang	— " —	
3				
4				

Mengetahui
Dosen Pembimbing,

Bandung,
Ketua Panitia TA/Skripsi

Julian Chandra W, S.Kom., M.Kom

Lampiran 1. 8 Kartu Bimbingan (Belakang)



UNIKOM
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
JL. DIPATI UKUR 112 ☎ (022) 2504119, 2506634, 2533603, BANDUNG 40132
JL. DAGO 160-162 ☎ (022) 2532134 Fax. (022) 2533754, BANDUNG 40132

BUKTI PEMBAYARAN BIAYA K

TERIMA DARI		BIAYA	
Nama	: Tegar Aprian I	1. Biaya Kuliah Semester : I, II, III, VII, VIII, IX, X, XI, Angsuran Ke : 1, 2,	
NIM	: 10511308	2. Kelebihan SKS	
Prodi	: Sistem Informasi	3. Cuti / Tidak Aktif S	
Fakultas	: Ilmu Komputer	4. Wisuda S1/D3 + Perpustakaan	Rp.
Semester	: 1/2/3/4/5/6/7/8/9/10/11/12	5. Biaya lain-lain	Rp.
Alamat	: Jatiraden Jatiraden No. 68	JUMLAH	Rp.

Terbilang : Tiga juta empat ratus enam puluh lima ribu rupiah.

BANK BNI Rekening No. : 0028670167

Bandung, ...

Tanda Tangan Mahasiswa/i | Bendahara UNIKOM, | Pengesahan Bank

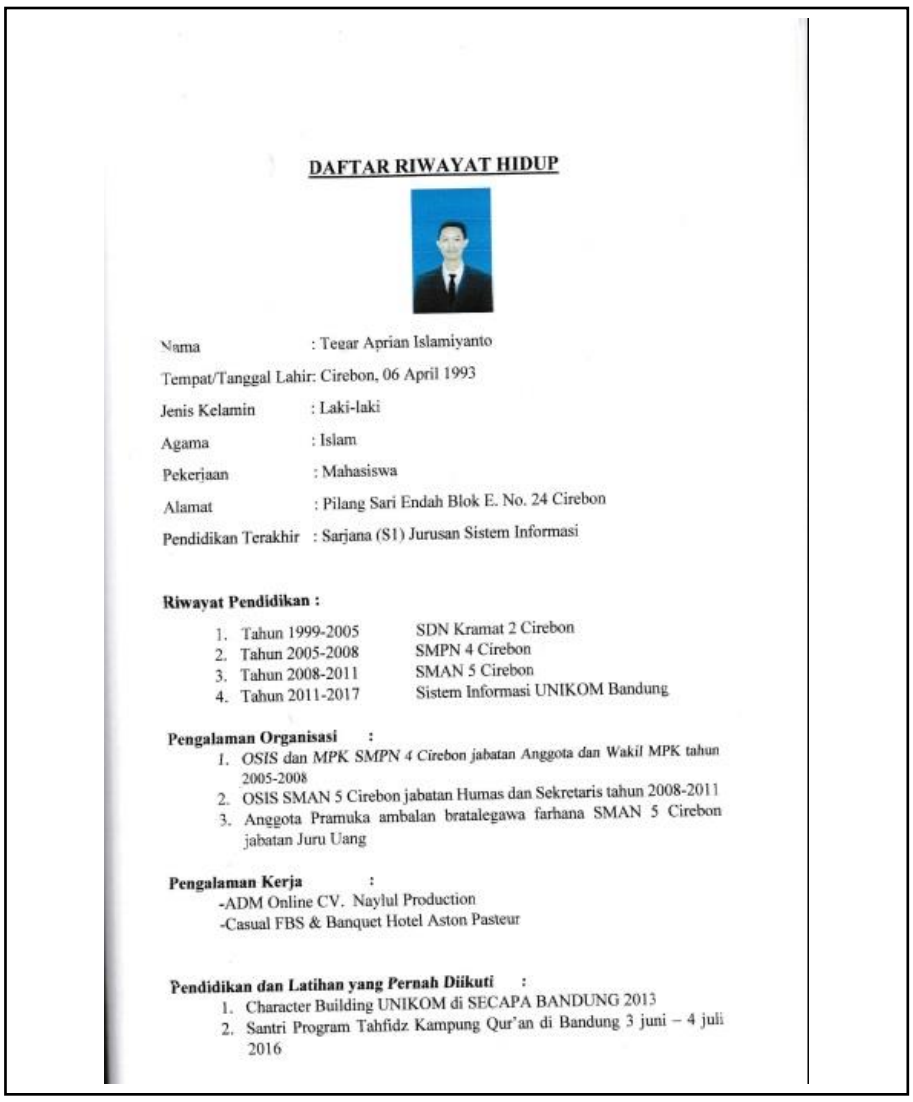
Lembar Ke-1 untuk Bank BNI ITB (Putih)
Lembar Ke-2 untuk UNIKOM (Pink)
Lembar Ke-3 untuk Mahasiswa/i (Kuning)

☞ Bukti Pembayaran Ini Tidak Boleh Hilang !
☞ Syarat Mengikuti : UTS, UAS, Registrasi Ulang, Pengambilan Diktat & Wisuda !

Validasi Bank

BNI
UNIKOM 2 RBL
JL. DIPATIUKUR 80
102-110 BANDUNG
TID: 00010020405879
SALE
TIME: 10:58:11
APPR CODE: 039668
TOTAL Rp 3,465,000
••• PIN VERIFICATION SUCCESS •••
I AGREE TO PAY ABOVE TOTAL AMOUNT ACCORDING TO CARD ISSUER AGREEMENT
CUSTOMER COPY

Lampiran 1. 9 Kwutansi Pembayaran Wisuda



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Nama : Tegar Aprian Islamiyanto
Tempat/Tanggal Lahir: Cirebon, 06 April 1993
Jenis Kelamin : Laki-laki
Agama : Islam
Pekerjaan : Mahasiswa
Alamat : Pilang Sari Endah Blok E. No. 24 Cirebon
Pendidikan Terakhir : Sarjana (S1) Jurusan Sistem Informasi

Riwayat Pendidikan :

1. Tahun 1999-2005 SDN Kramat 2 Cirebon
2. Tahun 2005-2008 SMPN 4 Cirebon
3. Tahun 2008-2011 SMAN 5 Cirebon
4. Tahun 2011-2017 Sistem Informasi UNIKOM Bandung

Pengalaman Organisasi :

1. *OSIS dan MPK SMPN 4 Cirebon jabatan Anggota dan Wakil MPK tahun 2005-2008*
2. OSIS SMAN 5 Cirebon jabatan Humas dan Sekretaris tahun 2008-2011
3. Anggota Pramuka ambalan bratalegawa farhana SMAN 5 Cirebon jabatan Juru Uang

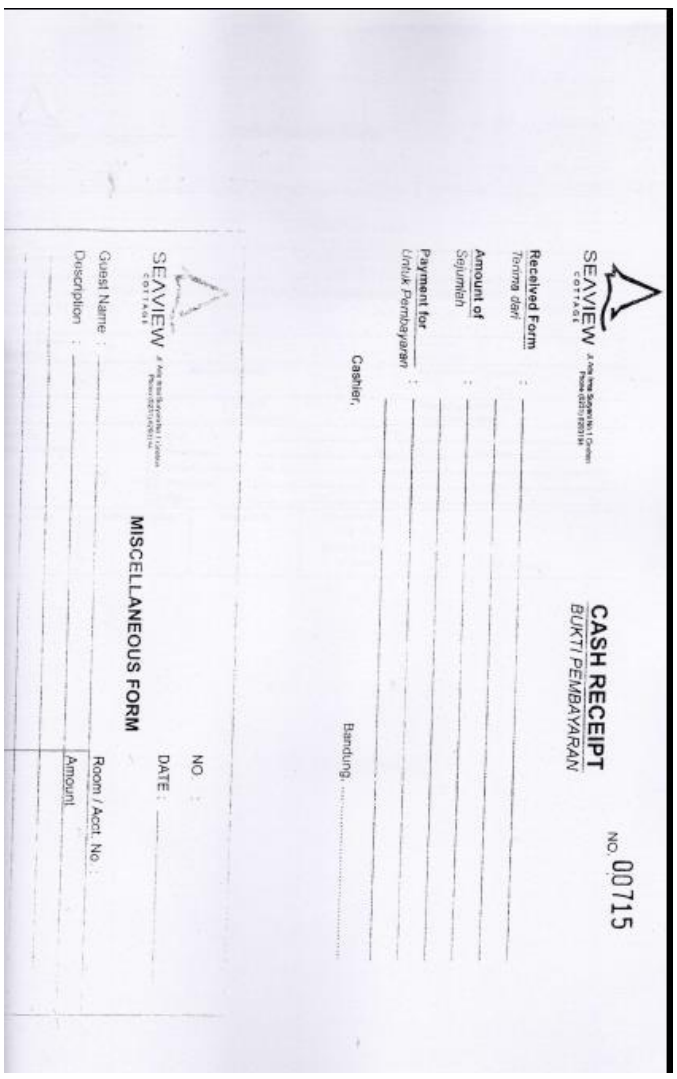
Pengalaman Kerja :

-ADM Online CV. Naylul Production
-Casual FBS & Banquet Hotel Aston Pasteur

Pendidikan dan Latihan yang Pernah Diikuti :

1. Character Building UNIKOM di SECAPA BANDUNG 2013
2. Santri Program Tahfidz Kampung Qur'an di Bandung 3 juni – 4 juli 2016

Lampiran 1. 10 Riwayat Hidup



SEAVIEW COTTAGE

CASH RECEIPT
BUKTI PEMBAYARAN
NO. 00715

Received From / Terima dari : ...
Amount of / Sejumlah : ...
Payment for / Untuk Pembayaran : ...

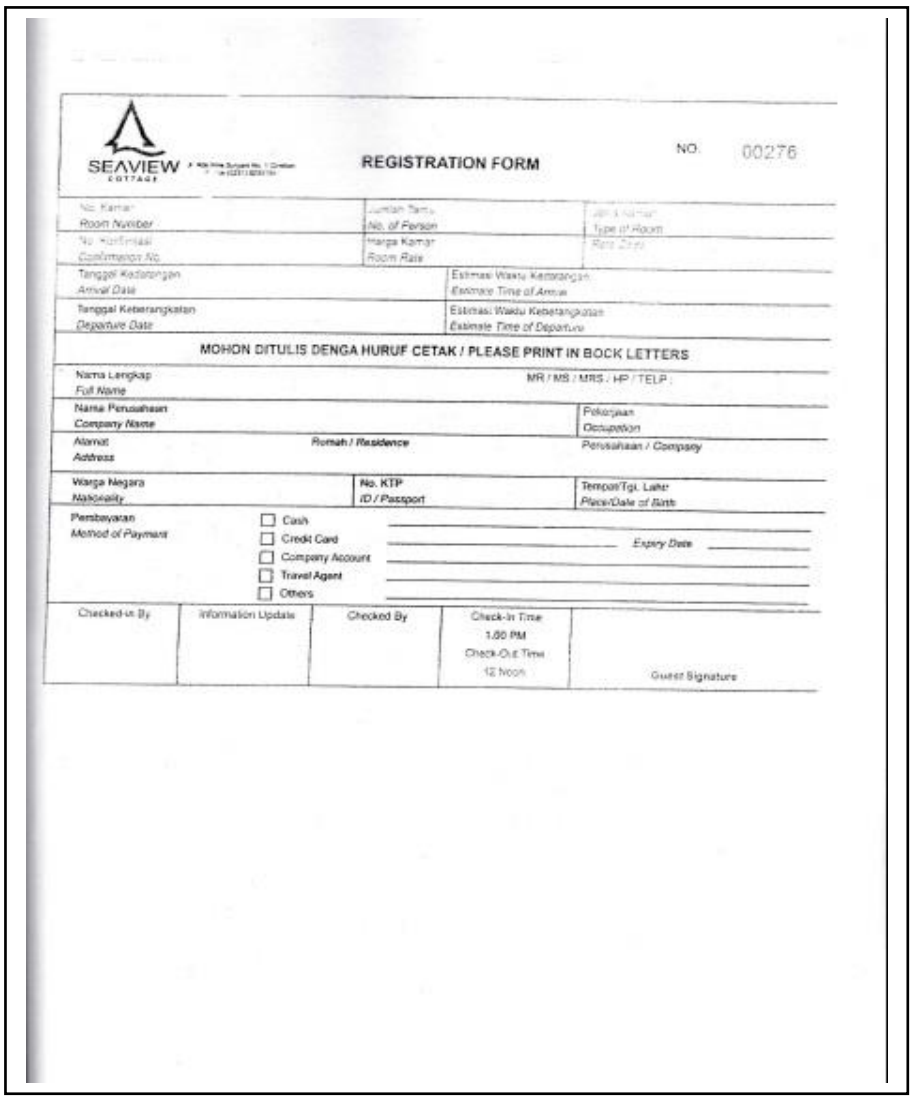
Cashier.

Bandung, ...

SEAVIEW COTTAGE

MISCELLANEOUS FORM
NO. :
DATE :
Room / Acct. No. :
Amount :
Guest Name :
Description :

Lampiran 1. 11 cash reciept



SEAVIEW COTTAGE

REGISTRATION FORM
NO. 00276

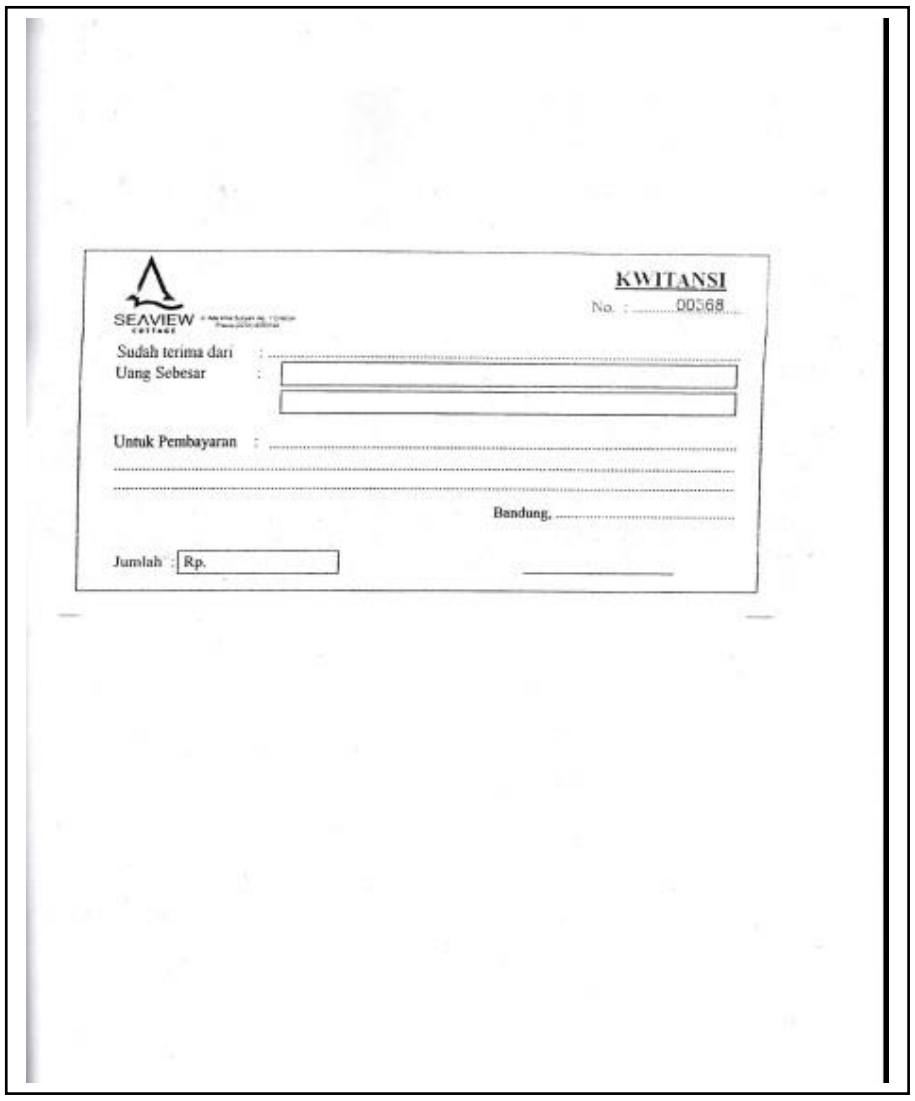
No. Kamar / Room Number	Jumlah Tamu / No. of Person	Jenis Kamar / Type of Room
No. Konfirmasi / Confirmation No.	Harga Kamar / Room Rate	
Tanggal Kedatangan / Arrival Date	Estimasi Waktu Kedatangan / Estimate Time of Arrival	
Tanggal Keberangkatan / Departure Date	Estimasi Waktu Keberangkatan / Estimate Time of Departure	

MOHON DITULIS DENGA HURUF CETAK / PLEASE PRINT IN BOCK LETTERS

Nama Lengkap / Full Name — MR / MS / MRS / HP / TELP :
Nama Perusahaan / Company Name — Pekerjaan / Occupation
Alamat / Address — Rumah / Residence — Perusahaan / Company
Warga Negara / Nationality — No. KTP / ID / Passport — Tempat/Tgl. Lahir / Place/Date of Birth
Pembayaran / Method of Payment — ☐ Cash ☐ Credit Card ☐ Company Account ☐ Travel Agent ☐ Others — Expiry Date

Checked-in By	Information Update	Checked By	Check-In Time 1.00 PM / Check-Out Time 12 Noon	Guest Signature

Lampiran 1. 12 Registration Form



SEAVIEW COTTAGE

KWITANSI

No. : 00568

Sudah terima dari :

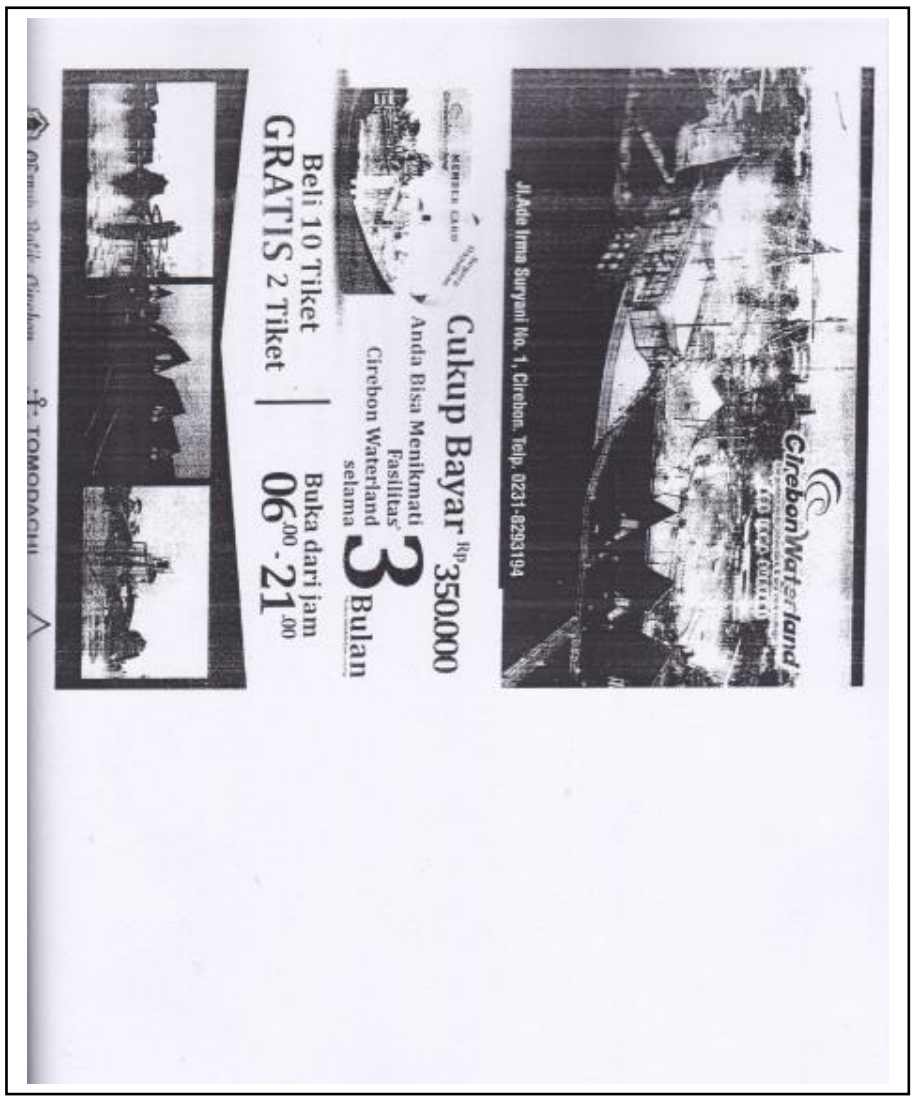
Uang Sebesar :

Untuk Pembayaran :

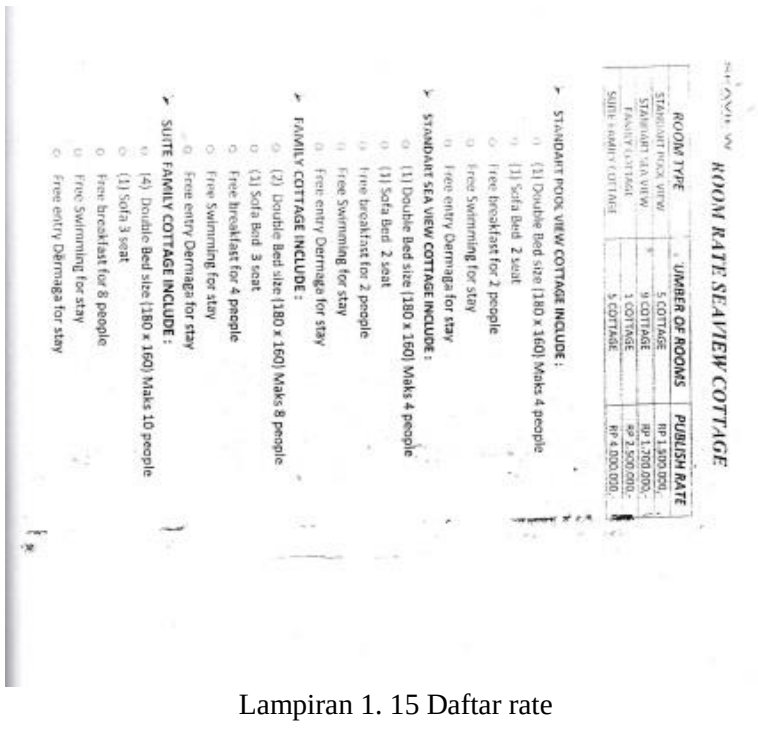
Bandung,

Jumlah : Rp.

Lampiran 1. 13 Kwitansi



Lampiran 1. 14 Brosur



ROOM RATE SEAVIEW COTTAGE

ROOM TYPE	NUMBER OF ROOMS	PUBLISH RATE
STANDART POOL VIEW	5 COTTAGE	RP 1.500.000,-
STANDART SEA VIEW	9 COTTAGE	RP 1.700.000,-
FAMILY COTTAGE	1 COTTAGE	RP 2.500.000,-
SUITE FAMILY COTTAGE	5 COTTAGE	RP 4.000.000,-

- **STANDART POOL VIEW COTTAGE INCLUDE :**
  - (1) Double Bed size (180 x 160) Maks 4 people
  - (1) Sofa Bed 2 seat
  - Free breakfast for 2 people
  - Free Swimming for stay
  - Free entry Dermaga for stay
- **STANDART SEA VIEW COTTAGE INCLUDE :**
  - (1) Double Bed size (180 x 160) Maks 4 people
  - (1) Sofa Bed 2 seat
  - Free breakfast for 2 people
  - Free Swimming for stay
  - Free entry Dermaga for stay
- **FAMILY COTTAGE INCLUDE :**
  - (2) Double Bed size (180 x 160) Maks 8 people
  - (1) Sofa Bed 3 seat
  - Free breakfast for 4 people
  - Free Swimming for stay
  - Free entry Dermaga for stay
- **SUITE FAMILY COTTAGE INCLUDE :**
  - (4) Double Bed size (180 x 160) Maks 10 people
  - (1) Sofa 3 seat
  - Free breakfast for 8 people
  - Free Swimming for stay
  - Free entry Dermaga for stay

Lampiran 1. 15 Daftar rate